



TreScout

RELATÓRIO DIÁRIO DE TECNOLOGIA

As tendências de tecnologia de hoje

2 de junho de 2026 (terça-feira)

EM POUCOS GOLES

A agenda tecnológica atual é dominada por ferramentas de conversão de dados e interfaces web orientadas para automação. Dados de popularidade no GitHub mostram que os desenvolvedores estão recorrendo especialmente a bibliotecas modulares que aceleram o processamento de arquivos e os processos de produção de conteúdo.

27 EM DESTAQUE · ~6 MIN DE LEITURA

17 GitHub Trending

5 Hacker News

5 HuggingFace · modelos do dia

01 microsoft/markitdown

Desenvolvido pela Microsoft, MarkItDown é uma ferramenta Python que converte vários formatos de arquivo e documentos de escritório em formato de linguagem markdown (Markdown). Essa biblioteca facilita o processamento de dados não estruturados para modelos de linguagem grandes.

Python · ★ 139.674 · +3.034 hoje <https://github.com/microsoft/markitdown>

02 nesquena/hermes-webui

Hermes WebUI oferece uma interface para Hermes Agent que permite acesso via web ou dispositivos móveis. Esta ferramenta baseada em Python facilita o gerenciamento da interação com agentes de inteligência artificial por meio do navegador.

Python · ★ 11.884 · +945 hoje <https://github.com/nesquena/hermes-webui>

03 supermemoryai/supermemory

Supermemory oferece um mecanismo de memória escalonável e uma interface de aplicativo para a era da inteligência artificial. Essa estrutura, desenvolvida com TypeScript, cria uma camada de memória central para sistemas suportados por inteligência artificial, processando rapidamente os dados do usuário.

TypeScript · ★ 24.233 · +647 hoje <https://github.com/supermemoryai/supermemory>

04 harry0703/MoneyPrinterTurbo

MoneyPrinterTurbo cria automaticamente vídeos curtos de alta resolução a partir de conteúdo baseado em texto usando grandes modelos de linguagem. Esta ferramenta baseada em Python acelera os fluxos de trabalho de criação de conteúdo, automatizando o processo de produção de vídeo com um único clique.

Python · ★ 77.381 · +3.375 hoje <https://github.com/harry0703/MoneyPrinterTurbo>

05 D4Vinci/Scrapling

Scrapling é uma estrutura adaptativa de web scraping que gerencia todo o processo, desde solicitações únicas até operações abrangentes de rastreamento. Esta ferramenta baseada em Python foi desenvolvida para automatizar processos de coleta de dados.

Python · ★ 58.501 · +1.486 hoje <https://github.com/D4Vinci/Scrapling>

06 pbakaus/impeccable

Impeccable é uma biblioteca de linguagem de design desenvolvida para melhorar os resultados de design de modelos de inteligência artificial. O software fornece regras padronizadas para melhorar a consistência visual e a qualidade estética das ferramentas generativas de IA.

JavaScript · ★ 33.104 · +485 hoje <https://github.com/pbakaus/impeccable>

07 **p-e-w/heretic**

Heretic é uma ferramenta Python que remove automaticamente mecanismos de censura em modelos de linguagem. O software visa contornar restrições manipulando diretamente os pesos do modelo.

Python · ★ 23.165 · +249 hoje <https://github.com/p-e-w/heretic>

08 **EveryInc/compound-engineering-plugin**

Trabalhando integrado com ferramentas de desenvolvimento como Claude Code, Codex e Cursor, o plug-in Compound Engineering oferece processos padronizados de engenharia de compostos para a construção de sistemas de software complexos. Esta ferramenta baseada em TypeScript visa aumentar a eficiência do fluxo de trabalho em ambientes de codificação suportados por inteligência artificial.

TypeScript · ★ 19.232 · +417 hoje <https://github.com/EveryInc/compound-engineering-plugin>

09 **TauricResearch/TradingAgents**

TradingAgents é uma estrutura multiagente baseada em LLM desenvolvida para negociação em mercados financeiros. Este sistema, escrito em Python, permite que agentes comerciais autônomos analisem dados financeiros, criem estratégias e gerenciem processos de tomada de decisão.

