Technik-Tagesbericht

Die Technik-Trends von heute

9. November 2026 (Montag)

In wenigen Schlucken

In der Softwarewelt stehen die Sicherheit von Open-Source-Tools und Einschränkungen bei der unternehmerischen Nutzung heute im Vordergrund. Insbesondere neue Benchmarks, die für KI-Coding-Agenten entwickelt wurden, konkretisieren die technischen Fortschritte im Bereich der 3D-Modellierung.

---

24 hervorgehoben · ~7 Min. Lesezeit

9 GitHub Trending	**5** Hacker News	**5** Hugging Face · Modelle des Tages	**5** Hugging Face · Beiträge des Tages

Daten erfasst am 9. November 2026 um 08:24.

Die Quellenzahlen und Metadaten der Einträge in diesem Bericht sind zum Zeitpunkt der Erfassung festgeschrieben. Die Entdeckungsseiten können neuere Live-Werte der Quellen anzeigen.

Die Zusammenfassungen und Übersetzungen in diesem Bericht werden mit künstlicher Intelligenz erstellt. Bevor Sie wichtige Entscheidungen treffen, empfehlen wir, die Quelle über den Link bei jedem Eintrag zu prüfen.

GitHub Trending

9 hervorgehoben

01 sherlock-project/sherlock

Sherlock ist ein Python-basiertes Tool, mit dem man anhand von Benutzernamen Konten in verschiedenen sozialen Netzwerken finden kann. Es ist über von der Community erstellte Pakete für verschiedene Linux-Distributionen und Paketmanager zugänglich.

Python · ★ 104.510 · +2.373 heute https://github.com/sherlock-project/sherlock Fehler melden

02 dsx-ai-factory/nvke

NVIDIA Kubernetes Engine (NVKE) ist eine Management-Ebene, die für die Verwaltung von GPU-gestützten Kubernetes-Clustern auf physischen Servern konzipiert ist. Dieses in Go entwickelte Tool ermöglicht die Konfiguration von Hardwareressourcen für KI- und ähnliche Prozesse durch die Erstellung von Workload-Clustern.

Go · ★ 920 · +345 heute https://github.com/dsx-ai-factory/nvke Fehler melden

03 milind-soni/OpenMausBot

OpenMausBot ist eine Open-Source-Alternative zu Grok Bot, mit der Sie Ihr eigenes KI-Bot-Team innerhalb von Chat-Anwendungen aufbauen können. Das Projekt zielt darauf ab, die Funktionalität zu erhöhen, indem es eine virtuelle Maschineninfrastruktur bereitstellt, die von den Bots genutzt werden kann.

TypeScript · ★ 18.634 · +1.439 heute https://github.com/milind-soni/OpenMausBot Fehler melden

04 anthropics/claude-quickstarts

Die von Anthropic bereitgestellten anthropics/claude-quickstarts enthalten Projekte, die Entwicklern helfen, schnell bereitstellbare Anwendungen mithilfe der Claude API (einer digitalen Brücke, die es Software ermöglicht, miteinander zu kommunizieren) zu erstellen. Diese in Python erstellte Sammlung zielt darauf ab, den Prozess der KI-basierten Anwendungsentwicklung zu vereinfachen.

Python · ★ 19.560 · +32 heute https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Fehler melden

05 vercel-labs/agent-browser

Das von Vercel entwickelte agent-browser ist eine Befehlszeilenschnittstelle (CLI), die es KI-Agenten ermöglicht, Aktionen im Browser auszuführen. Dieses in Rust geschriebene Tool liest Seiten als Accessibility Tree und ermöglicht es Agenten, mit Webelementen zu interagieren.

Rust · ★ 47.835 · +815 heute https://github.com/vercel-labs/agent-browser Fehler melden

06 meta/astryx

Das von Meta entwickelte astryx ist ein vollständig anpassbares Open-Source-Designsystem, das sowohl für Menschen als auch für KI-Agenten optimiert ist. Dieses in TypeScript erstellte Projekt zielt darauf ab, die Zusammenarbeit zwischen Mensch und KI in modernen Softwareentwicklungsprozessen zu unterstützen.

