Nur Neues · Technik-Tagesbericht

Die neuen Trends von heute

9. November 2026 (Montag)

In wenigen Schlucken

Die in den Bericht aufgenommenen Inhalte werden 30 Tage lang nicht wiederholt. Nach Ablauf dieses Zeitraums werden Einträge, die weiterhin aktuell bleiben, erneut mit dem Label "wieder aktuell" aufgelistet.

---

13 hervorgehoben · ~4 Min. Lesezeit

2 GitHub Trending

5 Hacker News

1 Hugging Face · Modelle des Tages

5 Hugging Face · Beiträge des Tages

Daten erfasst am 9. November 2026 um 08:24.

Die Quellenzahlen und Metadaten der Einträge in diesem Bericht sind zum Zeitpunkt der Erfassung festgeschrieben. Die Entdeckungsseiten können neuere Live-Werte der Quellen anzeigen.

Die Zusammenfassungen und Übersetzungen in diesem Bericht werden mit künstlicher Intelligenz erstellt. Bevor Sie wichtige Entscheidungen treffen, empfehlen wir, die Quelle über den Link bei jedem Eintrag zu prüfen.

GitHub Trending

2 hervorgehoben

01 anthropics/claude-quickstarts

Die von Anthropic bereitgestellten anthropics/claude-quickstarts enthalten Projekte, die Entwicklern helfen, schnell bereitstellbare Anwendungen mithilfe der Claude API (einer digitalen Brücke, die es Software ermöglicht, miteinander zu kommunizieren) zu erstellen. Diese in Python erstellte Sammlung zielt darauf ab, den Prozess der KI-basierten Anwendungsentwicklung zu vereinfachen.

Python · ★ 19.560 · +32 heute https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Fehler melden

---

02 google-deepmind/mujoco

MuJoCo, entwickelt von Google DeepMind, ist eine Allzweck-Physik-Engine, die eine schnelle und präzise Simulation von Gelenkstrukturen in Bereichen wie Robotik, Biomechanik und maschinellem Lernen ermöglicht. Dieses in C++ geschriebene Tool zielt darauf ab, die Entwicklung und Erforschung von Systemen zu erleichtern, die mit komplexen Umgebungen interagieren.

C++ · ★ 16.542 · +41 heute https://github.com/google-deepmind/mujoco Fehler melden

Hacker News

5 hervorgehoben

01 Goodbye Claude, hello Pi

Der von Caleb Software geteilte Artikel beschreibt den Prozess des Benutzers, vom KI-Modell Claude zum persönlichen KI-Assistenten Pi zu wechseln. Mit dieser Veränderung werden die Unterschiede in den Interaktionspräferenzen des Benutzers und die persönlichen Erfahrungen hervorgehoben.

720 Punkte · 446 Kommentare https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 Punkte · 446 Kommentare)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

Goldman Sachs schränkt die Nutzung des Coding-Tools Claude Code durch Banker und Händler ein und überträgt diese Befugnis zurück an die Engineering-Teams. Es ist bemerkenswert, dass das Unternehmen diese Entscheidung kurz vor dem Börsengang des von Anthropic entwickelten KI-Modells Claude trifft.

677 Punkte · 382 Kommentare https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 Punkte · 382 Kommentare)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

Die "Don't Ask Again"-Funktion des Claude Code-Tools führt dazu, dass Passwörter und sensible Informationen in 1.122 öffentlichen GitHub-Dateien offengelegt werden. Dies verdeutlicht die Sicherheitslücken von KI-Agenten, die in Softwareentwicklungsprozessen eingesetzt werden.

596 Punkte · 406 Kommentare https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 Punkte · 406 Kommentare)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

Nvidia-CEO Jensen Huang hat sich in einem Brief an seine Mitarbeiter zu den Behauptungen über sein Privatleben geäußert. Der Brief befasst sich mit den Auswirkungen dieser Situation auf das Unternehmen und dem Ablauf der Unternehmensprozesse.

