Solo novedades · informe diario de tecnología

Las nuevas tendencias de hoy

5 de noviembre de 2026 (jueves)

En pocos sorbos

Los contenidos incluidos en el informe no se repetirán durante 30 días. Al finalizar este periodo, los registros que sigan estando vigentes volverán a aparecer en la lista con la etiqueta "de nuevo en la agenda".

---

20 destacados · ~7 min de lectura

10 GitHub Trending	**4** Hacker News	**1** Hugging Face · modelos del día	**5** Hugging Face · artículos del día

Datos recopilados el 5 de noviembre de 2026 a las 8:15.

Los recuentos de las fuentes y los metadatos de los elementos de este informe quedan fijados en el momento de la recopilación. Las páginas de Descubrimiento pueden mostrar valores de fuentes en vivo más recientes.

Los resúmenes y las traducciones de este informe se preparan con inteligencia artificial. Antes de tomar decisiones importantes, le recomendamos verificar la fuente mediante el enlace que acompaña a cada elemento.

GitHub Trending

10 destacados

01 NVIDIA/auto-ontology

Auto-ontology, desarrollado por NVIDIA, es un marco de Python que permite crear capas de razonamiento semántico y basado en grafos (graph-based) sobre los datos. Esta herramienta ofrece resultados más explicables y una generación de consultas determinista para modelos de lenguaje grandes (LLM) y flujos de trabajo de agentes de inteligencia artificial.

Python · ★ 5.549 · +2.050 hoy https://github.com/NVIDIA/auto-ontology Informar un error

02 github/spec-kit de nuevo en primer plano

Spec-kit, desarrollado por GitHub, es un conjunto de herramientas de código abierto (open source) que proporciona procesos estructurados, plantillas reutilizables y resultados documentados a los agentes de codificación de inteligencia artificial. Este kit, que tiene como objetivo estandarizar los procesos de desarrollo de software, permite personalizar procesos predefinidos o integrar los propios procesos de los usuarios.

Python · ★ 147.442 · +808 hoy https://github.com/github/spec-kit Informar un error

03 The-PR-Agent/pr-agent

The-PR-Agent/pr-agent es un proyecto de código abierto (open source) diseñado para revisar solicitudes de extracción (pull requests) en procesos de desarrollo de software. Desarrollada con el lenguaje Python, esta herramienta tiene como objetivo automatizar las tareas de revisión de código.

Python · ★ 14.871 · +280 hoy https://github.com/The-PR-Agent/pr-agent Informar un error

04 harry0703/MoneyPrinterTurbo de nuevo en primer plano

MoneyPrinterTurbo es un proyecto de Python que utiliza modelos de inteligencia artificial y flujos de trabajo automatizados para crear videos cortos de alta resolución a partir de temas o palabras clave ingresados. El proyecto aprovecha Kimi K3.1 Pro, el modelo de lenguaje grande desarrollado por Moonshot AI, para gestionar procesos como la redacción de guiones de video y la selección de material visual.

Python · ★ 139.201 · +617 hoy https://github.com/harry0703/MoneyPrinterTurbo Informar un error

05 garrytan/gstack de nuevo en primer plano

Gstack, compartido por Garry Tan, ofrece 23 conjuntos de herramientas estructuradas sobre Claude Code para gestionar procesos de desarrollo de software. Estas herramientas tienen como objetivo automatizar los flujos de trabajo asumiendo las responsabilidades de diversos roles, como CEO, diseñador, gerente de ingeniería y experto en control de calidad.

TypeScript · ★ 139.456 · +290 hoy https://github.com/garrytan/gstack Informar un error

06 FareedKhan-dev/kimi-k3-in-c

El proyecto FareedKhan-dev/kimi-k3-in-c permite ejecutar el modelo Kimi K3 de 2,78 billones de parámetros en un solo procesador y con un uso de memoria de 8,24 GB. Esta aplicación basada en C99, que no requiere ningún marco (framework) ni unidad de procesamiento gráfico (GPU), se centra en la ejecución de modelos de inteligencia artificial de alto parámetro en hardware limitado.

