



TreScout

NOUVEAUTÉS SEULEMENT · RAPPORT TECHNOLOGIQUE QUOTIDIEN

Les nouvelles tendances du jour

11 juillet 2026 (samedi)

EN QUELQUES GORGÉES

Ce rapport reprend pour la première fois les tendances qui se sont distinguées aujourd'hui, sans répéter ce que nous avons partagé ces derniers jours.

18 À RETENIR · ~5 MIN DE LECTURE

13 GitHub Trending

5 Hacker News

01 oven-sh/bun

Bun est un outil hautes performances qui combine le runtime JavaScript, le gestionnaire de packages, l'exécuteur de tests et le packager sous un même toit. Développée avec le langage Rust, cette plateforme offre une infrastructure intégrée pour accélérer les processus de développement logiciel.

Rust · ★ 94 374 · +209 aujourd'hui <https://github.com/oven-sh/bun>

02 abseil/abseil-cpp

Développé par Google, Abseil propose des extraits de code open source qui complètent la bibliothèque standard C++. Cette bibliothèque fournit des structures de données et des algorithmes de base pour améliorer la maintenabilité et les performances du code dans les projets logiciels complexes.

C++ · ★ 17 545 · +89 aujourd'hui <https://github.com/abseil/abseil-cpp>

03 jbeder/yaml-cpp

yaml-cpp est une bibliothèque pour le langage de programmation C++ qui analyse et émet des données au format YAML. Il permet aux développeurs de logiciels de gérer les fichiers de configuration et d'effectuer des opérations de sérialisation des données.

C++ · ★ 6 101 · +69 aujourd'hui <https://github.com/jbeder/yaml-cpp>

04 microsoft/TypeScript

TypeScript, un sur-ensemble du langage JavaScript, permet de vérifier les erreurs lors de la phase de compilation du code. Il prend en charge des processus de développement logiciel plus fiables et évolutifs grâce à sa fonction de typage statique.

TypeScript · ★ 109 817 · +177 aujourd'hui <https://github.com/microsoft/TypeScript>

05 catchorg/Catch2

Catch2 est un framework de tests unitaires moderne qui prend en charge C++14 et versions ultérieures. Il est conçu pour prendre en charge les pratiques de développement piloté par les tests (TDD) et de développement piloté par le comportement (BDD) dans les processus de développement logiciel.

C++ · ★ 20 636 · +76 aujourd'hui <https://github.com/catchorg/Catch2>

06 chriskohlhoff/asio

Asio est une bibliothèque C++ développée pour les opérations d'E/S asynchrones. Il fournit une passerelle portable (abstraction réseau) pour la programmation réseau et les tâches système de bas niveau.

C++ · ★ 6 090 · +92 aujourd'hui <https://github.com/chriskohlhoff/asio>

07 **davila7/claude-code-templates**

Les modèles Claude Code fournissent une interface de ligne de commande (CLI) pour l'outil Claude Code qui simplifie la configuration et la surveillance. Cet outil basé sur Python standardise le contrôle des développeurs sur l'assistant de codage et la gestion des flux de travail.

Python · ★ 28 812 · +118 aujourd'hui <https://github.com/davila7/claude-code-templates>

08 **zeux/meshoptimizer**

La bibliothèque Meshoptimizer optimise les données de maillage tridimensionnel, réduisant ainsi la taille des fichiers et augmentant les performances de rendu. Développé en C++, cet outil organise les données géométriques pour améliorer l'utilisation de la mémoire dans les applications graphiques.

C++ · ★ 8 045 · +91 aujourd'hui <https://github.com/zeux/meshoptimizer>

09 **tailscale/tailscale**

Tailscale facilite l'établissement de connexions réseau sécurisées en combinant le protocole WireGuard avec une authentification à deux facteurs. Développé avec le langage Go, cet outil permet une communication cryptée entre appareils sans avoir besoin de configurations réseau complexes.

Go · ★ 33 734 · +143 aujourd'hui <https://github.com/tailscale/tailscale>

10 **google-labs-code/stitch-skills**

Développée par Google Labs, Stitch Skills est une bibliothèque de compétences d'agent conçue pour fonctionner avec le serveur Stitch MCP. Suivant des normes ouvertes, cette bibliothèque vise à standardiser les flux de travail pour les agents de codage tels que Gemini CLI et Cursor.

TypeScript · ★ 6 814 · +117 aujourd'hui <https://github.com/google-labs-code/stitch-skills>

11 **hashicorp/terraform**

Développé par HashiCorp, Terraform définit l'infrastructure comme du code, permettant de la créer de manière sûre et prévisible. Écrit en langage Go, cet outil convertit les interfaces de programmation d'application (API) en fichiers de configuration déclaratifs, permettant aux équipes de gérer les processus d'infrastructure sous contrôle de version.

