Informe diario de tecnología

Las tendencias tecnológicas de hoy

9 de noviembre de 2026 (lunes)

En pocos sorbos

En el mundo del software, la seguridad de las herramientas de código abierto y las restricciones de uso corporativo ocupan hoy un lugar prioritario. Especialmente, los nuevos conjuntos de referencia (benchmarks) desarrollados para agentes de inteligencia artificial que programan (coding agents) materializan los avances técnicos en el campo del modelado tridimensional.

---

24 destacados · ~9 min de lectura

9 GitHub Trending

5 Hacker News

5 Hugging Face · modelos del día

5 Hugging Face · artículos del día

Datos recopilados el 9 de noviembre de 2026 a las 8:24.

Los recuentos de las fuentes y los metadatos de los elementos de este informe quedan fijados en el momento de la recopilación. Las páginas de Descubrimiento pueden mostrar valores de fuentes en vivo más recientes.

Los resúmenes y las traducciones de este informe se preparan con inteligencia artificial. Antes de tomar decisiones importantes, le recomendamos verificar la fuente mediante el enlace que acompaña a cada elemento.

GitHub Trending

9 destacados

01 sherlock-project/sherlock

Sherlock es una herramienta basada en Python que sirve para encontrar cuentas en diferentes redes sociales utilizando nombres de usuario. Está disponible a través de paquetes preparados por la comunidad para diversas distribuciones de Linux y gestores de paquetes.

Python · ★ 104.510 · +2.373 hoy https://github.com/sherlock-project/sherlock Informar un error

---

02 dsx-ai-factory/nvke

NVIDIA Kubernetes Engine (NVKE) es un plano de gestión (management plane) diseñado para administrar clústeres de Kubernetes compatibles con unidades de procesamiento gráfico (GPU) en servidores físicos. Esta herramienta, desarrollada en lenguaje Go, permite configurar los recursos de hardware para procesos de inteligencia artificial y similares mediante la creación de clústeres de carga de trabajo.

Go · ★ 920 · +345 hoy https://github.com/dsx-ai-factory/nvke Informar un error

---

03 milind-soni/OpenMausBot

OpenMausBot es una alternativa de código abierto (open source) a Grok Bot que le permite crear su propio equipo de bots de inteligencia artificial dentro de aplicaciones de chat. El proyecto tiene como objetivo aumentar la funcionalidad ofreciendo una infraestructura de máquina virtual que los bots pueden utilizar.

TypeScript · ★ 18.634 · +1.439 hoy https://github.com/milind-soni/OpenMausBot Informar un error

---

04 anthropics/claude-quickstarts

El proyecto anthropics/claude-quickstarts, ofrecido por Anthropic, contiene proyectos que ayudan a los desarrolladores a crear aplicaciones rápidamente desplegables utilizando la API de Claude (un puente digital que permite que el software se comunique entre sí). Esta colección, preparada en lenguaje Python, tiene como objetivo facilitar el proceso de desarrollo de aplicaciones basadas en inteligencia artificial.

Python · ★ 19.560 · +32 hoy https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Informar un error

---

05 vercel-labs/agent-browser

agent-browser, desarrollado por Vercel, es una interfaz de línea de comandos (CLI) que permite a los agentes de inteligencia artificial realizar operaciones en el navegador. Escrita en lenguaje Rust, esta herramienta permite a los agentes interactuar con elementos web al leer las páginas como un árbol de accesibilidad (accessibility tree).

Rust · ★ 47.835 · +815 hoy https://github.com/vercel-labs/agent-browser Informar un error

---

06 meta/astryx

astryx, desarrollado por Meta, es un sistema de diseño (design system) de código abierto totalmente personalizable, optimizado tanto para humanos como para agentes de inteligencia artificial. Este proyecto, preparado en lenguaje TypeScript, tiene como objetivo apoyar la colaboración entre humanos e inteligencia artificial en los procesos modernos de desarrollo de software.

TypeScript · ★ 17.451 · +875 hoy https://github.com/meta/astryx Informar un error

---

07 anthropics/skills

skills, compartido por Anthropic, es un repositorio de Python que contiene varios ejemplos de aplicaciones que muestran el sistema de habilidades del modelo de inteligencia artificial Claude. Este recurso ofrece paquetes de habilidades listos para usar que pueden emplearse en una amplia gama de áreas, desde proyectos creativos hasta tareas técnicas y flujos de trabajo corporativos.

Python · ★ 189.869 · +792 hoy https://github.com/anthropics/skills Informar un error

---

08 google-deepmind/mujoco

MuJoCo, desarrollado por Google DeepMind, es un motor de física de propósito general que permite la simulación rápida y precisa de estructuras articuladas en campos como la robótica, la biomecánica y el aprendizaje automático. Escrita en C++, esta herramienta tiene como objetivo facilitar el desarrollo y la investigación de sistemas que interactúan con entornos complejos.