C · ★ 10.450 · +351 hoy https://github.com/FareedKhan-dev/kimi-k3-in-c Informar un error

07 JiaFeiMiao-K-Cat/DiscImageStudio

Disc Image Studio es una herramienta multiplataforma de creación y grabación de imágenes de disco que le permite grabar imágenes visibles a simple vista en discos DVD, CD y Blu-ray de una sola capa. Desarrollado en C#, este software le permite grabar gráficos personalizados en la superficie del disco utilizando cualquier unidad óptica grabable.

C# · ★ 6.769 · +1.778 hoy https://github.com/JiaFeiMiao-K-Cat/DiscImageStudio Informar un error

---

08 MichaelCade/90DaysOfDevOps

MichaelCade/90DaysOfDevOps ofrece un mapa de aprendizaje estructurado sobre procesos, principios y herramientas de DevOps. Este recurso, que abarca tres años de contenido, sirve como una guía de formación integral para los miembros de la comunidad.

Shell · ★ 30.544 · +97 hoy https://github.com/MichaelCade/90DaysOfDevOps Informar un error

---

09 Thysrael/Horizon

Thysrael/Horizon es una herramienta de seguimiento de noticias que recopila, filtra y resume noticias de diversas fuentes utilizando inteligencia artificial. Este software, que prepara boletines diarios en inglés y chino, ayuda a los usuarios a gestionar el flujo de información presentando los contenidos junto con su contexto y los debates de la comunidad.

Python · ★ 12.645 · +121 hoy https://github.com/Thysrael/Horizon Informar un error

---

10 scenario-labs/skills

scenario-labs/skills es una biblioteca que permite a los agentes de inteligencia artificial elegir el modelo correcto y controlar los costes para la producción de contenido visual, auditivo y tridimensional. La herramienta utiliza el protocolo Scenario MCP para mantener la consistencia de los personajes, mientras trabaja de forma integrada con software de diseño profesional como Blender, Maya, ZBrush, Unreal y Unity.

Python · ★ 2.566 · +224 hoy https://github.com/scenario-labs/skills Informar un error

Hacker News

4 destacados

01 AI is forcing us to pay off 40 years of technical debt

El uso de la inteligencia artificial en el ámbito de la ciberseguridad aumenta la velocidad tanto de los atacantes como de los defensores, sacando a la luz la deuda técnica (technical debt) en sistemas antiguos vulnerables. Esta situación desencadena un proceso que obliga a las instituciones a renovar sus infraestructuras de software de cuarenta años de antigüedad.

1.129 puntos · 656 comentarios https://spectrum.ieee.org/ai-in-cybersecurity-php2shell-vulnerability Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50364336 (1129 puntos · 656 comentarios)

---

02 Residential proxies detected on White House network

Se informa que se han detectado servidores proxy residenciales (residential proxies) en la red de la Casa Blanca. Esto abre el debate sobre el impacto en la seguridad de dichas redes, que dirigen el tráfico de internet a través de redes corporativas y que generalmente proporcionan anonimato.

835 puntos · 265 comentarios https://layer3intel.com/blog/residential-proxies-white-house-network Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50371246 (835 puntos · 265 comentarios)

---

03 AMD expects to outsell Intel in Q4 for the first time in history

AMD prevé que las ventas de procesadores superarán a las de Intel por primera vez en el cuarto trimestre. La expectativa de ingresos de 17 mil millones de dólares anunciada por la empresa supera las proyecciones compartidas por su competidor Intel para el mismo periodo.

513 puntos · 189 comentarios https://www.tomshardware.com/pc-components/cpus/amd-expects-to-outsell-intel-in-q4-for-the-first-time-in-history-usd17b-guidance-would-exceed-intels-projections Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50367125 (513 puntos · 189 comentarios)

---

04 Guerrilla bike lanes: San Francisco makes illicit infrastructure permanent (2016)

Los carriles bici ilegales creados por activistas anónimos con conos de tráfico en San Francisco fueron convertidos en infraestructura permanente por la administración municipal. Esta intervención se llevó a cabo con el fin de aumentar la concienciación sobre el transporte seguro tras la muerte de ciclistas en accidentes de tráfico.

