Relatório diário de tecnologia

As tendências de tecnologia de hoje

3 de novembro de 2026 (terça-feira)

Em poucos goles

Agentes de inteligência artificial que operam em ambientes de desktop e modelos de experiência escaláveis que aprimoram as capacidades de uso do computador estão hoje no foco da comunidade de desenvolvedores. Novos modelos de linguagem pequenos (small language models) e estruturas de agentes robóticos de código aberto no Hugging Face estão tornando a interação entre hardware e software mais acessível.

---

30 em destaque · ~10 min de leitura

15 GitHub Trending	**5** Hacker News	**5** Hugging Face · modelos do dia	**5** Hugging Face · artigos do dia

Dados coletados em 3 de novembro de 2026 às 08:10.

As contagens das fontes e os metadados dos itens deste relatório são fixos no momento da coleta. As páginas de Descoberta podem mostrar valores de fontes ao vivo mais recentes.

Os resumos e as traduções deste relatório são preparados com inteligência artificial. Antes de tomar decisões importantes, recomendamos conferir a fonte pelo link indicado em cada item.

GitHub Trending

15 em destaque

01 vercel-labs/agent-desktop

O agent-desktop, desenvolvido pelo Vercel Labs, é uma interface de linha de comando (CLI) que permite que agentes de inteligência artificial leiam e gerenciem aplicativos de desktop por meio da árvore de acessibilidade do sistema operacional. Escrita na linguagem Rust, esta ferramenta visa aprimorar as capacidades de uso do computador (computer use) dos agentes.

Rust · ★ 10.481 · +2.275 hoje https://github.com/vercel-labs/agent-desktop Relatar um erro

02 thedotmack/claude-mem

thedotmack/claude-mem é uma ferramenta que fornece contexto persistente (persistent context) entre sessões para agentes de inteligência artificial. Ela registra as ações realizadas pelo agente, comprime-as com IA e as transfere para sessões subsequentes, funcionando de forma compatível com várias ferramentas de codificação, como o Claude Code.

TypeScript · ★ 110.970 · +1.803 hoje https://github.com/thedotmack/claude-mem Relatar um erro

03 D4Vinci/Scrapling

Scrapling, uma estrutura de web scraping baseada em Python, visa gerenciar todos os processos, desde solicitações individuais até operações de rastreamento abrangentes. Esta ferramenta oferece aos desenvolvedores uma solução de ponta a ponta para tarefas de coleta de dados.

Python · ★ 93.234 · +706 hoje https://github.com/D4Vinci/Scrapling Relatar um erro

04 hyprwm/Hyprland

Hyprland é um compositor Wayland de mosaico dinâmico (dynamic tiling) independente, altamente personalizável e que não compromete a estética visual. Desenvolvido na linguagem C++, este projeto oferece um ambiente de trabalho flexível que gerencia automaticamente o layout da interface do usuário.

C++ · ★ 40.036 · +509 hoje https://github.com/hyprwm/Hyprland Relatar um erro

05 Donchitos/Claude-Code-Game-Studios

Donchitos/Claude-Code-Game-Studios transforma o software Claude Code em um estúdio de desenvolvimento de jogos abrangente com 49 agentes de IA e 72 habilidades de fluxo de trabalho (workflow skills). O sistema visa gerenciar processos de produção de jogos por meio de uma estrutura de coordenação que reflete uma hierarquia de estúdio real.

Shell · ★ 33.797 · +1.379 hoje https://github.com/Donchitos/Claude-Code-Game-Studios Relatar um erro

06 FlashML-org/FreeToken

FlashML-org/FreeToken é uma biblioteca de software que permite que modelos grandes em escala de data center sejam executados de forma rápida e eficiente em computadores pessoais. Ela permite que os usuários utilizem modelos de mistura de especialistas (Mixture of Experts - MoE) que excedem 290 bilhões de parâmetros em seu hardware local com alta velocidade.

Python · ★ 16.218 · +653 hoje https://github.com/FlashML-org/FreeToken Relatar um erro

07 pingdotgg/t3code

T3 Code é uma interface de controle (agent harness control surface) que permite gerenciar agentes de IA em seu computador por meio de aplicativos móveis, web e desktop. Desenvolvida na linguagem TypeScript, esta ferramenta permite intervir no funcionamento dos agentes através de diferentes plataformas.

TypeScript · ★ 42.372 · +3.229 hoje https://github.com/pingdotgg/t3code Relatar um erro

---

08 shiyu-coder/Kronos

Kronos é uma família de modelos fundamentais (foundation models) desenvolvida para sequências de gráficos de velas (K-line) que compõem a linguagem única dos mercados financeiros. Diferente dos modelos de séries temporais de uso geral, ele utiliza uma estrutura de duas etapas para gerenciar a alta taxa de ruído nos dados financeiros.