C++ · ★ 16.542 · +41 hoy https://github.com/google-deepmind/mujoco Informar un error

---

09 ranxianglei/billion-context

billion-context, desarrollado con TypeScript, es un complemento de compresión que permite el uso eficiente de la ventana de contexto (context window), que es la capacidad de información que la inteligencia artificial puede procesar de una sola vez. Reduce el consumo de tokens en sesiones largas mensuales en 5 veces, permitiendo trabajar con ventanas de menor capacidad, como 100 mil tokens.

TypeScript · ★ 5.333 · +460 hoy https://github.com/ranxianglei/billion-context Informar un error

Hacker News

5 destacados

01 Goodbye Claude, hello Pi

El artículo compartido por Caleb Software describe el proceso de transición del usuario del modelo de inteligencia artificial Claude a Pi, un asistente personal de inteligencia artificial. Con este cambio, se destacan las diferencias en las preferencias de interacción del usuario y las experiencias personales.

720 puntos · 446 comentarios https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 puntos · 446 comentarios)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

Goldman Sachs está restringiendo el uso de la herramienta de programación Claude Code por parte de banqueros y operadores, transfiriendo esta autoridad de vuelta a los equipos de ingeniería. Llama la atención que la empresa tomara esta decisión poco antes del proceso de oferta pública inicial del modelo de inteligencia artificial Claude, desarrollado por Anthropic.

677 puntos · 382 comentarios https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 puntos · 382 comentarios)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

La función "Don't Ask Again" de la herramienta Claude Code provoca la exposición de contraseñas e información confidencial en 1.122 archivos públicos de GitHub. Esta situación pone de manifiesto las vulnerabilidades de seguridad de los agentes de inteligencia artificial utilizados en los procesos de desarrollo de software.

596 puntos · 406 comentarios https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 puntos · 406 comentarios)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

El CEO de Nvidia, Jensen Huang, envió una carta a los empleados de la empresa en la que aborda las acusaciones sobre su vida personal. La carta trata sobre el impacto de dicha situación en la empresa y el funcionamiento de los procesos corporativos.

456 puntos · 494 comentarios https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 puntos · 494 comentarios)

---

05 Declarative Dragging

Declarative Dragging ofrece un método que permite a los diseñadores de interfaces definir estados de modelo futuros para hacer que un elemento sea arrastrable. Este trabajo, que ganó el premio al mejor artículo en la conferencia UIST 2026, aborda las interacciones de arrastre con un enfoque declarativo.

436 puntos · 55 comentarios https://declarative-dragging.github.io/ Informar un error

Discusión: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 puntos · 55 comentarios)

Hugging Face · modelos del día

5 destacados

01 speridlabs/idol

Speridlabs/idol es una herramienta de inteligencia artificial que crea un modelo de splatting gaussiano 3D (3D Gaussian splat) a partir de una sola foto. Este sistema, que genera un formato de archivo 3D estándar (.ply), puede ejecutarse en menos de dos segundos en tarjetas gráficas de consumo.

♥ 1.424 · 22.854 descargas https://huggingface.co/speridlabs/idol Informar un error

02 xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic

xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic es un modelo de inteligencia artificial con capacidad de generación de texto. El modelo, que alcanza altas tasas de precisión en las pruebas GSM8K, tiene como objetivo ofrecer un rendimiento similar al de modelos más grandes con su estructura de 9B parámetros.

♥ 901 · 7.088 descargas https://huggingface.co/xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic Informar un error

03 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

Kimi-K3.1-Pro, desarrollado por Moonshot AI, es un modelo de inteligencia artificial multimodal y basado en agentes capaz de procesar datos visuales y textuales. Este modelo de pesos abiertos (open-weight), entrenado sobre el modelo Kimi K3 mediante métodos de aprendizaje por refuerzo a gran escala, se presenta como el primer miembro de la serie K3.1.

♥ 1.733 · 25.569 descargas https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Informar un error

04 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, desarrollado por Ricursive Intelligence, es un modelo Transformer denso de 65 mil millones de parámetros entrenado con 12 billones de tokens. El modelo, que admite una ventana de contexto de más de un millón de tokens, demuestra su rendimiento en tareas de codificación basadas en agentes con los resultados obtenidos en TerminalBench 2.1.

♥ 412 · 5.087 descargas https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Informar un error

05 Lightricks/LTX-2.5

Lightricks/LTX-2.5, compartido en Hugging Face, es un modelo de inteligencia artificial de imagen a video (image-to-video) que convierte imágenes estáticas en videos en movimiento. Este modelo, que permite a los usuarios convertir sus contenidos visuales en videos dinámicos, tiene como objetivo facilitar los procesos de creación de video.