TypeScript · ★ 17.451 · +875 heute https://github.com/meta/astryx Fehler melden

07 anthropics/skills

Die von Anthropic geteilten Skills sind ein Python-Repository, das verschiedene Anwendungsbeispiele enthält, die das Fähigkeitssystem des KI-Modells Claude demonstrieren. Diese Ressource bietet fertige Fähigkeitspakete, die in einem breiten Spektrum eingesetzt werden können, von kreativen Projekten bis hin zu technischen Aufgaben und Unternehmensabläufen.

Python · ★ 189.869 · +792 heute https://github.com/anthropics/skills Fehler melden

---

08 google-deepmind/mujoco

MuJoCo, entwickelt von Google DeepMind, ist eine Allzweck-Physik-Engine, die eine schnelle und präzise Simulation von Gelenkstrukturen in Bereichen wie Robotik, Biomechanik und maschinellem Lernen ermöglicht. Dieses in C++ geschriebene Tool zielt darauf ab, die Entwicklung und Erforschung von Systemen zu erleichtern, die mit komplexen Umgebungen interagieren.

C++ · ★ 16.542 · +41 heute https://github.com/google-deepmind/mujoco Fehler melden

---

09 ranxianglei/billion-context

Das mit TypeScript entwickelte billion-context ist ein Komprimierungs-Plugin, das eine effiziente Nutzung des Kontextfensters ermöglicht – der Informationskapazität, die eine KI auf einmal verarbeiten kann. Es reduziert den Token-Verbrauch bei langen monatlichen Sitzungen um das Fünffache und ermöglicht das Arbeiten mit kleineren Kapazitätsfenstern von 100.000 Token.

TypeScript · ★ 5.333 · +460 heute https://github.com/ranxianglei/billion-context Fehler melden

Hacker News

5 hervorgehoben

01 Goodbye Claude, hello Pi

Der von Caleb Software geteilte Artikel beschreibt den Prozess des Benutzers, vom KI-Modell Claude zum persönlichen KI-Assistenten Pi zu wechseln. Mit dieser Veränderung werden die Unterschiede in den Interaktionspräferenzen des Benutzers und die persönlichen Erfahrungen hervorgehoben.

720 Punkte · 446 Kommentare https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 Punkte · 446 Kommentare)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

Goldman Sachs schränkt die Nutzung des Coding-Tools Claude Code durch Banker und Händler ein und überträgt diese Befugnis zurück an die Engineering-Teams. Es ist bemerkenswert, dass das Unternehmen diese Entscheidung kurz vor dem Börsengang des von Anthropic entwickelten KI-Modells Claude trifft.

677 Punkte · 382 Kommentare https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 Punkte · 382 Kommentare)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

Die "Don't Ask Again"-Funktion des Claude Code-Tools führt dazu, dass Passwörter und sensible Informationen in 1.122 öffentlichen GitHub-Dateien offengelegt werden. Dies verdeutlicht die Sicherheitslücken von KI-Agenten, die in Softwareentwicklungsprozessen eingesetzt werden.

596 Punkte · 406 Kommentare https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 Punkte · 406 Kommentare)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

Nvidia-CEO Jensen Huang hat sich in einem Brief an seine Mitarbeiter zu den Behauptungen über sein Privatleben geäußert. Der Brief befasst sich mit den Auswirkungen dieser Situation auf das Unternehmen und dem Ablauf der Unternehmensprozesse.

456 Punkte · 494 Kommentare https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 Punkte · 494 Kommentare)

---

05 Declarative Dragging

Declarative Dragging bietet eine Methode, mit der Interface-Designer zukünftige Modellzustände definieren können, um ein Element verschiebbar zu machen. Diese Arbeit, die auf der UIST 2026-Konferenz mit dem Best Paper Award ausgezeichnet wurde, behandelt Drag-Interaktionen mit einem deklarativen Ansatz.