Python · ★ 46.079 · +857 hoje https://github.com/shiyu-coder/Kronos Relatar um erro

---

09 kornia/kornia

Kornia é uma biblioteca de visão computacional diferenciável desenvolvida para aplicações de IA espacial (spatial AI). Esta ferramenta baseada em Python, que roda sobre o PyTorch, combina algoritmos de processamento de imagem e visão geométrica com capacidades de diferenciação automática e aceleração por unidade de processamento gráfico (GPU).

Python · ★ 12.195 · +412 hoje https://github.com/kornia/kornia Relatar um erro

---

10 JustVugg/colibri

JustVugg/colibri é um motor C que permite executar modelos de mistura de especialistas (MoE) de fronteira (frontier) em hardware existente, em uma estrutura onde os especialistas são transmitidos do disco (experts streamed from disk). O software visa disponibilizar modelos de grande escala com uma infraestrutura pequena, sem exigir dependências.

C · ★ 46.713 · +675 hoje https://github.com/JustVugg/colibri Relatar um erro

---

11 mattpocock/skills

mattpocock/skills é uma coleção que contém habilidades (skills) de inteligência artificial desenvolvidas para realizar tarefas reais de engenharia e usadas em fluxos de trabalho diários. Este recurso, que visa obter resultados concretos nos processos de desenvolvimento de software, oferece ferramentas práticas retiradas diretamente do diretório .agents.

Shell · ★ 310.429 · +858 hoje https://github.com/mattpocock/skills Relatar um erro

---

12 max-sixty/worktrunk

Worktrunk é uma interface de linha de comando (CLI) desenvolvida em Rust que facilita o gerenciamento de árvores de trabalho (worktrees) do Git. O software foi projetado para que agentes de inteligência artificial possam executar múltiplos fluxos de trabalho simultaneamente em paralelo.

Rust · ★ 10.126 · +77 hoje https://github.com/max-sixty/worktrunk Relatar um erro

---

13 paperclipai/paperclip

Paperclip é uma plataforma de orquestração de código aberto desenvolvida para gerenciar agentes de inteligência artificial no ambiente de trabalho. Ela permite que equipes coordenem múltiplos agentes de IA em conjunto.

TypeScript · ★ 110.523 · +412 hoje https://github.com/paperclipai/paperclip Relatar um erro

---

14 karpathy/nanochat

karpathy/nanochat é um framework de software experimental desenvolvido para treinar grandes modelos de linguagem (LLMs) que pode ser executado em uma única unidade de processamento gráfico (GPU). Abrangendo processos de tokenização, pré-treinamento, ajuste fino (fine-tuning), avaliação e inferência, este projeto oferece aos desenvolvedores uma estrutura mínima e modificável.

Python · ★ 59.998 · +321 hoje https://github.com/karpathy/nanochat Relatar um erro

---

15 p-e-w/heretic

p-e-w/heretic é uma ferramenta de software que permite realizar modificações em modelos de linguagem sem a necessidade de treinamento (training-free). Ela permite que os usuários removam censuras, reduzam conteúdos desnecessários (slop) e diminuam a tendência de bajulação (sycophancy) em modelos de inteligência artificial.

Python · ★ 38.219 · +420 hoje https://github.com/p-e-w/heretic Relatar um erro

Hacker News

5 em destaque

01 Astra can read and write weights to improve Qwen

Astra oferece a capacidade de aprimorar grandes modelos de linguagem (LLMs), como o Qwen, lendo e escrevendo diretamente os pesos (weights) dos modelos de IA. Este método demonstra que modelos de inteligência artificial podem realizar operações sobre os pesos de redes neurais de forma mais eficaz do que humanos ou algoritmos tradicionais.

2.221 pontos · 720 comentários https://rikiyat.github.io/blog/weight-space-programming/ Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50341174 (2.221 pontos · 720 comentários)

---

02 WTF Ubuntu?

O artigo escrito por Chalmovsky critica algumas escolhas de configuração e mudanças técnicas que afetam a experiência do usuário nas versões atuais do sistema operacional Ubuntu. O autor questiona situações inesperadas encontradas no funcionamento do sistema e o impacto dessas mudanças nos usuários.