♥ 11.150 · 2.661.026 descargas https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5 Informar un error

Hugging Face · artículos del día

5 destacados

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench es una herramienta de evaluación desarrollada para medir las capacidades de los agentes de codificación (coding agents) en los procesos de creación de objetos y escenas. Este sistema de referencia, que reúne diferentes alcances de tareas bajo un mismo techo, prueba el rendimiento de los modelos de inteligencia artificial que convierten datos visuales e instrucciones en programas editables a través de 145 tareas diferentes.

2 me gusta · 0 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.09017 Informar un error

---

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent es un marco de modelado de espacio latente unificado desarrollado para operaciones de descomposición de piezas 3D (3D part decomposition). Al codificar información de geometría, deformación y apariencia en un espacio común, tiene como objetivo resolver problemas como la distorsión geométrica y la ambigüedad de textura encontrados en los procesos de creación de activos editables.

1 me gusta · 0 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.09055 Informar un error

---

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder es un agente de inteligencia artificial basado en código desarrollado para proporcionar una estructura espacial precisa y dinámicas de movimiento en los procesos de creación de video. El sistema ofrece señales estructurales para la producción de video escribiendo y ejecutando de forma autónoma los códigos necesarios para crear escenas 3D dinámicas.

6 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.09894 Informar un error

---

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

EvoWorld tiene como objetivo que los modelos de video generativos (generative video models) vayan más allá de la consistencia visual y puedan deducir lógicamente los cambios en el mundo y las consecuencias de los eventos. Este trabajo se centra en que los modelos no solo generen píxeles realistas, sino que también simulen las interacciones de las entidades en el entorno mediante el razonamiento.

13 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2611.06748 Informar un error

---

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

AgentBaton, compartido por Hugging Face, tiene como objetivo optimizar la colaboración entre modelos con diferentes capacidades en tareas de inteligencia artificial complejas y de larga duración. Este enfoque se centra en reducir los costos manteniendo el rendimiento de las tareas mediante el uso conjunto de modelos de alto costo y modelos más accesibles y eficientes.

3 me gusta · 1 comentarios https://huggingface.co/papers/2610.35959 Informar un error

📖 Glosario de términos del sector

16 términos

NVKE

Es una plataforma de software desarrollada por NVIDIA para gestionar clústeres de servidores compatibles con unidades de procesamiento gráfico.

GPU

Es una unidad de procesamiento especializada que acelera operaciones complejas en computadoras, especialmente cálculos gráficos y de inteligencia artificial.

---

management plane

Es una capa de gestión que sirve para controlar y monitorear centralmente todos los componentes de un sistema.

---

open source

Es un tipo de software cuyo código fuente está abierto para que cualquiera pueda examinarlo, modificarlo y mejorarlo.

CLI

Es una interfaz que permite gestionar programas sin usar el ratón, simplemente escribiendo comandos basados en texto.

---

accessibility tree

Es una lista jerárquica que organiza la estructura y función de los elementos en las páginas web de manera que las tecnologías de asistencia o la inteligencia artificial puedan entenderlos.

---

design system

Es un conjunto de componentes estándar, reglas y herramientas de diseño utilizados para que una interfaz tenga una apariencia coherente.

---

context window

Es la cantidad total de información que un modelo de inteligencia artificial puede recordar y procesar durante una sola operación.

---

text-generation

Es el proceso mediante el cual la inteligencia artificial genera textos significativos de acuerdo con las instrucciones recibidas.

---

multimodal

Son sistemas que no se limitan solo al texto, sino que pueden procesar simultáneamente diferentes tipos de datos, como imágenes, audio o video.

---

reinforcement learning

Es un método de entrenamiento en el que la inteligencia artificial aprende a tomar decisiones correctas mediante el método de prueba y error y las recompensas recibidas.

---

open-weight

Son modelos en los que los ajustes internos del modelo obtenido tras el entrenamiento son públicos, pero los datos de entrenamiento no se comparten.

---

token

Son los fragmentos de palabras o grupos de caracteres que utiliza la inteligencia artificial al procesar textos.

Transformer

Es una arquitectura que constituye la base de los modelos avanzados de inteligencia artificial actuales, aprendiendo mediante el análisis de las relaciones entre los datos.

---

image-to-video

Es una tecnología de inteligencia artificial que toma una fotografía fija y la convierte en una imagen de video en movimiento.

---

coding agents

Son programas de inteligencia artificial diseñados para automatizar procesos de desarrollo de software, escribir código o corregir errores.