281 puntos · 201 comentarios https://99percentinvisible.org/article/guerrilla-bike-lanes-san-francisco-makes-illicit-infrastructure-permanent/ Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50366522 (281 puntos · 201 comentarios)

Hugging Face · modelos del día

1 destacados

01 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

moonshotai/Kimi-K3.1-Pro, compartido en Hugging Face, es un modelo de inteligencia artificial multimodal capaz de procesar entradas visuales y de texto. Entrenado sobre el modelo Kimi K3 mediante aprendizaje por refuerzo (reinforcement learning) a gran escala, este modelo se presenta como la primera y más capaz versión de la serie K3.1.

♥ 589 · 797 descargas https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50366999 (431 puntos · 128 comentarios)

Hugging Face · artículos del día

5 destacados

01 VA-TDM: A Unified View for Improving Few-Step Diffusion Models by Velocity Adversarial Distillation

VA-TDM es un método desarrollado para mejorar la calidad de imagen en modelos de difusión de pocos pasos (few-step diffusion models). Utiliza destilación adversaria basada en velocidad (velocity adversarial distillation) para superar los desafíos de coincidencia de distribución en el proceso de muestreo.

1 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.06796 Informar un error

02 SleuthVLM: Do We Really Need Audio-in-Video for Omni Video Understanding?

SleuthVLM, compartido por Hugging Face, cuestiona si los modelos de inteligencia artificial multimodales (omni models) necesitan datos de audio directos en los procesos de comprensión de video. Este sistema, que procesa las conversaciones convirtiéndolas en texto, interpreta el contenido del video a través de un modelo de lenguaje visual (VLM) que analiza los datos visuales de forma independiente.

1 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.06083 Informar un error

03 AnchorComplete: Recovering Complete Scene Meshes from Partial Point Clouds

AnchorComplete presenta un marco que crea mallas de escena (scene meshes) completas a partir de nubes de puntos parciales (partial point clouds). Desarrollado sobre la base de TRELLIS.2, este método permite completar escenas a diferentes escalas preservando la geometría observada.

1 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.03228 Informar un error

04 From Pixels to Actions - Towards Native Vision-Language-Action Policies

NEO-VLA, compartido por Hugging Face, ofrece un método que permite transferir datos visuales directamente a políticas de acción (action policies) sin compresión. Este enfoque tiene como objetivo procesar con mayor precisión detalles visuales como la geometría local y la profundidad, que son críticos en los procesos de manipulación robótica.

10 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.06918 Informar un error

05 StreamDuo: A Live Commentator and a Research Agent for Unseen Games

StreamDuo es un modelo de inteligencia artificial que puede realizar comentarios en vivo para juegos nunca antes vistos y se combina con un agente de investigación que lee la enciclopedia en línea (wiki) del juego. Este sistema fue desarrollado para abordar la falta de conocimiento de los grandes modelos de lenguaje (LLM) actuales sobre el mundo de los videojuegos.

8 me gusta · 2 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.01120 Informar un error

📖 Glosario de términos del sector

11 términos

graph-based

Una estructura que establece relaciones entre datos a través de nodos y conexiones.

LLM

Modelos de inteligencia artificial entrenados con volúmenes masivos de datos, capaces de comprender el lenguaje humano y generar texto.

CI

Proceso que permite que los cambios de software se prueben automáticamente y se integren al proyecto principal.

---

open source

Software cuyo código fuente está abierto para que cualquiera pueda examinarlo, modificarlo y mejorarlo.

---

pull request

Solicitud de revisión que realizan los desarrolladores de software para integrar los cambios de código que han escrito en el proyecto principal.

---

framework

Estructura base que facilita el trabajo durante el desarrollo de software, ofreciendo componentes y reglas predefinidas.

GPU

Unidad de procesamiento potente utilizada en computadoras, especialmente para el procesamiento de gráficos y cálculos de inteligencia artificial.

---

technical debt

Trabajo temporal realizado para generar soluciones rápidas en el proceso de desarrollo de software que requiere trabajo adicional en el futuro.

---

residential proxies

Servidores que parecen una conexión real a internet residencial y se utilizan para ocultar el tráfico de internet.

---

multimodal

Inteligencia artificial capaz de comprender y procesar simultáneamente diferentes tipos de datos, no solo texto, sino también imágenes.

---

reinforcement learning

Aprendizaje de la inteligencia artificial para tomar decisiones correctas mediante el método de prueba y error y el uso de un mecanismo de recompensa.
