Relatório diário de tecnologia

As tendências de tecnologia de hoje

9 de novembro de 2026 (segunda-feira)

Em poucos goles

No mundo do software, a segurança de ferramentas de código aberto e as restrições de uso corporativo estão em primeiro plano hoje. Especialmente os novos conjuntos de referência (benchmarks) desenvolvidos para agentes de inteligência artificial que codificam (coding agents) concretizam os avanços técnicos no campo da modelagem tridimensional.

---

24 em destaque · ~8 min de leitura

9 GitHub Trending

5 Hacker News

5 Hugging Face · modelos do dia

5 Hugging Face · artigos do dia

Dados coletados em 9 de novembro de 2026 às 08:24.

As contagens das fontes e os metadados dos itens deste relatório são fixos no momento da coleta. As páginas de Descoberta podem mostrar valores de fontes ao vivo mais recentes.

Os resumos e as traduções deste relatório são preparados com inteligência artificial. Antes de tomar decisões importantes, recomendamos conferir a fonte pelo link indicado em cada item.

GitHub Trending

9 em destaque

01 sherlock-project/sherlock

Sherlock é uma ferramenta baseada em Python usada para encontrar contas em diferentes redes sociais usando nomes de usuário. Está disponível através de pacotes preparados pela comunidade para várias distribuições Linux e gerenciadores de pacotes.

Python · ★ 104.510 · +2.373 hoje https://github.com/sherlock-project/sherlock Relatar um erro

---

02 dsx-ai-factory/nvke

O NVIDIA Kubernetes Engine (NVKE) é um plano de gerenciamento (management plane) projetado para gerenciar clusters Kubernetes com suporte a unidades de processamento gráfico (GPU) em servidores físicos. Desenvolvida na linguagem Go, esta ferramenta permite a configuração de recursos de hardware para inteligência artificial e processos semelhantes, criando clusters de carga de trabalho.

Go · ★ 920 · +345 hoje https://github.com/dsx-ai-factory/nvke Relatar um erro

---

03 milind-soni/OpenMausBot

OpenMausBot é uma alternativa de código aberto (open source) ao Grok Bot que permite que você crie sua própria equipe de bots de inteligência artificial dentro de aplicativos de chat. O projeto visa aumentar a funcionalidade oferecendo uma infraestrutura de máquina virtual que os bots podem usar.

TypeScript · ★ 18.634 · +1.439 hoje https://github.com/milind-soni/OpenMausBot Relatar um erro

---

04 anthropics/claude-quickstarts

O anthropics/claude-quickstarts, oferecido pela Anthropic, contém projetos que ajudam os desenvolvedores a criar aplicativos rapidamente implantáveis usando a Claude API (uma ponte digital que permite que softwares se comuniquem entre si). Esta coleção, preparada na linguagem Python, visa facilitar o processo de desenvolvimento de aplicativos baseados em inteligência artificial.

Python · ★ 19.560 · +32 hoje https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Relatar um erro

---

05 vercel-labs/agent-browser

O agent-browser, desenvolvido pela Vercel, é uma interface de linha de comando (CLI) que permite que agentes de inteligência artificial realizem operações no navegador. Escrita na linguagem Rust, esta ferramenta permite que os agentes interajam com elementos da web lendo as páginas como uma árvore de acessibilidade (accessibility tree).

Rust · ★ 47.835 · +815 hoje https://github.com/vercel-labs/agent-browser Relatar um erro

---

06 meta/astryx

O astryx, desenvolvido pela Meta, é um sistema de design (design system) de código aberto totalmente personalizável, otimizado tanto para humanos quanto para agentes de inteligência artificial. Preparado na linguagem TypeScript, este projeto visa apoiar a colaboração entre humanos e inteligência artificial nos processos modernos de desenvolvimento de software.

TypeScript · ★ 17.451 · +875 hoje https://github.com/meta/astryx Relatar um erro

---

07 anthropics/skills

O skills, compartilhado pela Anthropic, é um repositório Python que contém vários exemplos de aplicativos que demonstram o sistema de habilidades do modelo de inteligência artificial Claude. Este recurso oferece pacotes de habilidades prontos para uso que podem ser aplicados em uma ampla gama de áreas, desde projetos criativos até tarefas técnicas e fluxos de trabalho corporativos.

Python · ★ 189.869 · +792 hoje https://github.com/anthropics/skills Relatar um erro

---

08 google-deepmind/mujoco

O MuJoCo, desenvolvido pelo Google DeepMind, é um motor de física de uso geral que permite a simulação rápida e precisa de estruturas articuladas em áreas como robótica, biomecânica e aprendizado de máquina. Escrita na linguagem C++, esta ferramenta visa facilitar o desenvolvimento e a pesquisa de sistemas que interagem com ambientes complexos.