Go · ★ 49 219 · +172 aujourd'hui <https://github.com/hashicorp/terraform>

12 **grpc/grpc**

gRPC est un framework d'appel de procédure à distance open source qui fournit une communication haute performance entre différents langages de programmation. Grâce à son infrastructure basée sur C++, il permet le développement de services réseau évolutifs pour des langages tels que Python, Ruby, C# et PHP.

C++ · ★ 45 162 · +78 aujourd'hui <https://github.com/grpc/grpc>

13 vercel/next.js

Next.js est un framework utilisé pour développer des applications Web basées sur React et fournit des fonctionnalités telles que le rendu côté serveur et la génération de sites statiques. Il devient un choix courant parmi les développeurs car il offre des optimisations axées sur les performances et des solutions d'infrastructure évolutives dans les projets Web modernes.

JavaScript · ★ 140 777 · +191 aujourd'hui <https://github.com/vercel/next.js>

01 Apple sues OpenAI, accuses ex-employees of stealing trade secrets

Apple a intenté une action en justice, alléguant que ses anciens employés avaient volé des secrets commerciaux au sein de l'entreprise et les avaient partagés avec OpenAI. La procédure judiciaire en question a donné lieu à des discussions sur la protection des droits de propriété intellectuelle dans les processus de développement de l'intelligence artificielle.

852 votes · 423 commentaires <https://9to5mac.com/2026/07/10/apple-sues-openai-trade-secret-theft/>

02 Show HN: Getting GLM 5.2 running on my slow computer

Le projet Colibri optimise le modèle GLM 5.2 afin que de grands modèles de langage puissent être exécutés sur des ordinateurs bas de gamme. Ces travaux permettent d'utiliser efficacement des modèles d'intelligence artificielle performants dans les systèmes locaux.

843 votes · 208 commentaires <https://github.com/JustVugg/colibri>

03 QuadRF can spot drones and see WiFi through my wall

QuadRF peut détecter les signaux de réseau sans fil et les véhicules aériens sans pilote (drones) derrière les murs à l'aide de la technologie de détection par radiofréquence. L'appareil propose un système de suivi qui visualise la mobilité au-delà des barrières physiques en analysant les ondes électromagnétiques de l'environnement.

523 votes · 184 commentaires <https://www.jeffgeerling.com/blog/2026/quadrif-can-spot-drones-and-see-wifi-through-my-wall/>

04 New York City to ban deceptive subscription practices

La ville de New York promulgue de nouvelles réglementations interdisant les processus d'annulation d'abonnement et les pratiques de renouvellement automatique qui induisent les consommateurs en erreur. Cette étape juridique nécessite que les procédures d'annulation soient aussi simples et transparentes que le processus d'adhésion.

487 votes · 238 commentaires <https://www.theguardian.com/us-news/2026/jul/10/new-york-city-deceptive-subscriptions-ban>

05 GPT-5.6 Sol Ultra produces proof of the Cycle Double Cover Conjecture [pdf]

Le modèle GPT-5.6 Sol Ultra a annoncé qu'il prouvait la conjecture du cycle double couverture, qui n'a pas été résolue depuis longtemps dans le monde mathématique. Cette étude démontre la compétence des grands modèles de langage dans des processus de preuve mathématiques complexes.

412 votes · 322 commentaires https://cdn.openai.com/pdf/04d1d1e4-bc75-476a-97cf-49055cd98d31/cdc_proof.pdf

runtime

Moment où un programme écrit est exécuté sur l'ordinateur et l'infrastructure qui gère ce processus.

code snippets

Petits morceaux de code fonctionnels prédéfinis pour être utilisés dans un projet plus vaste.

parser

Un outil qui divise les données complexes écrites de manière à ce que l'ordinateur puisse les comprendre en petits morceaux que le programme peut traiter.

emitter

Mécanisme qui convertit les données ou le code traités dans un format de sortie qu'un autre programme peut utiliser.

serialization

Processus de conversion de structures de données complexes en une chaîne de texte brut pouvant être enregistrée dans un fichier ou envoyée sur Internet.

skills

Capacités techniques ou pratiques pour effectuer un travail selon un certain niveau et efficacité.

superset

Une structure plus complète qui couvre toutes les fonctionnalités d'un système existant et ajoute de nouvelles fonctionnalités.

static typing

Règle selon laquelle les types de données dans le programme sont déterminés avec précision au stade de l'écriture avant l'exécution du code.

unit testing

Processus de test automatisé qui vérifie si les plus petites parties du logiciel fonctionnent comme prévu.

TDD

Une méthode de développement basée sur la préparation d'abord du test du code à écrire puis sur l'écriture de suffisamment de code pour réussir ce test.