456 Punkte · 494 Kommentare https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 Punkte · 494 Kommentare)

---

05 Declarative Dragging

Declarative Dragging bietet eine Methode, mit der Interface-Designer zukünftige Modellzustände definieren können, um ein Element verschiebbar zu machen. Diese Arbeit, die auf der UIST 2026-Konferenz mit dem Best Paper Award ausgezeichnet wurde, behandelt Drag-Interaktionen mit einem deklarativen Ansatz.

436 Punkte · 55 Kommentare https://declarative-dragging.github.io/ Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 Punkte · 55 Kommentare)

Hugging Face · Modelle des Tages

1 hervorgehoben

01 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, entwickelt von Ricursive Intelligence, ist ein dichtes Transformer-Modell mit 65 Milliarden Parametern, das mit 12 Billionen Token trainiert wurde. Das Modell, das ein Kontextfenster von über einer Million Token unterstützt, zeigt mit seinen Ergebnissen auf TerminalBench 2.1 Leistung bei agentenbasierten Programmieraufgaben.

♥ 412 · 5.087 Downloads https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Fehler melden

Hugging Face · Beiträge des Tages

5 hervorgehoben

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench ist ein Bewertungstool, das entwickelt wurde, um die Fähigkeiten von Coding-Agenten bei der Erstellung von Objekten und Szenen zu messen. Dieses Benchmarking-System, das verschiedene Aufgabenbereiche unter einem Dach vereint, testet die Leistung von KI-Modellen, die visuelle Daten und Anweisungen in editierbare Programme umwandeln, anhand von 145 verschiedenen Aufgaben.

2 Likes · 0 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09017 Fehler melden

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent ist ein einheitliches Framework zur Modellierung des latenten Raums für 3D-Teilezerlegungsprozesse (3D part decomposition). Durch die Kodierung von Geometrie-, Verformungs- und Erscheinungsinformationen in einem gemeinsamen Raum zielt es darauf ab, Probleme wie geometrische Verzerrungen und Texturunsicherheiten bei der Erstellung editierbarer Assets zu beheben.

1 Likes · 0 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09055 Fehler melden

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder ist ein codebasierter KI-Agent, der entwickelt wurde, um präzise räumliche Strukturen und Bewegungsdynamiken in Videoproduktionsprozessen sicherzustellen. Das System bietet strukturelle Signale für die Videoproduktion, indem es autonom den Code schreibt und ausführt, der für die Erstellung dynamischer 3D-Szenen erforderlich ist.

6 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09894 Fehler melden

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

EvoWorld zielt darauf ab, dass generative Videomodelle über die visuelle Konsistenz hinausgehen und Veränderungen in der Welt sowie die Konsequenzen von Ereignissen logisch ableiten können. Diese Arbeit konzentriert sich darauf, dass Modelle nicht nur realistische Pixel erzeugen, sondern auch die Interaktionen der Entitäten in der Umgebung durch logisches Denken simulieren.

13 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.06748 Fehler melden

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

AgentBaton, bereitgestellt von Hugging Face, zielt darauf ab, die Zusammenarbeit zwischen Modellen mit unterschiedlichen Fähigkeiten bei komplexen und langwierigen KI-Aufgaben zu optimieren. Dieser Ansatz konzentriert sich darauf, die Kosten zu senken und gleichzeitig die Aufgabenleistung aufrechtzuerhalten, indem hochpreisige Modelle mit zugänglicheren und effizienteren Modellen kombiniert werden.

3 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2610.35959 Fehler melden

📖 Glossar der Fachbegriffe

3 Begriffe

token

Dies sind Wortfragmente oder Zeichengruppen, die künstliche Intelligenz bei der Verarbeitung von Texten verwendet.

Transformer

Es handelt sich um eine Architektur, die die Grundlage moderner fortschrittlicher KI-Modelle bildet und lernt, indem sie Beziehungen zwischen Daten analysiert.

---

coding agents

Dies sind KI-Softwarelösungen, die darauf ausgelegt sind, Softwareentwicklungsprozesse zu automatisieren, Code zu schreiben oder Fehler zu beheben.

---

trescout.com · TreScout durchsucht und fasst zusammen, Ihnen bleibt nur das Lesen.