Rapport technologique quotidien

Les tendances technologiques du jour

9 novembre 2026 (lundi)

En quelques gorgées

Dans le monde du logiciel, la sécurité des outils open source et les restrictions d'utilisation en entreprise sont aujourd'hui au premier plan. En particulier, les nouveaux benchmarks développés pour les agents de codage (coding agents) concrétisent les avancées techniques dans le domaine de la modélisation 3D.

---

24 à retenir · ~9 min de lecture

9 GitHub Trending

5 Hacker News

5 Hugging Face · modèles du jour

5 Hugging Face · articles du jour

Données collectées le 9 novembre 2026 à 08:24.

Les nombres de sources et les métadonnées des éléments de ce rapport sont fixes au moment de la collecte. Les pages Découverte peuvent afficher des valeurs sources en direct plus récentes.

Les résumés et traductions de ce rapport sont rédigés à l'aide de l'intelligence artificielle. Avant toute décision importante, nous vous recommandons de vérifier la source via le lien indiqué pour chaque élément.

GitHub Trending

9 à retenir

01 sherlock-project/sherlock

Sherlock est un outil basé sur Python qui permet de trouver des comptes sur différents réseaux sociaux en utilisant des noms d'utilisateur. Il est accessible via des paquets préparés par la communauté pour diverses distributions Linux et gestionnaires de paquets.

Python · ★ 104 510 · +2 373 aujourd'hui https://github.com/sherlock-project/sherlock Signaler une erreur

---

02 dsx-ai-factory/nvke

NVIDIA Kubernetes Engine (NVKE) est un plan de contrôle (management plane) conçu pour gérer des clusters Kubernetes prenant en charge les unités de traitement graphique (GPU) sur des serveurs physiques. Développé en langage Go, cet outil permet de configurer les ressources matérielles pour l'intelligence artificielle et des processus similaires en créant des clusters de charge de travail.

Go · ★ 920 · +345 aujourd'hui https://github.com/dsx-ai-factory/nvke Signaler une erreur

---

03 milind-soni/OpenMausBot

OpenMausBot est une alternative open source à Grok Bot qui vous permet de créer votre propre équipe de bots d'intelligence artificielle au sein d'applications de messagerie. Le projet vise à accroître la fonctionnalité en offrant une infrastructure de machine virtuelle que les bots peuvent utiliser.

TypeScript · ★ 18 634 · +1 439 aujourd'hui https://github.com/milind-soni/OpenMausBot Signaler une erreur

---

04 anthropics/claude-quickstarts

Le projet anthropics/claude-quickstarts, proposé par Anthropic, contient des projets aidant les développeurs à créer rapidement des applications déployables en utilisant l'API Claude (un pont numérique permettant aux logiciels de communiquer entre eux). Cette collection, préparée en langage Python, vise à faciliter le processus de développement d'applications basées sur l'intelligence artificielle.

Python · ★ 19 560 · +32 aujourd'hui https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Signaler une erreur

---

05 vercel-labs/agent-browser

Développé par Vercel, agent-browser est une interface de ligne de commande (CLI) qui permet aux agents d'intelligence artificielle d'effectuer des opérations sur un navigateur. Écrit en langage Rust, cet outil permet aux agents d'interagir avec des éléments web en lisant les pages comme un arbre d'accessibilité (accessibility tree).

Rust · ★ 47 835 · +815 aujourd'hui https://github.com/vercel-labs/agent-browser Signaler une erreur

---

06 meta/astryx

Développé par Meta, astryx est un système de conception (design system) open source entièrement personnalisable, optimisé à la fois pour les humains et les agents d'intelligence artificielle. Préparé en langage TypeScript, ce projet vise à soutenir la collaboration entre l'humain et l'intelligence artificielle dans les processus de développement logiciel modernes.

TypeScript · ★ 17 451 · +875 aujourd'hui https://github.com/meta/astryx Signaler une erreur

---

07 anthropics/skills

Partagé par Anthropic, skills est un dépôt Python contenant divers exemples d'applications illustrant le système de compétences du modèle d'intelligence artificielle Claude. Cette ressource propose des packs de compétences prêts à l'emploi utilisables dans un large éventail de domaines, allant des projets créatifs aux tâches techniques et aux flux de travail en entreprise.

Python · ★ 189 869 · +792 aujourd'hui https://github.com/anthropics/skills Signaler une erreur

---

08 google-deepmind/mujoco

MuJoCo, développé par Google DeepMind, est un moteur physique polyvalent permettant une simulation rapide et précise de structures articulées dans des domaines tels que la robotique, la biomécanique et l'apprentissage automatique. Écrit en C++, cet outil vise à faciliter le développement et la recherche sur les systèmes interagissant avec des environnements complexes.