C++ · ★ 16.542 · +41 hoje https://github.com/google-deepmind/mujoco Relatar um erro

---

09 ranxianglei/billion-context

O billion-context, desenvolvido com TypeScript, é um plugin de compressão que permite o uso eficiente da janela de contexto (context window), que é a capacidade de informação que a inteligência artificial pode processar de uma só vez. Ele reduz o consumo de tokens em 5 vezes em sessões longas mensais, permitindo trabalhar com janelas de menor capacidade, como 100 mil tokens.

TypeScript · ★ 5.333 · +460 hoje https://github.com/ranxianglei/billion-context Relatar um erro

Hacker News

5 em destaque

01 Goodbye Claude, hello Pi

O artigo compartilhado pela Caleb Software descreve o processo de transição do usuário do modelo de inteligência artificial Claude para o assistente pessoal de inteligência artificial Pi. Com essa mudança, destacam-se as diferenças nas preferências de interação do usuário e as experiências pessoais.

720 pontos · 446 comentários https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 pontos · 446 comentários)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

O Goldman Sachs está restringindo o uso da ferramenta de codificação Claude Code por banqueiros e traders, transferindo essa autoridade de volta para as equipes de engenharia. É notável que a empresa tenha tomado essa decisão pouco antes do processo de oferta pública inicial do modelo de inteligência artificial Claude, desenvolvido pela Anthropic.

677 pontos · 382 comentários https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 pontos · 382 comentários)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

O recurso "Don't Ask Again" da ferramenta Claude Code causa a exposição de senhas e informações confidenciais em 1.122 arquivos públicos do GitHub. Esta situação revela vulnerabilidades de segurança em agentes de inteligência artificial utilizados em processos de desenvolvimento de software.

596 pontos · 406 comentários https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 pontos · 406 comentários)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

O CEO da Nvidia, Jensen Huang, enviou uma carta aos funcionários da empresa com esclarecimentos sobre alegações relacionadas à sua vida pessoal. A carta aborda os impactos da situação na empresa e o funcionamento dos processos corporativos.

456 pontos · 494 comentários https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 pontos · 494 comentários)

---

05 Declarative Dragging

O Declarative Dragging oferece um método que permite aos designers de interface definir estados futuros do modelo para tornar um elemento arrastável. Este trabalho, que ganhou o prêmio de melhor artigo na conferência UIST 2026, aborda interações de arrastar com uma abordagem declarativa.

436 pontos · 55 comentários https://declarative-dragging.github.io/ Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 pontos · 55 comentários)

Hugging Face · modelos do dia

5 em destaque

01 speridlabs/idol

Speridlabs/idol é uma ferramenta de inteligência artificial que cria um modelo de splat gaussiano 3D (3D Gaussian splat) a partir de uma única foto. Este sistema, que gera um formato de arquivo 3D padrão (.ply), pode rodar em placas de vídeo de nível consumidor em menos de dois segundos.

♥ 1.424 · 22.854 downloads https://huggingface.co/speridlabs/idol Relatar um erro

---

02 xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic

xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic é um modelo de inteligência artificial com capacidade de geração de texto (text-generation). Alcançando altas taxas de precisão nos testes GSM8K, o modelo visa apresentar um desempenho semelhante a modelos maiores com sua estrutura de 9B parâmetros.

♥ 901 · 7.088 downloads https://huggingface.co/xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic Relatar um erro

---

03 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

Kimi-K3.1-Pro, desenvolvido pela Moonshot AI, é um modelo de inteligência artificial multimodal e baseado em agentes capaz de processar dados visuais e de texto. Treinado sobre o modelo Kimi K3 com métodos de aprendizado por reforço (reinforcement learning) em larga escala, este modelo de pesos abertos (open-weight) é apresentado como o primeiro membro da série K3.1.

♥ 1.733 · 25.569 downloads https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Relatar um erro

---

04 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, desenvolvido pela Ricursive Intelligence, é um modelo Transformer denso de 65 bilhões de parâmetros treinado com 12 trilhões de tokens. Suportando uma janela de contexto de mais de um milhão de tokens, o modelo demonstra desempenho em tarefas de codificação baseadas em agentes com os resultados obtidos no TerminalBench 2.1.

