



TreScout

TEKRARSIZ · GÜNLÜK TEKNOLOJİ RAPORU

Bugünün Yeni Trendleri

15 Eylül 2026, Salı

BİRKAÇ YUDUM

Bu rapor, son 30 gündeki normal raporlarda yer alan kayıtları tekrar etmeden bugün ilk kez öne çıkan trendleri içerir.

22 ÖNE ÇIKAN · ~5 DAKİKA OKUMA

9 GitHub
Trending

5 Hacker
News

5 HuggingFace · Günün
Makaleleri

3 Lobsters

Veriler 15 Eylül 2026 12:13 tarihinde alındı.

Bu rapordaki kaynak sayıları ve öge meta verileri, çekim anında sabittir. Keşif sayfaları ise sonradan yenilenmiş canlı kaynak değerlerini gösterebilir.

01 666ghj/MiroFish yeniden gündemde

MiroFish, çeşitli veri setleri üzerinde tahminleme yapmak için tasarlanmış basit ve evrensel bir sürü zekâsı (swarm intelligence) motorudur. Python diliyle geliştirilen bu araç, karmaşık sistemlerdeki örüntüleri analiz ederek farklı alanlarda öngörü modelleri oluşturulmasına olanak tanır.

Python · ★ 73.504 · +560 bugün <https://github.com/666ghj/MiroFish>

02 Panniantong/Agent-Reach yeniden gündemde

Agent-Reach, yapay zekâ ajanlarına internet üzerindeki sosyal medya ve içerik platformlarını tarama yeteneği kazandıran bir komut satırı aracıdır. Twitter, Reddit ve YouTube gibi popüler mecralardan veri çekmeyi sağlayan bu yazılım, herhangi bir uygulama programlama arayüzü (API) ücreti ödmeden bilgi erişimi sunar.

Python · ★ 81.744 · +651 bugün <https://github.com/Panniantong/Agent-Reach>

03 rlaope/oh-my-hermes

Hermes Agent için geliştirilen oh-my-hermes, kodlama zekâsı, uzun süreli bellek sistemi ve model odaklı iş akışı paketlerini tek bir eklentide sunuyor. Yazılım geliştirme süreçlerini optimize eden bu araç, Python tabanlı yapısıyla geliştiricilere kapsamlı bir çalışma ortamı sağlıyor.

Python · ★ 2.296 · +77 bugün <https://github.com/rlaope/oh-my-hermes>

04 localsend/localsend yeniden gündemde

LocalSend, cihazlar arasında dosya paylaşımını sağlayan açık kaynaklı bir AirDrop alternatifidir. İnternet bağlantısına ihtiyaç duymadan yerel ağ üzerinden güvenli veri aktarımı yapılmasına olanak tanır.

Dart · ★ 91.549 · +251 bugün <https://github.com/localsend/localsend>

05 ruvnet/RuView yeniden gündemde

RuView, standart Wi-Fi sinyallerini kullanarak görüntü verisine ihtiyaç duymadan gerçek zamanlı mekânsal analiz, varlık tespiti ve yaşamsal belirti takibi yapan bir yazılım. Rust programlama diliyle geliştirilen bu teknoloji, mevcut kablosuz ağ altyapısını bir algılama sistemine dönüştürüyor.

Rust · ★ 94.032 · +383 bugün <https://github.com/ruvnet/RuView>

06 OpenBMB/VoxCPM yeniden gündemde

OpenBMB tarafından geliştirilen VoxCPM, metin belirteci (tokenizer) kullanmadan çok dilli konuşma sentezi (TTS) yapan bir modeldir. Sistem, yaratıcı ses tasarımı ve gerçeğe yakın ses kopyalama işlemleri için geliştirilmiştir.

Python · ★ 37.512 · +216 bugün <https://github.com/OpenBMB/VoxCPM>

07 **Crosstalk-Solutions/project-nomad** yeniden gündemde

Project NOMAD, internet bağlantısı gerektirmeden Wikipedia, kitaplar ve eğitim içeriklerine erişim sağlayan çevrimdışı öncelikli bir bilgi sunucusu. Yerel yapay zekâ desteğiyle çalışan bu sistem, kişisel donanımlar üzerinde bağımsız bir dijital kütüphane altyapısı kurmayı mümkün kılıyor.

