



TreScout

TEKRARSIZ · GÜNLÜK TEKNOLOJİ RAPORU

Bugünün Yeni Trendleri

14 Ağustos 2026, Cuma

BİRKAÇ YUDUM

Bu rapor, son günlerde paylaştıklarımızı tekrarlamadan bugün ilk kez öne çıkan trendleri içerir.

19 ÖNE ÇIKAN · ~5 DAKİKA OKUMA

6 GitHub
Trending

5 Hacker
News

1 HuggingFace ·
Günün Modelleri

5 HuggingFace ·
Günün
Makaleleri

2 Lobsters

01 altic-dev/FluidVoice yeniden gündemde

FluidVoice, macOS üzerinde çalışan ve konuşmayı metne dönüştürme (STT) işlemini tamamen cihaz üzerinde gerçekleştiren bir dikte uygulamasıdır. Kullanıcı verilerini yerel olarak işleyerek gizliliği koruyan bu araç, benzer işlevlere sahip Wispr Flow gibi servislere alternatif bir çözüm sunar.

Swift · ★ 9.936 · +76 bugün <https://github.com/altic-dev/FluidVoice>

02 unslothai/unsloth

Unsloth, büyük dil modelleri (LLM) ve görsel oluşturma modelleri (diffusion models) için yerel ortamda eğitim ve çalıştırma süreçlerini hızlandıran bir kütüphanedir. Bellek kullanımını optimize ederek popüler modellerin ince ayar (fine-tuning) süreçlerini daha erişilebilir hale getirir.

Python · ★ 71.157 · +328 bugün <https://github.com/unslothai/unsloth>

03 megadose/holehe

Holehe, girilen bir e-posta adresinin Twitter ve Instagram gibi popüler platformlarda kullanılıp kullanılmadığını sorgulayan bir Python aracıdır. Parola sıfırlama işlevlerini kullanarak ilgili e-posta ile ilişkilendirilmiş hesap bilgilerini tespit eder.

Python · ★ 12.498 · +195 bugün <https://github.com/megadose/holehe>

04 holaboss-ai/holaOS

holaOS, farklı yapay zekâ ajanlarını (Claude Code, Codex) araçlarınız, uygulamalarınız ve dosyalarınızla ortak bir bellek üzerinden birleştiren açık kaynaklı bir çalışma alanı. 100'den fazla entegrasyon ve Model Bağlantı Protokolü (MCP) desteğiyle, kullanıcıların kendi modellerini (BYOK) veya yerleşik modelleri tek bir arayüzde yönetmesini sağlıyor.

TypeScript · ★ 6.748 · +241 bugün <https://github.com/holaboss-ai/holaOS>

05 kepano/obsidian-skills

Obsidian-skills, not alma uygulaması Obsidian üzerinde yapay zekâ ajanlarının komut satırı arayüzü (CLI) ve açık dosya biçimlerini kullanarak işlem yapmasını sağlıyor. Bu araç, ajanların Markdown ve JSON Canvas gibi formatları okuyup düzenlemesine olanak tanıyarak kişisel bilgi yönetimini otomatize ediyor.

★ 45.950 · +292 bugün <https://github.com/kepano/obsidian-skills>

06 lightningpixel/modly

Modly, görsellerden üç boyutlu modeller (3D models) oluşturan ve tüm işlemleri yerel ekran kartı (GPU) üzerinde gerçekleştiren bir masaüstü uygulamasıdır. İnternet bağlantısına ihtiyaç duymadan çalışan bu araç, yapay zekâ destekli modelleme sürecini kişisel bilgisayarlara taşır.

TypeScript · ★ 5.550 · +118 bugün <https://github.com/lightningpixel/modly>

01 Gemini 3.7 Flash

Google tarafından duyurulan Gemini 3.7 Flash, yüksek hız ve düşük maliyet odaklı yeni nesil bir üretken yapay zekâ (generative AI) modeli. Model, karmaşık akıl yürütme görevlerinde performans artışı sağlarken geliştiriciler için daha hızlı yanıt süreleri sunuyor.