♥ 412 · 5.087 downloads https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Relatar um erro

---

05 Lightricks/LTX-2.5

O Lightricks/LTX-2.5, compartilhado no Hugging Face, é um modelo de inteligência artificial de imagem para vídeo (image-to-video) que transforma imagens estáticas em vídeos em movimento. Permitindo que os usuários convertam seu conteúdo visual em vídeos dinâmicos, este modelo visa facilitar os processos de criação de vídeo.

♥ 11.150 · 2.661.026 downloads https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5 Relatar um erro

Hugging Face · artigos do dia

5 em destaque

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench é uma ferramenta de avaliação desenvolvida para medir as capacidades de agentes de codificação (coding agents) em processos de criação de objetos e cenas. Reunindo diferentes escopos de tarefas sob um único teto, este sistema de benchmark testa o desempenho de modelos de inteligência artificial que convertem dados visuais e instruções em programas editáveis através de 145 tarefas diferentes.

2 curtidas · 0 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09017 Relatar um erro

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent é uma estrutura de modelagem de espaço latente (latent space) unificada desenvolvida para operações de decomposição de peças 3D (3D part decomposition). Ao codificar informações de geometria, deformação e aparência em um espaço comum, visa resolver problemas como distorção geométrica e ambiguidade de textura encontrados em processos de criação de ativos editáveis.

1 curtidas · 0 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09055 Relatar um erro

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder é um agente de inteligência artificial baseado em código desenvolvido para fornecer estrutura espacial precisa e dinâmica de movimento em processos de criação de vídeo. O sistema oferece sinais estruturais para a produção de vídeo escrevendo e executando autonomamente os códigos necessários para criar cenas 3D dinâmicas.

6 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.09894 Relatar um erro

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

O EvoWorld visa que modelos de vídeo generativos (generative video models) superem a consistência visual e consigam deduzir logicamente as mudanças no mundo e as consequências dos eventos. Este trabalho foca em fazer com que os modelos não apenas criem pixels realistas, mas também simulem as interações dos seres no ambiente através de raciocínio.

13 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.06748 Relatar um erro

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

O AgentBaton, partilhado pela Hugging Face, visa otimizar a colaboração entre modelos com diferentes capacidades em tarefas de IA complexas e de longa duração. Esta abordagem concentra-se em reduzir custos enquanto mantém o desempenho da tarefa, utilizando modelos de alto custo em conjunto com modelos mais acessíveis e eficientes.

3 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2610.35959 Relatar um erro

📖 Glossário de termos do setor

16 termos

NVKE

É uma plataforma de software desenvolvida pela NVIDIA para gerir clusters de servidores suportados por unidades de processamento gráfico.

GPU

É uma unidade de processamento especializada que acelera operações complexas em computadores, especialmente cálculos gráficos e de inteligência artificial.

---

management plane

É uma camada de gestão utilizada para controlar e monitorizar centralmente todos os componentes de um sistema.

---

open source

É um tipo de software cujo código-fonte está aberto para que qualquer pessoa possa examinar, modificar e melhorar.

CLI

É uma interface que permite gerir programas sem usar o rato, apenas escrevendo comandos baseados em texto.

---

accessibility tree

É uma lista hierárquica que organiza a estrutura e a função dos elementos nas páginas web de forma que tecnologias assistivas ou inteligência artificial possam compreender.

---

design system

É um conjunto de componentes padrão, regras e ferramentas de design utilizados para garantir que uma interface tenha uma aparência consistente.

---

context window

É a quantidade total de informação que um modelo de inteligência artificial consegue recordar e processar durante uma única operação.

---

text-generation

É o processo de criação de textos significativos pela inteligência artificial, de acordo com os comandos que lhe são dados.

---

multimodal

São sistemas que não se limitam apenas a texto, mas que conseguem processar simultaneamente diferentes tipos de dados, como imagens, áudio ou vídeo.

---

reinforcement learning

É um método de treino no qual a inteligência artificial aprende a tomar decisões corretas através de tentativa e erro e das recompensas que recebe.

---

open-weight

São modelos cujas configurações internas obtidas após o treinamento são públicas, mas os dados de treinamento não são compartilhados.

---

token

São fragmentos de palavras ou grupos de caracteres que a inteligência artificial utiliza ao processar textos.

Transformer

É uma arquitetura que forma a base dos modelos avançados de inteligência artificial atuais, aprendendo ao analisar as relações entre os dados.

---

image-to-video

É uma tecnologia de inteligência artificial que pega uma foto estática e a transforma em uma imagem de vídeo em movimento.

---

coding agents

São softwares de inteligência artificial projetados para automatizar processos de desenvolvimento de software, escrever código ou corrigir erros.