TypeScript · ★ 37.065 · +40 bugün <https://github.com/Crosstalk-Solutions/project-nomad>

08 **reconurge/flowsint** yeniden gündemde

Flowsint, siber güvenlik analistleri ve araştırmacılar için geliştirilmiş görsel, esnek ve genişletilebilir bir grafik tabanlı inceleme platformu. TypeScript ile yazılan bu araç, karmaşık veri setlerini görselleştirerek güvenlik olaylarının analiz edilmesini kolaylaştırıyor.

TypeScript · ★ 8.508 · +280 bugün <https://github.com/reconurge/flowsint>

09 **peetzweg/opensdisplay**

OpenDisplay, iPhone veya iPad cihazlarını Mac bilgisayarlar için ikinci bir monitöre dönüştüren açık kaynaklı bir ekran genişletme aracıdır. USB veya kablosuz bağlantı üzerinden düşük gecikmeli görüntü aktarımı sağlayan uygulama, Apple'ın kendi çözümü olan Sidecar'a ücretsiz bir alternatif sunar.

Swift · ★ 3.785 · +229 bugün <https://github.com/peetzweg/opensdisplay>

01 Steam Frame starts at \$1059

Valve, oyun odaklı donanım platformu Steam Frame için 1059 dolardan başlayan fiyatlarla ön siparişleri başlattı. Bu cihaz, Steam kütüphanesindeki oyunları doğrudan çalıştırmak üzere tasarlanmış bir oyun bilgisayarı (gaming PC) olarak konumlanıyor.

662 oy · 504 yorum <https://store.steampowered.com/hardware/steamframe>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49700661 (662 oy · 504 yorum)

02 XCancel service is suspended until further notice

X platformundaki içerikleri anonim olarak görüntülemeyi sağlayan XCancel servisi, belirsiz bir süre için faaliyetlerini durdurdu. Sosyal medya platformu X'in (eski adıyla Twitter) veri erişim politikaları nedeniyle hizmetin erişimi kapatıldı.

617 oy · 926 yorum <https://xcancel.com/#>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49694296 (617 oy · 926 yorum)

03 iOS 27, iPadOS 27, and macOS 27

Apple, yazılım platformları iOS 27, iPadOS 27 ve macOS 27 güncellemelerini genel kullanıma sundu. Yeni sürümler, cihazlar arası entegrasyonu artıran sistem iyileştirmeleri ve kullanıcı deneyimini özelleştiren güncel özellikler içeriyor.

591 oy · 669 yorum <https://www.apple.com/newsroom/2026/09/major-updates-for-apples-software-platforms-are-now-available/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49701004 (591 oy · 669 yorum)

04 Dario, Please

Anthropic tarafından geliştirilen yapay zekâ modellerinin (Claude) yanıt verme hızındaki yavaşlama, kullanıcıların geliştirici deneyimine dair memnuniyetsizliğini artırıyor. Kullanıcılar, yüksek gecikme sürelerinin (latency) uygulamalardaki verimliliği düşürdüğünü belirterek performans iyileştirmesi talep ediyor.

516 oy · 251 yorum <https://pop.rdi.sh/dario-please/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49697893 (516 oy · 251 yorum)

05 OpenAI bots knew about the RubyGems caching vulnerability

OpenAI botlarının, yazılım kütüphanelerinin dağıtıldığı RubyGems platformundaki bir önbellekleme açığı (caching vulnerability) önceden bildiği ortaya çıktı. Bu durum, otomatik sistemlerin güvenlik açıklarını tespit etme ve kullanma kapasitesine dair tartışmaları beraberinde getirdi.

454 oy · 362 yorum <https://tenderlovmaking.com/2026/09/11/what-a-time-to-be-alive/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49695876 (454 oy · 362 yorum)



01 LynnReal-Omni: Native multi-modal Video Generation for Agentic Visual Workflows

LynnReal-Omni, video yayın modellerinin (video diffusion models) rastgele yapısını ajan tabanlı görsel iş akışlarıyla birleştirerek daha kararlı ve tutarlı videolar üretmeyi amaçlıyor. Bu yöntem, görsel içerik oluşturma sürecinde üç boyutlu sahneler veya yürütülebilir oyun durumları gibi somut referanslar kullanarak yüksek sadakatli sonuçlar elde edilmesini sağlıyor.

25 beğeni · 0 yorum <https://huggingface.co/papers/2609.15863>

02 Expert-Space Exploration in MoE Reinforcement Learning

Uzman karışımı (Mixture-of-Experts) modellerinde pekiştirmeli öğrenme (reinforcement learning) süreçleri, uzman seçimi mekanizmalarını optimize ederek model performansını artırmayı hedefliyor. Bu yaklaşım, seyrek hesaplama yollarını çeşitlendirerek eğitim verimliliğini ve çıktı kalitesini iyileştirmek için yeni bir yöntem sunuyor.