Python · ★ 82.054 · +299 hoje <https://github.com/TauricResearch/TradingAgents>

10 **revfactory/harness**

Harness é uma estrutura de metacapacidade que projeta equipes de agentes de IA específicas de domínio e cria as habilidades especializadas que essas equipes precisam. O sistema permite o desenvolvimento de estruturas de agentes e descrições de cargos customizadas para gerenciar fluxos de trabalho complexos.

HTML · ★ 5.330 · +524 hoje <https://github.com/revfactory/harness>

11 **godotengine/godot**

Godot Engine (Godot Engine) é um mecanismo de jogo de código aberto usado para processos de desenvolvimento de jogos bidimensionais e tridimensionais. Esta plataforma, desenvolvida em linguagem C++, permite aos desenvolvedores produzir jogos que podem rodar em diferentes sistemas operacionais.

C++ · ★ 111.819 · +77 hoje <https://github.com/godotengine/godot>

12 **can1357/oh-my-pi**

Oh-my-pi é um agente de codificação de inteligência artificial que roda em um ambiente de terminal e automatiza processos de edição de código. A ferramenta visa otimizar fluxos de trabalho de desenvolvimento de software com recursos como protocolo de servidor de linguagem (LSP), integração de navegador e gerenciamento de subagentes.

TypeScript · ★ 9.701 · +335 hoje <https://github.com/can1357/oh-my-pi>

13 OpenBMB/VoxCPM

VoxCPM é um modelo de conversão de texto em fala (TTS) sem tokenizador desenvolvido para produção de fala multilíngue, design de som criativo e clonagem de voz. Ao contrário dos métodos tradicionais, o sistema funciona diretamente nas formas de onda sonoras, proporcionando processos de síntese sonora mais naturais e flexíveis.

Python · ★ 24.592 · +888 hoje <https://github.com/OpenBMB/VoxCPM>

14 FareedKhan-dev/train-llm-from-scratch

Este guia, que tem como objetivo treinar grandes modelos de linguagem do zero, desde o download de dados até a produção de texto, apresenta os métodos necessários para o processo no formato Jupyter Notebook. Simplificando as etapas de implementação técnica, o estudo explica o ciclo de desenvolvimento do modelo de ponta a ponta.

Jupyter Notebook · ★ 3.912 · +861 hoje <https://github.com/FareedKhan-dev/train-llm-from-scratch>

15 stefan-jansen/machine-learning-for-trading

Preparado por Stefan Jansen, este recurso fornece exemplos de código abrangentes e notebooks Jupyter para aplicações de aprendizado de máquina em negociação algorítmica. Serve como um guia prático para quem deseja desenvolver análises de dados e modelos de previsão nos mercados financeiros.

Jupyter Notebook · ★ 18.065 · +93 hoje <https://github.com/stefan-jansen/machine-learning-for-trading>

16 dmtrKovalenko/fff

Desenvolvido com Rust, fff é um kit de ferramentas para agentes de inteligência artificial e editores de texto que realiza buscas em arquivos com alta velocidade e precisão. Com suporte a C e NodeJS, oferece uma estrutura que pode ser integrada a diversos ambientes de desenvolvimento.

Rust · ★ 7.319 · +135 hoje <https://github.com/dmtrKovalenko/fff>

17 codecrafters-io/build-your-own-x

Build-your-own-x visa melhorar as habilidades de programação, fornecendo guias para a construção de tecnologias de software populares do zero. Os usuários fortalecem sua infraestrutura técnica construindo sistemas complexos, como um banco de dados ou um sistema operacional, passo a passo.

Markdown · ★ 510.728 · +1.212 hoje <https://github.com/codecrafters-io/build-your-own-x>

01 The newest Instagram “exploit” is the goofiest I've seen

Os invasores assumem o controle das contas dos usuários enganando o sistema de verificação de identidade apoiado por inteligência artificial no processo de recuperação de contas do Meta. Este método contorna os protocolos de segurança usados para verificar a propriedade da conta, manipulando os dados de reconhecimento facial do sistema.

1.721 pontos · 389 comentários <https://www.0xsid.com/blog/meta-account-takeover-fiasco>

02 CS336: Language Modeling from Scratch

O curso CS336 oferecido pela Universidade de Stanford cobre os processos básicos de projeto, treinamento e dimensionamento de grandes modelos de linguagem em detalhes técnicos. O currículo examina a estrutura arquitetônica e os métodos de otimização de sistemas modernos de inteligência artificial por meio de infraestrutura de aprendizagem profunda.