C++ · ★ 16 542 · +41 aujourd'hui https://github.com/google-deepmind/mujoco Signaler une erreur

---

09 ranxianglei/billion-context

Développé avec TypeScript, billion-context est un plugin de compression qui permet une utilisation efficace de la fenêtre de contexte (context window), soit la capacité d'information que l'intelligence artificielle peut traiter en une seule fois. Il réduit la consommation de jetons (tokens) par 5 lors de longues sessions mensuelles, permettant de travailler avec des fenêtres de plus petite capacité, comme 100 000 jetons.

TypeScript · ★ 5 333 · +460 aujourd'hui https://github.com/ranxianglei/billion-context Signaler une erreur

Hacker News

5 à retenir

01 Goodbye Claude, hello Pi

L'article partagé par Caleb Software décrit le processus de transition de l'utilisateur du modèle d'intelligence artificielle Claude vers l'assistant personnel d'intelligence artificielle Pi. Ce changement met en évidence les différences dans les préférences d'interaction de l'utilisateur et ses expériences personnelles.

720 votes · 446 commentaires https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Signaler une erreur

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 votes · 446 commentaires)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

Goldman Sachs restreint l'utilisation de l'outil de codage Claude Code par ses banquiers et traders, transférant cette autorité aux équipes d'ingénierie. Il est à noter que cette décision de l'entreprise intervient peu de temps avant le processus d'introduction en bourse du modèle d'intelligence artificielle Claude, développé par Anthropic.

677 votes · 382 commentaires https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Signaler une erreur

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 votes · 382 commentaires)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

La fonctionnalité "Don't Ask Again" de l'outil Claude Code entraîne l'exposition de mots de passe et d'informations sensibles dans 1 122 fichiers GitHub publics. Cette situation met en lumière les vulnérabilités de sécurité des agents d'intelligence artificielle utilisés dans les processus de développement logiciel.

596 votes · 406 commentaires https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Signaler une erreur

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 votes · 406 commentaires)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

Le PDG de Nvidia, Jensen Huang, a adressé une lettre aux employés de l'entreprise pour répondre aux allégations concernant sa vie privée. La lettre aborde les répercussions de cette situation sur l'entreprise et le fonctionnement des processus institutionnels.

456 votes · 494 commentaires https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Signaler une erreur

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 votes · 494 commentaires)

---

05 Declarative Dragging

Declarative Dragging propose une méthode permettant aux concepteurs d'interface de définir les futurs états d'un modèle pour rendre un élément déplaçable. Lauréat du prix du meilleur article à la conférence UIST 2026, ce travail aborde les interactions de glisser-déposer avec une approche déclarative.

436 votes · 55 commentaires https://declarative-dragging.github.io/ Signaler une erreur

Discussion : news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 votes · 55 commentaires)

Hugging Face · modèles du jour

5 à retenir

01 speridlabs/idol

Speridlabs/idol est un outil d'intelligence artificielle qui génère un modèle de splatting gaussien 3D (3D Gaussian splat) à partir d'une seule photo. Ce système, qui produit un format de fichier 3D standard (.ply), peut fonctionner en moins de deux secondes sur des cartes graphiques grand public.

♥ 1 424 · 22 854 téléchargements https://huggingface.co/speridlabs/idol Signaler une erreur

02 xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic

xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic est un modèle d'intelligence artificielle capable de générer du texte. Atteignant des taux de précision élevés lors des tests GSM8K, le modèle vise à offrir des performances similaires à celles de modèles plus grands avec sa structure de 9 milliards de paramètres.

♥ 901 · 7 088 téléchargements https://huggingface.co/xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic Signaler une erreur

03 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

Kimi-K3.1-Pro, développé par Moonshot AI, est un modèle d'intelligence artificielle multimodal et basé sur des agents capable de traiter des données visuelles et textuelles. Entraîné sur le modèle Kimi K3 à l'aide de méthodes d'apprentissage par renforcement à grande échelle, ce modèle à poids ouverts (open-weight) est présenté comme le premier membre de la série K3.1.

♥ 1 733 · 25 569 téléchargements https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Signaler une erreur

04 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, développé par Ricursive Intelligence, est un modèle Transformer dense de 65 milliards de paramètres entraîné avec 12 000 milliards de jetons (tokens). Prenant en charge une fenêtre de contexte de plus d'un million de jetons, le modèle démontre ses performances dans les tâches de codage basées sur des agents avec les résultats obtenus sur TerminalBench 2.1.

♥ 412 · 5 087 téléchargements https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Signaler une erreur

05 Lightricks/LTX-2.5

Lightricks/LTX-2.5, partagé sur Hugging Face, est un modèle d'intelligence artificielle de type image-vers-vidéo qui transforme des images statiques en vidéos animées. Permettant aux utilisateurs de convertir leurs contenus visuels en vidéos dynamiques, ce modèle vise à simplifier les processus de création vidéo.

