Somente novidades · relatório diário de tecnologia

As novas tendências de hoje

9 de novembro de 2026 (segunda-feira)

Em poucos goles

Os conteúdos incluídos no relatório não são repetidos durante 30 dias. Após este período, os registos que continuam na agenda são listados novamente com a etiqueta "novamente na agenda".

---

13 em destaque · ~4 min de leitura

2 GitHub Trending

5 Hacker News

1 Hugging Face · modelos do dia

5 Hugging Face · artigos do dia

Dados coletados em 9 de novembro de 2026 às 08:24.

As contagens das fontes e os metadados dos itens deste relatório são fixos no momento da coleta. As páginas de Descoberta podem mostrar valores de fontes ao vivo mais recentes.

Os resumos e as traduções deste relatório são preparados com inteligência artificial. Antes de tomar decisões importantes, recomendamos conferir a fonte pelo link indicado em cada item.

GitHub Trending

2 em destaque

01 anthropics/claude-quickstarts

O anthropics/claude-quickstarts, oferecido pela Anthropic, contém projetos que ajudam os desenvolvedores a criar aplicativos rapidamente implantáveis usando a Claude API (uma ponte digital que permite que softwares se comuniquem entre si). Esta coleção, preparada na linguagem Python, visa facilitar o processo de desenvolvimento de aplicativos baseados em inteligência artificial.

Python · ★ 19.560 · +32 hoje https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Relatar um erro

---

02 google-deepmind/mujoco

O MuJoCo, desenvolvido pelo Google DeepMind, é um motor de física de uso geral que permite a simulação rápida e precisa de estruturas articuladas em áreas como robótica, biomecânica e aprendizado de máquina. Escrita na linguagem C++, esta ferramenta visa facilitar o desenvolvimento e a pesquisa de sistemas que interagem com ambientes complexos.

C++ · ★ 16.542 · +41 hoje https://github.com/google-deepmind/mujoco Relatar um erro

Hacker News

5 em destaque

01 Goodbye Claude, hello Pi

O artigo compartilhado pela Caleb Software descreve o processo de transição do usuário do modelo de inteligência artificial Claude para o assistente pessoal de inteligência artificial Pi. Com essa mudança, destacam-se as diferenças nas preferências de interação do usuário e as experiências pessoais.

720 pontos · 446 comentários https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 pontos · 446 comentários)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

O Goldman Sachs está restringindo o uso da ferramenta de codificação Claude Code por banqueiros e traders, transferindo essa autoridade de volta para as equipes de engenharia. É notável que a empresa tenha tomado essa decisão pouco antes do processo de oferta pública inicial do modelo de inteligência artificial Claude, desenvolvido pela Anthropic.

677 pontos · 382 comentários https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 pontos · 382 comentários)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

O recurso "Don't Ask Again" da ferramenta Claude Code causa a exposição de senhas e informações confidenciais em 1.122 arquivos públicos do GitHub. Esta situação revela vulnerabilidades de segurança em agentes de inteligência artificial utilizados em processos de desenvolvimento de software.

596 pontos · 406 comentários https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 pontos · 406 comentários)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

O CEO da Nvidia, Jensen Huang, enviou uma carta aos funcionários da empresa com esclarecimentos sobre alegações relacionadas à sua vida pessoal. A carta aborda os impactos da situação na empresa e o funcionamento dos processos corporativos.

456 pontos · 494 comentários https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 pontos · 494 comentários)

---

05 Declarative Dragging

O Declarative Dragging oferece um método que permite aos designers de interface definir estados futuros do modelo para tornar um elemento arrastável. Este trabalho, que ganhou o prêmio de melhor artigo na conferência UIST 2026, aborda interações de arrastar com uma abordagem declarativa.

436 pontos · 55 comentários https://declarative-dragging.github.io/ Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 pontos · 55 comentários)

Hugging Face · modelos do dia

1 em destaque

01 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, desenvolvido pela Ricursive Intelligence, é um modelo Transformer denso de 65 bilhões de parâmetros treinado com 12 trilhões de tokens. Suportando uma janela de contexto de mais de um milhão de tokens, o modelo demonstra desempenho em tarefas de codificação baseadas em agentes com os resultados obtidos no TerminalBench 2.1.

♥ 412 · 5.087 downloads https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Relatar um erro

Hugging Face · artigos do dia

5 em destaque

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench é uma ferramenta de avaliação desenvolvida para medir as capacidades de agentes de codificação (coding agents) em processos de criação de objetos e cenas. Reunindo diferentes escopos de tarefas sob um único teto, este sistema de benchmark testa o desempenho de modelos de inteligência artificial que convertem dados visuais e instruções em programas editáveis através de 145 tarefas diferentes.

2 curtidas · 0 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09017 Relatar um erro

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent é uma estrutura de modelagem de espaço latente (latent space) unificada desenvolvida para operações de decomposição de peças 3D (3D part decomposition). Ao codificar informações de geometria, deformação e aparência em um espaço comum, visa resolver problemas como distorção geométrica e ambiguidade de textura encontrados em processos de criação de ativos editáveis.

1 curtidas · 0 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09055 Relatar um erro

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder é um agente de inteligência artificial baseado em código desenvolvido para fornecer estrutura espacial precisa e dinâmica de movimento em processos de criação de vídeo. O sistema oferece sinais estruturais para a produção de vídeo escrevendo e executando autonomamente os códigos necessários para criar cenas 3D dinâmicas.

6 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09894 Relatar um erro

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

O EvoWorld visa que modelos de vídeo generativos (generative video models) superem a consistência visual e consigam deduzir logicamente as mudanças no mundo e as consequências dos eventos. Este trabalho foca em fazer com que os modelos não apenas criem pixels realistas, mas também simulem as interações dos seres no ambiente através de raciocínio.

13 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.06748 Relatar um erro

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

O AgentBaton, partilhado pela Hugging Face, visa otimizar a colaboração entre modelos com diferentes capacidades em tarefas de IA complexas e de longa duração. Esta abordagem concentra-se em reduzir custos enquanto mantém o desempenho da tarefa, utilizando modelos de alto custo em conjunto com modelos mais acessíveis e eficientes.

3 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2610.35959 Relatar um erro

📖 Glossário de termos do setor

3 termos

token

São fragmentos de palavras ou grupos de caracteres que a inteligência artificial utiliza ao processar textos.

Transformer

É uma arquitetura que forma a base dos modelos avançados de inteligência artificial atuais, aprendendo ao analisar as relações entre os dados.

coding agents

São softwares de inteligência artificial projetados para automatizar processos de desenvolvimento de software, escrever código ou corrigir erros.

trescout.com · O TreScout percorre e resume, e você só precisa ler.