449 pontos · 47 comentários <https://cs336.stanford.edu/>

03 AI Agent Guidelines for CS336 at Stanford

O guia do agente de inteligência artificial, publicado como parte do curso CS336 da Universidade de Stanford, define os padrões básicos para o desenvolvimento e avaliação de sistemas autônomos. O documento fornece uma estrutura técnica para princípios de design, métodos de depuração e processos de medição de desempenho para agentes de inteligência artificial (agentes de IA).

398 pontos · 129 comentários <https://github.com/stanford-cs336/assignment1-basics/blob/main/CLAUDE.md>

04 Can the stockmarket swallow Anthropic, SpaceX and OpenAI?

Os processos de IPO de empresas tecnológicas que necessitam de capital elevado, como a Anthropic, a SpaceX e a OpenAI, colocam em causa a capacidade dos mecanismos tradicionais do mercado de ações para fazerem face a avaliações desta escala. Os investidores estão a avaliar o impacto destas empresas gigantes na profundidade do mercado e no potencial dos mercados de capitais para absorver ofertas desta dimensão.

312 pontos · 547 comentários <https://www.economist.com/finance-and-economics/2026/06/01/can-the-stockmarket-swallow-anthropic-spacex-and-openai>

05 Should you normalize RGB values by 255 or 256?

A escolha de dividir por 255 ou 256 ao normalizar os valores de cores no processamento digital de imagens produz resultados diferentes em termos de precisão do espaço de cores e precisão de cálculo. Esta escolha afeta diretamente erros de arredondamento e desvios na distribuição de cores, especialmente aqueles que ocorrem durante o redimensionamento dos dados da imagem.

253 pontos · 104 comentários <https://30fps.net/pages/255-vs-256-division/>

01 nvidia/LocateAnything-3B

Desenvolvido pela Nvidia, LocateAnything-3D é um modelo que executa tarefas de localização de objetos processando entrada de imagem e texto. Ele foi projetado para identificar elementos no conteúdo visual com comandos baseados em texto e determinar suas coordenadas.

♥ 850 · 61.604 downloads <https://huggingface.co/nvidia/LocateAnything-3B>

02 openbmb/MiniCPM5-1B

Desenvolvido pela OpenBMB, MiniCPM5-1B é um modelo de linguagem de baixo parâmetro otimizado para tarefas de geração de texto. Apesar de seu pequeno tamanho, oferece desempenho de inferência eficiente, permitindo operação em recursos de hardware limitados.

♥ 699 · 57.683 downloads <https://huggingface.co/openbmb/MiniCPM5-1B>

03 LiquidAI/LFM2.5-8B-A1B

LFM2.5-8B-A1B, publicado pela LiquidAI, é um modelo de inteligência artificial otimizado para tarefas de geração de texto. Diferentemente das arquiteturas tradicionais, o modelo utiliza estrutura de redes neurais líquidas e promete processos computacionais eficientes.

♥ 409 · 47.742 downloads <https://huggingface.co/LiquidAI/LFM2.5-8B-A1B>

04 HauhauCS/Qwen3.6-35B-A3B-Uncensored-HauhauCS-Aggressive

Compartilhado no HuggingFace, Qwen3.6-35B-A3B-Uncensored-HauhauCS-Aggressive é um modelo de inteligência artificial multimodal que produz saída de texto processando entradas visuais e de texto. Oferece uma abordagem diferenciada nos processos de processamento de dados com sua estrutura sem censura e parâmetros customizados.

♥ 1.243 · 2.573.320 downloads <https://huggingface.co/HauhauCS/Qwen3.6-35B-A3B-Uncensored-HauhauCS-Aggressive>

05 meituan-longcat/LongCat-Video-Avatar-1.5

Desenvolvido pela Meituan, LongCat-Video-Avatar-1.5 é um modelo que permite criar avatares de vídeo de alta fidelidade a partir de uma única imagem de referência. O sistema facilita os processos de produção humana digital, sintetizando consistentemente os movimentos e expressões faciais do personagem em dados de vídeo.

♥ 472 · 174 downloads <https://huggingface.co/meituan-longcat/LongCat-Video-Avatar-1.5>