♥ 11 150 · 2 661 026 téléchargements https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5 Signaler une erreur

Hugging Face · articles du jour

5 à retenir

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench est un outil d'évaluation développé pour mesurer les capacités des agents de codage (coding agents) dans les processus de création d'objets et de scènes. Regroupant différents domaines de tâches sous une même plateforme, ce système de benchmark teste les performances des modèles d'IA qui convertissent des données visuelles et des instructions en programmes modifiables à travers 145 tâches différentes.

2 j'aime · 0 commentaires https://huggingface.co/papers/2611.09017 Signaler une erreur

---

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent est un cadre de modélisation d'espace latent unifié développé pour les opérations de décomposition de pièces 3D (3D part decomposition). En codant les informations de géométrie, de déformation et d'apparence dans un espace commun, il vise à résoudre des problèmes tels que la distorsion géométrique et l'incertitude des textures rencontrés dans les processus de création d'actifs modifiables.

1 j'aime · 0 commentaires https://huggingface.co/papers/2611.09055 Signaler une erreur

---

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder est un agent d'intelligence artificielle basé sur le code, développé pour assurer une structure spatiale précise et une dynamique de mouvement dans les processus de création vidéo. Le système fournit des signaux structurels pour la production vidéo en écrivant et en exécutant de manière autonome les codes nécessaires à la création de scènes 3D dynamiques.

6 j'aime · 1 commentaires https://huggingface.co/papers/2611.09894 Signaler une erreur

---

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

EvoWorld vise à permettre aux modèles vidéo génératifs de dépasser la simple cohérence visuelle pour déduire logiquement les changements dans le monde et les conséquences des événements. Ce travail se concentre sur la capacité des modèles non seulement à générer des pixels réalistes, mais aussi à simuler les interactions des entités dans l'environnement par le raisonnement.

13 j'aime · 1 commentaires https://huggingface.co/papers/2611.06748 Signaler une erreur

---

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

AgentBaton, partagé par Hugging Face, vise à optimiser la collaboration entre des modèles dotés de capacités différentes pour des tâches d'IA complexes et de longue durée. Cette approche se concentre sur la réduction des coûts tout en maintenant les performances des tâches, en utilisant conjointement des modèles coûteux et des modèles plus accessibles et efficaces.

3 j'aime · 1 commentaires https://huggingface.co/papers/2610.35959 Signaler une erreur

📖 Glossaire des termes du secteur

16 termes

NVKE

Il s'agit d'une plateforme logicielle développée par NVIDIA pour gérer des clusters de serveurs équipés de processeurs graphiques.

GPU

Il s'agit d'une unité de traitement spécialisée qui accélère les opérations complexes sur les ordinateurs, notamment les calculs graphiques et d'intelligence artificielle.

---

management plane

Il s'agit d'une couche de gestion utilisée pour contrôler et surveiller de manière centralisée tous les composants d'un système.

---

open source

Il s'agit d'un type de logiciel dont le code source est ouvert à tous pour examen, modification et amélioration.

CLI

Il s'agit d'une interface qui vous permet de gérer des programmes sans utiliser de souris, uniquement en saisissant des commandes textuelles.

---

accessibility tree

Il s'agit d'une liste hiérarchique qui organise la structure et la fonction des éléments des pages web de manière à ce qu'ils puissent être compris par les technologies d'assistance ou l'intelligence artificielle.

---

design system

Il s'agit d'un ensemble de composants standard, de règles et d'outils de conception utilisés pour garantir une apparence cohérente d'une interface.

---

context window

Il s'agit de la quantité totale d'informations qu'un modèle d'intelligence artificielle peut mémoriser et traiter au cours d'une seule opération.

---

text-generation

Il s'agit du processus par lequel l'intelligence artificielle génère des textes significatifs conformément aux instructions qui lui sont données.

---

multimodal

Il s'agit de systèmes capables de traiter simultanément différents types de données, tels que des images, du son ou de la vidéo, et non limités au seul texte.

---

reinforcement learning

Il s'agit d'une méthode d'apprentissage par laquelle l'intelligence artificielle apprend à prendre les bonnes décisions par essais et erreurs, grâce aux récompenses reçues.

---

open-weight

Ce sont des modèles dont les paramètres internes obtenus après l'entraînement sont publics, mais dont les données d'entraînement ne sont pas partagées.

---

token

Il s'agit de fragments de mots ou de groupes de caractères utilisés par l'intelligence artificielle lors du traitement des textes.

Transformer

C'est une architecture qui constitue la base des modèles d'intelligence artificielle avancés d'aujourd'hui, apprenant en analysant les relations entre les données.

---

image-to-video

Il s'agit d'une technologie d'intelligence artificielle qui prend une photo fixe et la transforme en une image vidéo animée.

---

coding agents

Ce sont des logiciels d'intelligence artificielle conçus pour automatiser les processus de développement logiciel, écrire du code ou corriger des erreurs.
