



TreScout

NOUVEAUTÉS SEULEMENT · RAPPORT TECHNOLOGIQUE QUOTIDIEN

Les nouvelles tendances du jour

11 septembre 2026 (vendredi)

EN QUELQUES GORGÉES

Ce rapport contient les tendances qui sont apparues pour la première fois aujourd'hui, sans répéter les enregistrements figurant dans les rapports normaux des 30 derniers jours.

19 À RETENIR · ~7 MIN DE LECTURE

7 GitHub Trending

5 Hacker News

5 HuggingFace · articles du jour

2 Lobsters

Données collectées le 11 septembre 2026 à 11:34.

Les nombres de sources et les métadonnées des éléments de ce rapport sont fixes au moment de la collecte. Les pages Découverte peuvent afficher des valeurs sources en direct plus récentes.

01 alsk1992/CloddsBot

CloddsBot est un agent de trading IA open source qui effectue des transactions autonomes sur plus de 1000 marchés. Ce logiciel basé sur Claude gère les processus d'achat et de vente automatisés sur diverses plateformes de cryptomonnaies et de prédiction (Polymarket, Binance) grâce à la gestion des risques et aux protocoles de paiement de machine à machine.

TypeScript · ★ 1 866 · +277 aujourd'hui <https://github.com/alsk1992/CloddsBot>

02 AlexsJones/llmfit de nouveau en vue

Développé en Rust, llmfit vous permet d'identifier en une seule commande les grands modèles de langage (LLM) capables de fonctionner efficacement sur votre matériel. Il analyse des centaines de modèles et de fournisseurs différents pour vous aider à trouver l'option la mieux adaptée à vos ressources système.

Rust · ★ 35 928 · +258 aujourd'hui <https://github.com/AlexsJones/llmfit>

03 armory3d/armorpaint

ArmorPaint est un outil de conception graphique qui effectue des opérations de peinture de texture en temps réel sur des modèles 3D. Le logiciel offre aux artistes numériques une flexibilité dans les processus complexes de création de textures grâce à la prise en charge du rendu basé sur la physique (PBR).

C · ★ 4 545 · +72 aujourd'hui <https://github.com/armory3d/armorpaint>

04 diegosouzapw/OmniRoute de nouveau en vue

OmniRoute est une passerelle IA open source qui unifie plus de 350 fournisseurs d'intelligence artificielle en un seul point de terminaison. En travaillant en intégration avec des outils de développement (tels que Cursor ou Claude Code), il propose des méthodes de compression permettant d'économiser des jetons (tokens) ainsi qu'une prise en charge de la sauvegarde automatique.

TypeScript · ★ 64 501 · +626 aujourd'hui <https://github.com/diegosouzapw/OmniRoute>

05 JustVugg/colibri de nouveau en vue

Colibri est un moteur basé sur le langage C qui permet d'exécuter des modèles de mélange d'experts (Mixture of Experts) à grande échelle sur des ordinateurs locaux avec des exigences matérielles réduites. En traitant les couches d'experts par streaming depuis le disque, il permet d'exécuter des modèles d'intelligence artificielle à haute capacité sur du matériel limité.

C · ★ 27 608 · +98 aujourd'hui <https://github.com/JustVugg/colibri>

06 **nashsu/llm_wiki**

LLM Wiki est une application de bureau multiplateforme qui organise automatiquement les documents pour les transformer en une base de connaissances interconnectée. Contrairement à la méthode traditionnelle de récupération et de réponse (RAG), elle crée un wiki permanent à partir de vos sources, maintenant les données à jour de manière progressive.

TypeScript · ★ 18 355 · +142 aujourd'hui https://github.com/nashsu/llm_wiki

07 **vercel-labs/skills**

Skills, développé par Vercel, est un outil open source proposant des packs de compétences réutilisables (agent skills) pour les agents d'intelligence artificielle. Il permet aux développeurs de standardiser et d'étendre les flux de travail des agents via la ligne de commande.