716 oy · 393 yorum <https://blog.google/innovation-and-ai/models-and-research/gemini-models/introducing-gemini-3-7-flash/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49289112 (716 oy · 393 yorum)

02 DeepSeek Harness developer preview

DeepSeek Harness, büyük dil modellerinin performansını ölçmek için kullanılan bir değerlendirme çerçevesi (evaluation framework). Geliştiricilerin modellerini standart test setleri üzerinden kıyaslamasına ve model yeteneklerini sistematik olarak analiz etmesine olanak tanıyor.

604 oy · 255 yorum <https://deepseek.com/harness/en/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49285244 (604 oy · 255 yorum)

03 Spaghettifying DRAM

DRAM bellek modüllerindeki verilerin fiziksel özelliklerinden yararlanarak rastgele sayı üretimi sağlayan Spaghettifying DRAM, donanım tabanlı bir güvenlik açığı (vulnerability) üzerinden çalışıyor. Bu yöntem, bellek hücrelerindeki sızıntıları kullanarak kriptografik anahtarların tahmin edilebilirliğini artırıyor.

546 oy · 150 yorum <https://github.com/xoreaxeaxeax/skitter-creek-bath-salts>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49286341 · lobste.rs/s/a4zifd/unlocking_everything_on_cpu_with_dram (546 oy · 150 yorum) (34 oy · 8 yorum)

04 Accelerating GPT-5.6 Sol Ultrafast

Cerebras, yapay zekâ donanımı üreten bir şirket, OpenAI modelleri için çıkarım (inference) hızını artıran yeni bir teknoloji geliştirdi. Bu yöntem, büyük dil modellerinin (large language models) yanıt verme süresini düşürerek işlem verimliliğini yükseltmeyi hedefliyor.

507 oy · 208 yorum <https://www.cerebras.ai/blog/accelerating-gpt-5-6-sol-ultrafast-with-openai>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49289844 (507 oy · 208 yorum)

05 Choose Boring Technology (2015)

Yazılım geliştirme süreçlerinde kanıtlanmış ve istikrarlı teknolojilerin tercih edilmesini savunan bir yaklaşım. Yenilikçi araçlar yerine güvenilirliği yüksek altyapıları seçmenin, ekiplerin operasyonel yükünü azalttığını ve teknik borç (technical debt) riskini düşürdüğünü belirtiyor.

298 oy · 147 yorum <https://mcfunley.com/choose-boring-technology>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=49289512 (298 oy · 147 yorum)



01 Lightricks/LTX-2.5

Lightricks tarafından geliştirilen LTX-2.5, durağan görselleri kısa video kliplerine dönüştüren bir görüntüden videoya (image-to-video) üretim modelidir. Görsel içerikleri hareketlendirmek için kullanılan bu teknoloji, kullanıcıların statik karelerden yüksek kaliteli videolar oluşturmalarını sağlar.

♥ 745 · 57.287 indirme <https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5>

01 UniSwap: Streaming Audio-Visual Identity Swapping for Talking Videos

UniSwap, konuşan videolarda görsel ve işitsel kimliği eş zamanlı olarak değiştiren bir çerçeve (framework) sunuyor. Kaynak videodaki hareket, sahne ve zamanlamayı koruyarak referans görsel ve ses verisini videoya entegre ediyor.

1 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2608.11752>

02 LiveAnimate: Stable Long-Form Streaming Human Animation in Real-Time

LiveAnimate, tek bir referans görselden ve hareket akışından gerçek zamanlı insan animasyonları üreten bir sistemdir. Difüzyon tabanlı modellerin uzun süren işlem sürelerini optimize ederek canlı yayın ve sanal avatarlar gibi etkileşimli alanlarda kesintisiz video oluşturulmasına imkân tanır.

1 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2608.11745>

03 CW-BASS v2: Saturation-Aware Pseudo-Label Selection for Semi-Supervised Segmentation under Foundation-Model Teachers

CW-BASS v2, temel model (foundation model) öğretmenlerin yüksek güven değerleri nedeniyle geleneksel yöntemlerin yetersiz kaldığı yarı denetimli anlamsal bölümlleme (semi-supervised semantic segmentation) süreçlerini iyileştiriyor. Doygunluk farkındalıklı (saturation-aware) bu yeni yaklaşım, güçlü modellerin ürettiği etiketlerin seçimini optimize ederek model performansını artırıyor.