436 Punkte · 55 Kommentare https://declarative-dragging.github.io/ Fehler melden

Diskussion: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 Punkte · 55 Kommentare)

Hugging Face · Modelle des Tages

5 hervorgehoben

01 speridlabs/idol

Speridlabs/idol ist ein KI-Tool, das aus einem einzigen Foto ein 3D-Gaussian-Splatting-Modell erstellt. Das System, das ein Standard-3D-Dateiformat (.ply) ausgibt, kann auf Grafikkarten der Verbraucherklasse in unter zwei Sekunden ausgeführt werden.

♥ 1.424 · 22.854 Downloads https://huggingface.co/speridlabs/idol Fehler melden

---

02 xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic

xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic ist ein KI-Modell mit Textgenerierungsfähigkeiten. Das Modell, das in GSM8K-Tests hohe Genauigkeitsraten erreicht, zielt darauf ab, mit seiner 9B-Parameter-Struktur eine ähnliche Leistung wie größere Modelle zu erbringen.

♥ 901 · 7.088 Downloads https://huggingface.co/xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic Fehler melden

---

03 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

Kimi-K3.1-Pro, entwickelt von Moonshot AI, ist ein multimodales und agentenbasiertes KI-Modell, das visuelle und textuelle Daten verarbeiten kann. Dieses Open-Weight-Modell, das auf dem Kimi K3-Modell basierend mit groß angelegten Reinforcement-Learning-Methoden trainiert wurde, wird als erstes Mitglied der K3.1-Serie präsentiert.

♥ 1.733 · 25.569 Downloads https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Fehler melden

---

04 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ripple-65B-Preview, entwickelt von Ricursive Intelligence, ist ein dichtes Transformer-Modell mit 65 Milliarden Parametern, das mit 12 Billionen Token trainiert wurde. Das Modell, das ein Kontextfenster von über einer Million Token unterstützt, zeigt mit seinen Ergebnissen auf TerminalBench 2.1 Leistung bei agentenbasierten Programmieraufgaben.

♥ 412 · 5.087 Downloads https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Fehler melden

---

05 Lightricks/LTX-2.5

Lightricks/LTX-2.5, das auf Hugging Face geteilt wurde, ist ein Image-to-Video-KI-Modell, das statische Bilder in bewegte Videos umwandelt. Dieses Modell, das es Benutzern ermöglicht, ihre visuellen Inhalte in dynamische Videos zu verwandeln, zielt darauf ab, Videoproduktionsprozesse zu vereinfachen.

♥ 11.150 · 2.661.026 Downloads https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5 Fehler melden

Hugging Face · Beiträge des Tages

5 hervorgehoben

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench ist ein Bewertungstool, das entwickelt wurde, um die Fähigkeiten von Coding-Agenten bei der Erstellung von Objekten und Szenen zu messen. Dieses Benchmarking-System, das verschiedene Aufgabenbereiche unter einem Dach vereint, testet die Leistung von KI-Modellen, die visuelle Daten und Anweisungen in editierbare Programme umwandeln, anhand von 145 verschiedenen Aufgaben.

2 Likes · 0 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09017 Fehler melden

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent ist ein einheitliches Framework zur Modellierung des latenten Raums für 3D-Teilezerlegungsprozesse (3D part decomposition). Durch die Kodierung von Geometrie-, Verformungs- und Erscheinungsinformationen in einem gemeinsamen Raum zielt es darauf ab, Probleme wie geometrische Verzerrungen und Texturunsicherheiten bei der Erstellung editierbarer Assets zu beheben.

1 Likes · 0 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09055 Fehler melden

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder ist ein codebasierter KI-Agent, der entwickelt wurde, um präzise räumliche Strukturen und Bewegungsdynamiken in Videoproduktionsprozessen sicherzustellen. Das System bietet strukturelle Signale für die Videoproduktion, indem es autonom den Code schreibt und ausführt, der für die Erstellung dynamischer 3D-Szenen erforderlich ist.