TypeScript · ★ 31 317 · +122 aujourd'hui <https://github.com/vercel-labs/skills>

01 **Shopify is moving from React Native back to Swift and Kotlin**

L'infrastructure e-commerce Shopify abandonne React Native, la technologie multiplateforme utilisée dans ses applications mobiles, pour revenir aux langages de développement natifs, Swift et Kotlin. Avec cette décision, l'entreprise vise à améliorer les performances de l'application et à tirer un meilleur parti des fonctionnalités spécifiques à chaque plateforme.

1 022 votes · 704 commentaires <https://shopify.engineering/back-to-native>

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=49643982 (1 022 votes · 704 commentaires)

02 **More questions about whether researchers can trust OpenAI with unpublished math**

Dans le monde des mathématiques, les chercheurs expriment leurs inquiétudes quant au fait que le partage de leurs travaux non publiés avec OpenAI, le développeur du modèle d'intelligence artificielle ChatGPT, puisse présenter des risques en matière de sécurité des données et de propriété intellectuelle. Les universitaires restent prudents face à la possibilité que des découvertes mathématiques privées soient utilisées dans le processus d'entraînement du modèle.

795 votes · 732 commentaires <https://mathstodon.xyz/@andreasthom/117240535270608201>

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=49639408 (795 votes · 732 commentaires)

03 **Rust is tier-1 language at Microsoft**

Microsoft a inclus le langage de programmation système Rust parmi les langages pris en charge en tant que « tier-1 » (premier niveau) dans toute l'entreprise. Cette étape montre que l'utilisation de Rust se standardise comme alternative aux langages C et C++ pour les projets axés sur la sécurité de la mémoire (memory safety).

664 votes · 400 commentaires <https://rustfoundation.org/media/guest-post-rust-is-tier-1-language-at-microsoft/>

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=49643546 (664 votes · 400 commentaires) lobste.rs/s/eerwba/rust_is_tier_1_language_at_microsoft (67 votes · 43 commentaires)

04 **Don't let anyone take away your big box of cables**

L'habitude de conserver de vieux câbles est défendue car elle offre une solution rapide en cas de besoin et résiste au cycle de consommation rapide du monde numérique. Cette approche est considérée comme un moyen pratique de maintenir le matériel existant fonctionnel, même lorsque les normes technologiques changent.

490 votes · 328 commentaires <https://blog.jim-nielsen.com/2026/hands-off-my-cables/>

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=49645393 (490 votes · 328 commentaires)

05 Cognition launches new SWE-2 model, Rivaling Fable 5.1 and GPT-Astra

SWE-2, développé par Cognition, est un nouveau modèle d'intelligence artificielle qui automatise les processus de développement logiciel. Ce modèle est en concurrence directe avec des outils de développement logiciel rivaux dotés de capacités similaires, tels que Fable 5.1 et GPT-Astra.

407 votes · 172 commentaires <https://cognition.com/blog/swe-2>

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=49645443 (407 votes · 172 commentaires)

01 DRG-MAPPO: Hierarchical Dynamic Role-Graph Multi-Agent Reinforcement Learning for Cooperative Air Combat

DRG-MAPPO améliore la méthode d'apprentissage par renforcement multi-agents dans des scénarios complexes tels que le combat aérien, grâce à des graphes de rôles dynamiques hiérarchiques. Cette approche modélise les relations variables lors d'un conflit, augmentant ainsi la capacité de coordination tactique des systèmes autonomes.

1 j'aime · 1 commentaires <https://huggingface.co/papers/2609.11155>

02 MetroLLM-Bench: Evaluating Language Models as Transit Kiosk Runtimes

MetroLLM-Bench est un ensemble d'évaluation de 955 questions mesurant la performance des grands modèles de langage (LLM) en tant que couche de politique dans les bornes d'information des stations de métro. Il teste la capacité du modèle à produire des résultats précis en utilisant des outils structurés pour des sujets tels que la planification d'itinéraire, le calcul des tarifs et l'accessibilité.

1 j'aime · 1 commentaires <https://huggingface.co/papers/2609.10016>

03 UniH^3: Unifying Hierarchical Homogeneity and Heterogeneity for All-in-One Medical Image Restoration

UniH^3 combine la diversité entre différentes tâches et les structures anatomiques communes dans un seul modèle pour les processus de restauration d'images médicales. Cette approche vise à augmenter l'efficacité de l'entraînement et la capacité de généralisation des modèles universels développés pour différentes méthodes d'imagerie et types de dégradation.