1.397 pontos · 595 comentários https://chalmovsky.com/posts/wtf-ubuntu Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50337608 (1.397 pontos · 595 comentários)

---

03 Show HN: Subvocal – Talk to your computer without making noise

A Subvocal está desenvolvendo óculos inteligentes que permitem aos usuários dar comandos aos seus computadores apenas com movimentos labiais, sem emitir som. Essa tecnologia oferece um método de comunicação discreto e rápido ao converter palavras ditas silenciosamente em texto.

610 pontos · 319 comentários https://news.ycombinator.com/item?id=50340088 Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50340088 (610 pontos · 319 comentários)

---

04 If you love a website, back it up

As preocupações com a permanência de conteúdos na internet enfatizam a necessidade de fazer backup de sites favoritos. Métodos de arquivamento pessoal destacam-se como uma precaução contra o risco de recursos digitais desaparecerem com o tempo.

452 pontos · 100 comentários https://blog.mistys-internet.website/post/2026/10/29/if-you-love-a-website-back-it-up/ Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50336518 (452 pontos · 100 comentários)

---

05 Ubuntu still has not released patch for Linux 0day RCE in almost 3 weeks

O Ubuntu ainda não lançou um patch para uma vulnerabilidade crítica de execução remota de código (RCE) com pontuação CVSS 9.8 nas versões 22.04, 24.04 e 26.04. A referida falha aguarda correção para os kernels do sistema operacional há cerca de três semanas.

393 pontos · 112 comentários https://freenode.net/article/ubuntu-lts-kernels-still-unfixed-for-critical-cve-2026-98432 Relatar um erro

Discussão: news.ycombinator.com/item?id=50341462 (393 pontos · 112 comentários)

Hugging Face · modelos do dia

5 em destaque

01 LiquidAI/LFM3-1.7B

O LFM3-1.7B, desenvolvido pela LiquidAI, é um modelo de geração de texto projetado para agentes locais e aplicações especializadas. Construído sobre uma nova arquitetura tri-híbrida (tri-hybrid architecture), este modelo foca especialmente em soluções de inteligência artificial executadas no próprio dispositivo.

♥ 1.213 · 42.384 downloads https://huggingface.co/LiquidAI/LFM3-1.7B Relatar um erro

---

02 deepseek-ai/DeepSeek-V4.1-Flash-1017

O deepseek-ai/DeepSeek-V4.1-Flash-1017, compartilhado no Hugging Face, é um modelo de inteligência artificial capaz de processar entradas baseadas em texto e imagem. Ele visa aumentar a eficiência de custos ao reduzir o tempo de processamento e o tamanho da saída, enquanto proporciona um melhor desempenho em raciocínio, escrita de código e tarefas baseadas em agentes.

♥ 4.735 · 177.009 downloads https://huggingface.co/deepseek-ai/DeepSeek-V4.1-Flash-1017 Relatar um erro

---

03 nvidia/NVIDIA-Nemotron-3.5-Transcribe-30B-A4B

O NVIDIA-Nemotron-3.5-Transcribe-30B-A4B, desenvolvido pela NVIDIA, é um modelo de reconhecimento automático de fala (automatic speech recognition) de pesos abertos capaz de realizar transcrições em 40 idiomas. Operando com uma arquitetura de mistura de especialistas (mixture-of-experts), o modelo consegue processar gravações de áudio de até uma hora e oferece uma ampla janela de contexto.

♥ 693 · 32.439 downloads https://huggingface.co/nvidia/NVIDIA-Nemotron-3.5-Transcribe-30B-A4B Relatar um erro

---

04 mistralai/Mistral-Large-4-1T-A52B

O mistralai/Mistral-Large-4-1T-A52B, desenvolvido pela Mistral AI, é um modelo de inteligência artificial multimodal capaz de processar dados visuais e de texto. Com uma arquitetura de mistura de especialistas (Mixture-of-Experts) de um trilhão de parâmetros, este modelo foi treinado exclusivamente em data centers na Europa.

♥ 1.505 · 5.500 downloads https://huggingface.co/mistralai/Mistral-Large-4-1T-A52B Relatar um erro

---

05 baidu/Unlimited-OCR-2

O Unlimited-OCR-2, desenvolvido pela Baidu, é um modelo de inteligência artificial de imagem para texto (image-text-to-text) que processa textos baseados em imagens para gerar resultados. O modelo foi disponibilizado para desenvolvedores técnicos através da plataforma Hugging Face.

♥ 566 · 147.588 downloads https://huggingface.co/baidu/Unlimited-OCR-2 Relatar um erro

Hugging Face · artigos do dia

5 em destaque

01 Democratizing Robot-Use Agents: A Unified Harness with Open Models

O uni-robot-agent, desenvolvido para Robot-use Agents (RUAs), oferece uma infraestrutura unificada que visa tornar a pesquisa em robótica mais acessível com modelos de pesos abertos. O modelo Qwen3.8-Flash-Next apresenta um desempenho competitivo, superando o resultado do GPT-6 Astra-RoboProbe no teste RoboDojo sem a necessidade de entradas de dados específicas.