0 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2608.12773>

04 H2R-Bench: Benchmarking Human-to-Robot Manipulation Video Generation in World Models

H2R-Bench, insan el hareketlerini robotik tutuculara (end-effectors) aktaran video üretim modellerini değerlendirmek için geliştirilmiş bir kıyaslama çerçevesidir. Robotik öğrenme süreçlerinde veri toplama maliyetini düşürmek amacıyla, insan videolarından robot merkezli manipülasyon videoları sentezleyen dünya modellerinin (world models) performansını ölçer.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2608.13049>

05 LLMRouter: Unified Infrastructure for Developing, Evaluating, and Deploying LLM Routers

LLMRouter, farklı sorgular ve bütçe kısıtlamaları için en uygun büyük dil modelini (large language model) seçen yönlendiricileri geliştirmek, değerlendirmek ve dağıtmak için birleşik bir altyapı sunuyor. Bu sistem, yönlendirme sürecini beş temel bileşene ayırarak farklı modellerin performansını karşılaştırmayı ve ölçeklenebilir iş akışları oluşturmayı kolaylaştırıyor.

48 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2608.06867>

01 I want extern "fil-c"

Yazılımcılar, C dilindeki dosya sistemi işlemlerini (file I/O) daha güvenli ve yönetilebilir kılmak adına harici bir standart kütüphane (extern library) arayışında. Bu yaklaşım, düşük seviyeli sistem çağrılarını (system calls) daha modüler hale getirerek yazılım geliştirme süreçlerinde hata payını azaltmayı hedefliyor.

46 oy · 16 yorum <https://domenkozar.com/2026/08/13/i-want-extern-fil-c/>

Tartışma: lobste.rs/s/tssf5y/i_want_extern_fil_c (46 oy · 16 yorum)

02 python's pre-declared constants are kinda weird

Python dilinde önceden tanımlanmış sabitler (pre-declared constants), dilin dinamik yapısıyla çelişen bazı tutarsızlıklar barındırıyor. Bu durum, geliştiricilerin kod üzerinde tam kontrol sağlamasını zorlaştıran teknik sınırlamaları tartışmaya açıyor.

91 oy · 15 yorum <https://sebsite.pw/w/20260801-pythonconstants.html>

Tartışma: lobste.rs/s/62kxco/python_s_pre_declared_constants_are_kind (91 oy · 15 yorum)

generative AI

Daha önce öğrendiği bilgilerden yola çıkarak yeni metinler, görseller veya sesler oluşturabilen yapay zekâ teknolojisi.

skills

Bir yazılımın veya yapay zekânın belirli bir görevi yerine getirmek için sahip olduğu özel yetenekler.

foundation model

Çok geniş veri kümeleriyle eğitilmiş ve üzerine farklı görevler inşa edilebilen temel yapay zekâ yapısı.

STT

Söylenen sözleri dinleyip bunları yazılı metne dönüştüren teknoloji.

LLM

İnsan dilini anlayıp metin üretebilen, çok büyük veriyle eğitilmiş yapay zekâ modelleri.

diffusion models

Gürültülü verileri adım adım düzenleyerek sıfırdan yüksek kaliteli görseller oluşturan yapay zekâ yöntemi.

fine-tuning

Genel amaçlı eğitilmiş bir yapay zekâyı, belirli bir konuda daha iyi sonuç vermesi için küçük bir veri setiyle özelleştirme süreci.

large language models

İnsan dilini anlayıp metin üretebilen, çok büyük veriyle eğitilmiş yapay zekâ modelleri.

MCP

Yapay zekâ modellerinin farklı veri kaynaklarına ve araçlara standart bir yolla bağlanmasını sağlayan protokol.

BYOK

Kullanıcının kendi güvenlik anahtarlarını kullanarak verilerini şifrelemesine izin veren bir güvenlik yaklaşımı.

CLI

Programları fareyle değil, yazılı komutlarla çalıştıran metin tabanlı arayüz.

inference

Eğitilmiş bir yapay zekâ modelinin, kendisine verilen yeni bir girdiyi işleyerek bir sonuç üretmesi süreci.