3 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2609.13058>

03 MInTRL: Off-policy Intervention can boost On-policy RL

MInTRL yöntemi, pekiştirmeli öğrenme (reinforcement learning) süreçlerinde politika dışı (off-policy) müdahaleleri kullanarak modelin kendi keşif sınırlarını genişletiyor. Bu yaklaşım, denetimli ince ayar (supervised fine-tuning) ile elde edilen dış bilgiyi, politika içi (on-policy) eğitim verimliliğiyle birleştirerek öğrenme kapasitesini artırıyor.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2609.12419>

04 Grouped Value Attention: Efficient KV Caching via On-Demand Key Reconstruction

Gruplanmış Değer Dikkat mekanizması (Grouped Value Attention), Transformer modellerinde bellek darboğazı yaratan anahtar-değer önbelleğini (KV cache) optimize etmeyi amaçlıyor. Yöntem, içerik anahtarlarını öğrenilmiş doğrusal bir haritalama ile yeniden oluşturarak sistemin bellek kullanımını ve veri trafiğini azaltıyor.

38 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2609.13285>

05 Building a Production Greek-English Speech Recognizer

Sophea, Yunanca ve İngilizce dillerini destekleyen iki dilli bir otomatik konuşma tanıma (automatic speech recognition) sistemi olarak geliştirildi. Dokuz farklı üretim aşamasından (production gates) geçen bu sistem, gürültülü ortamlarda yüksek doğruluk oranına ulaşmak için on beş yüz saatlik ses verisiyle eğitildi.

3 beğeni · 2 yorum <https://huggingface.co/papers/2609.13498>

01 The contagion of fear

Yazılım dünyasında yaşanan teknik kesintilerin, ekipler üzerinde yarattığı psikolojik baskı ve hatalı karar alma süreçlerine yol açan korku kültürü ele alınıyor. Bryan Cantrill, sistem arızalarına verilen tepkilerin kurumsal süreçleri nasıl olumsuz etkilediğini ve bu durumun mühendislik pratikleri üzerindeki yansımalarını analiz ediyor.

133 oy · 36 yorum <https://bcantrill.dtrace.org/2026/09/13/the-contagion-of-fear/>

Tartışma: lobste.rs/s/lifr5f/contagion_fear (133 oy · 36 yorum)

02 "Do You Still Read the Code?"

Yazılım geliştirme süreçlerinde kod okuma alışkanlığının yerini hazır kütüphanelere ve yapay zekâ araçlarına bırakması, sistemlerin işleyişine dair derinlemesine bilgi birikimini azaltıyor. Bu eğilim, karmaşık hataları çözme ve yazılım mimarisini anlama becerisi üzerinde risk oluşturuyor.

43 oy · 8 yorum <https://zanlib.dev/blog/do-you-still-read-the-code/>

Tartışma: lobste.rs/s/qiwlzz/do_you_still_read_code (43 oy · 8 yorum)

03 What blog posts influenced your thinking the most?

Yazılım geliştirme topluluğu Lobsters üzerindeki bir tartışma, bireylerin düşünce yapısını şekillendiren etkili blog yazılarını bir araya getiriyor. Katılımcılar, yazılım mimarisi ve süreç yönetimi üzerine kaleme alınmış klasikleşmiş içeriklerin mesleki bakış açılarını nasıl dönüştürdüğünü paylaşıyor.

66 oy · 39 yorum https://lobste.rs/s/lbavmm/what_blog_posts_influenced_your_thinking

Tartışma: lobste.rs/s/lbavmm/what_blog_posts_influenced_your_thinking (66 oy · 39 yorum)



agentic

Yapay zekânın sadece komut beklemek yerine, hedefine ulaşmak için kendi başına plan yapıp aksiyon alabilme özelliği.

swarm intelligence

Birbirleriyle haberleşen çok sayıda basit birimin, ortak bir hedefe ulaşmak için tıpkı karınca kolonileri gibi iş birliği yapması.

API

İki farklı yazılımın birbirleriyle konuşmasını ve veri alışverişi yapmasını sağlayan dijital köprü.

tokenizer

Metinleri yapay zekânın işleyebileceği küçük sayısal parçalara veya kelime gruplarına ayıran sistem.

TTS

Yazılı metinleri bilgisayar aracılığıyla doğal bir insan sesine dönüştüren teknoloji.