1 j'aime · 1 commentaires <https://huggingface.co/papers/2609.11156>

04 TempCloze: Can Video-LLMs Identify the Missing Middle?

TempCloze est un nouveau test de référence développé pour mesurer les compétences de raisonnement temporel des grands modèles de langage basés sur la vidéo (Video-LLMs). Afin de réduire les résultats erronés basés sur des indices linguistiques, il est demandé aux modèles de trouver la partie centrale manquante parmi quatre options en observant les clips de début et de fin d'une vidéo.

1 j'aime · 1 commentaires <https://huggingface.co/papers/2609.01515>

05 X-AuT: Progressive Audio-Encoder Compression for Speech LLMs with Cross-Scale Distillation

X-AuT réduit le coût d'inférence dans les grands modèles de langage basés sur la parole (speech LLMs) en compressant progressivement les couches de l'encodeur audio. Le modèle compense la perte de données survenant lors de l'élagage des couches par un alignement de représentation et un réglage fin (fine-tuning) via une adaptation de bas rang (LoRA).

11 j'aime · 1 commentaires <https://huggingface.co/papers/2609.11412>

01 A rant about phishing: It's not the user's fault (and not DNS either)

Au lieu de faire porter la responsabilité des attaques de phishing aux utilisateurs ou à l'infrastructure du système de noms de domaine (DNS), il est soutenu qu'il faut se concentrer sur des solutions qui comblent les failles de sécurité au niveau du système. Il est recommandé aux développeurs de logiciels et aux fournisseurs de services de mettre en œuvre des contrôles techniques empêchant le phishing indépendamment de l'utilisateur.

64 votes · 18 commentaires <https://maurycyz.com/misc/domains/>

Discussion : lobste.rs/s/9szn9l/rant_about_phishing_it_s_not_user_s_fault (64 votes · 18 commentaires)

02 It's not the YAML spec's fault, but

La structure complexe du format de sérialisation de données YAML suscite des débats parmi les développeurs concernant la gestion des fichiers de configuration. Cette complexité, qui entraîne des erreurs de syntaxe et des comportements inattendus, constitue la raison pour laquelle des formats alternatifs (TOML, JSON) sont préférés.

33 votes · 8 commentaires <https://slugcat.systems/post/26-09-10-yaml-spec/>

Discussion : lobste.rs/s/bsvc7a/it_s_not_yaml_spec_s_fault (33 votes · 8 commentaires)

trading agent

Logiciel qui effectue automatiquement des transactions pour vous sur les marchés boursiers ou numériques.

large language models

Modèles d'intelligence artificielle entraînés sur de très grandes quantités de données, capables de comprendre le langage humain et de générer du texte.

skills

Capacités spécifiques qu'un logiciel ou une intelligence artificielle possède pour accomplir une tâche donnée.

PBR

Méthode de rendu permettant aux objets en trois dimensions d'apparaître selon les propriétés de lumière et de matériau du monde réel.

AI gateway

Point de passage qui gère l'accès à différents services d'intelligence artificielle, en contrôlant la sécurité et la vitesse.

Mixture of Experts

Technique consistant à faire fonctionner un grand modèle d'intelligence artificielle en le divisant en petits segments, chacun spécialisé dans des domaines différents.

multi-agent

Plusieurs unités d'intelligence artificielle travaillant ensemble pour un objectif commun en communiquant entre elles.

RAG

Méthode permettant à une intelligence artificielle de fournir des réponses plus précises en extrayant des informations de documents actuels ou privés, en dehors de ses propres connaissances.

agent skills

Actions que les logiciels d'intelligence artificielle peuvent effectuer dans le monde extérieur, comme naviguer sur Internet ou organiser des fichiers.

native

Une version d'un logiciel développée pour être parfaitement compatible avec le système d'exploitation de l'appareil sur lequel il fonctionne et pour offrir des performances optimales.