14 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.01560 Relatar um erro

---

02 NorthCUA Technical Report: Turbocharging Computer-Use Agents through Experience at Scale

O NorthCUA é um sistema integrado que visa aumentar o desempenho de agentes de IA voltados para o uso de computadores em tarefas de software complexas por meio de experiências escaláveis. O sistema, que executa diversas tarefas através de um ciclo de experiência (Experience Flywheel), registra interações de longo prazo para criar caminhos de solução validados.

10 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.02102 Relatar um erro

---

03 Wave Forcing: Towards Speed-of-Light Streaming Video Generation

Wave Forcing é um método que projeta processos de geração, treinamento e execução de vídeo em conjunto para produzir saída de vídeo contínua. O objetivo é resolver problemas de eficiência observados em métodos atuais e a perda de qualidade de imagem em vídeos de longa duração.

13 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2611.00859 Relatar um erro

---

04 TinyAstral: Transferring Self-Evolving Harnesses to Tiny Generalist Manipulation Agents

TinyAstral é um método de duas etapas que visa transferir estruturas auxiliares (harness), como ferramentas, feedback e memória, que grandes modelos de IA possuem, para agentes robóticos menores. Esta abordagem visa levar as capacidades obtidas por grandes modelos através do autoaperfeiçoamento recursivo (recursive self-improvement) para agentes compactos que exigem baixo poder de processamento.

2 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2610.41216 Relatar um erro

---

05 Lost in Recovery: Demystifying Recovery Behavior of Computer-Use Agents via Goal-Oriented Action Replay

O artigo compartilhado pela Hugging Face examina o acúmulo de erros e as dificuldades de recuperação enfrentadas por agentes de IA voltados para o uso de computadores em tarefas de longa duração. O estudo visa melhorar os processos de recuperação pós-erro desses agentes através do método de repetição de ação orientada a objetivos (goal-oriented action replay).

3 curtidas · 1 comentários https://huggingface.co/papers/2610.27954 Relatar um erro

📖 Glossário de termos do setor

16 termos

CLI

Interface baseada em texto que permite gerenciar programas inserindo comandos escritos em vez de usar o mouse.

---

computer use

A capacidade de agentes de inteligência artificial de ver a tela do computador como um humano e realizar operações usando o mouse e o teclado.

---

persistent context

Estrutura de memória persistente que permite que agentes de inteligência artificial se lembrem de conversas e informações passadas, mesmo após o encerramento da sessão.

---

web scraping

Processo de varredura de software que coleta e salva automaticamente dados de sites da internet.

---

dynamic tiling

Organização automática das janelas abertas na tela do computador de forma ordenada, lado a lado ou uma sobre a outra, sem sobreposição.

---

compositor

Camada de software que gerencia onde cada janela aparece na tela e como as janelas interagem entre si.

---

workflow skills

Definições de tarefas e habilidades específicas que agentes de inteligência artificial usam para concluir um trabalho passo a passo.

Mixture of Experts - MoE

Método em que um grande modelo de inteligência artificial é dividido em partes menores, cada uma especializada em diferentes tópicos, executando apenas as necessárias.

---

agent harness control surface

Painel de controle centralizado usado para monitorar e gerenciar agentes de inteligência artificial em execução no computador através de diferentes dispositivos.

K-line

Dados de gráfico de velas que mostram as mudanças de preço nos mercados financeiros dentro de um determinado período de tempo.

---

foundation model

Modelo de inteligência artificial fundamental treinado com conjuntos de dados muito amplos, sobre o qual podem ser desenvolvidas aplicações em diferentes áreas de especialização.

---

spatial AI

Tecnologia de inteligência artificial que utiliza visão computacional para entender a posição e o movimento de objetos no mundo tridimensional.

GPU

Hardware de computador especializado projetado para processar operações matemáticas complexas e imagens com muita rapidez.

---

experts streamed from disk

Processo em que as partes especializadas necessárias para o modelo de inteligência artificial são rapidamente extraídas do disco rígido quando necessário, em vez de carregar todas na memória.

---

frontier

Modelos de inteligência artificial que possuem o mais alto nível de desempenho e capacidade alcançável com a tecnologia atual.

MoE

Arquitetura de inteligência artificial que utiliza seções especializadas dentro do modelo para resolver tarefas complexas.