6 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.09894 Fehler melden

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

EvoWorld zielt darauf ab, dass generative Videomodelle über die visuelle Konsistenz hinausgehen und Veränderungen in der Welt sowie die Konsequenzen von Ereignissen logisch ableiten können. Diese Arbeit konzentriert sich darauf, dass Modelle nicht nur realistische Pixel erzeugen, sondern auch die Interaktionen der Entitäten in der Umgebung durch logisches Denken simulieren.

13 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2611.06748 Fehler melden

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

AgentBaton, bereitgestellt von Hugging Face, zielt darauf ab, die Zusammenarbeit zwischen Modellen mit unterschiedlichen Fähigkeiten bei komplexen und langwierigen KI-Aufgaben zu optimieren. Dieser Ansatz konzentriert sich darauf, die Kosten zu senken und gleichzeitig die Aufgabenleistung aufrechtzuerhalten, indem hochpreisige Modelle mit zugänglicheren und effizienteren Modellen kombiniert werden.

3 Likes · 1 Kommentare https://huggingface.co/papers/2610.35959 Fehler melden

📖 Glossar der Fachbegriffe

16 Begriffe

NVKE

Eine von NVIDIA entwickelte Softwareplattform zur Verwaltung von grafikprozessorgestützten Serverclustern.

GPU

Eine spezialisierte Recheneinheit, die komplexe Vorgänge in Computern beschleunigt, insbesondere Grafik- und KI-Berechnungen.

---

management plane

Eine Verwaltungsebene, die dazu dient, alle Komponenten eines Systems zentral zu steuern und zu überwachen.

---

open source

Eine Art von Software, deren Quellcode für jeden zur Einsicht, Änderung und Weiterentwicklung offen zugänglich ist.

CLI

Eine Schnittstelle, die es ermöglicht, Programme ohne Maus zu steuern, indem ausschließlich textbasierte Befehle eingegeben werden.

---

accessibility tree

Eine hierarchische Liste, die die Struktur und Funktion von Elementen auf Webseiten so organisiert, dass sie von assistiven Technologien oder KI verstanden werden können.

---

design system

Eine Gesamtheit aus Standardkomponenten, Regeln und Designwerkzeugen, die verwendet wird, damit eine Benutzeroberfläche einheitlich aussieht.

---

context window

Die Gesamtmenge an Informationen, die ein KI-Modell während eines einzelnen Vorgangs speichern und verarbeiten kann.

---

text-generation

Der Prozess, bei dem die KI gemäß den ihr erteilten Anweisungen sinnvolle Texte erstellt.

---

multimodal

Systeme, die nicht nur auf Text beschränkt sind, sondern gleichzeitig verschiedene Datentypen wie Bilder, Audio oder Video verarbeiten können.

---

reinforcement learning

Eine Trainingsmethode, bei der die KI durch Versuch und Irrtum sowie durch erhaltene Belohnungen lernt, richtige Entscheidungen zu treffen.

---

open-weight

Dies sind Modelle, bei denen die internen Einstellungen des nach dem Training erhaltenen Modells öffentlich zugänglich sind, die Trainingsdaten jedoch nicht geteilt werden.

---

token

Dies sind Wortfragmente oder Zeichengruppen, die künstliche Intelligenz bei der Verarbeitung von Texten verwendet.

Transformer

Es handelt sich um eine Architektur, die die Grundlage moderner fortschrittlicher KI-Modelle bildet und lernt, indem sie Beziehungen zwischen Daten analysiert.

---

image-to-video

Dies ist eine KI-Technologie, die ein statisches Foto nimmt und es in ein bewegtes Videobild umwandelt.

---

coding agents

Dies sind KI-Softwarelösungen, die darauf ausgelegt sind, Softwareentwicklungsprozesse zu automatisieren, Code zu schreiben oder Fehler zu beheben.

---

trescout.com · TreScout durchsucht und fasst zusammen, Ihnen bleibt nur das Lesen.