Günlük Teknoloji Raporu

Bugünün Teknoloji Trendleri

9 Kasım 2026, Pazartesi

Birkaç Yudum

Yazılım dünyasında açık kaynaklı araçların güvenliği ve kurumsal kullanım kısıtlamaları bugün ön planda yer alıyor. Özellikle kodlama yapan yapay zekâ ajanları (coding agents) için geliştirilen yeni kıyaslama setleri (benchmarks), üç boyutlu modelleme alanındaki teknik ilerlemeleri somutlaştırıyor.

---

24 öne çıkan · ~6 dakika okuma

9 GitHub Trending

5 Hacker News

5 Hugging Face · Günün Modelleri

5 Hugging Face · Günün Makaleleri

Veriler 9 Kasım 2026 08:24 tarihinde alındı.

Bu rapordaki kaynak sayıları ve öğe meta verileri, çekim anında sabittir. Keşif sayfaları ise sonradan yenilenmiş canlı kaynak değerlerini gösterebilir.

Bu rapordaki özetler ve çeviriler yapay zekâ ile hazırlanmaktadır. Önemli kararlar vermeden önce, her maddede bulunan bağlantı üzerinden kaynağı kontrol etmenizi öneririz.

GitHub Trending

9 öne çıkan

01 sherlock-project/sherlock

Sherlock, kullanıcı adlarını kullanarak farklı sosyal medya ağları üzerindeki hesapları bulmaya yarayan Python tabanlı bir araçtır. Çeşitli Linux dağıtımları ve paket yöneticileri için topluluk tarafından hazırlanan paketlerle erişilebilir durumdadır.

Python · ★ 104.510 · +2.373 bugün https://github.com/sherlock-project/sherlock Hata bildir

02 dsx-ai-factory/nvke

NVIDIA Kubernetes Engine (NVKE), fiziksel sunucular üzerinde grafik işlem birimi (GPU) destekli Kubernetes kümelerini yönetmek için tasarlanmış bir yönetim düzlemi (management plane). Go diliyle geliştirilen bu araç, iş yükü kümeleri oluşturarak donanım kaynaklarının yapay zekâ ve benzeri süreçler için yapılandırılmasını sağlıyor.

Go · ★ 920 · +345 bugün https://github.com/dsx-ai-factory/nvke Hata bildir

03 milind-soni/OpenMausBot

OpenMausBot, sohbet uygulamaları içerisinde kendi yapay zekâ bot ekibinizi kurmanıza olanak tanıyan açık kaynaklı (open source) bir Grok Bot alternatifidir. Proje, botların kullanabileceği sanal bir makine altyapısı sunarak işlevselliği artırmayı hedefliyor.

TypeScript · ★ 18.634 · +1.439 bugün https://github.com/milind-soni/OpenMausBot Hata bildir

04 anthropics/claude-quickstarts

Anthropics tarafından sunulan anthropics/claude-quickstarts, geliştiricilerin Claude API (yazılımların birbiriyle iletişim kurmasını sağlayan dijital köprü) kullanarak hızlıca dağıtılabilir uygulamalar oluşturmasına yardımcı olan projeler içeriyor. Python diliyle hazırlanan bu koleksiyon, yapay zekâ tabanlı uygulama geliştirme sürecini kolaylaştırmayı amaçlıyor.

Python · ★ 19.560 · +32 bugün https://github.com/anthropics/claude-quickstarts Hata bildir

05 vercel-labs/agent-browser

Vercel tarafından geliştirilen agent-browser, yapay zekâ ajanlarının tarayıcı üzerinde işlem yapmasını sağlayan bir komut satırı arayüzü (CLI). Rust diliyle yazılan bu araç, sayfaları erişilebilirlik ağacı (accessibility tree) olarak okuyarak ajanların web öğeleriyle etkileşime girmesine olanak tanıyor.

Rust · ★ 47.835 · +815 bugün https://github.com/vercel-labs/agent-browser Hata bildir

06 meta/astryx

Meta tarafından geliştirilen astryx, hem insanlar hem de yapay zekâ ajanları için optimize edilmiş, tamamen özelleştirilebilir bir açık kaynaklı tasarım sistemi (design system). TypeScript diliyle hazırlanan bu proje, modern yazılım geliştirme süreçlerinde insan ve yapay zekâ iş birliğini desteklemeyi hedefliyor.

TypeScript · ★ 17.451 · +875 bugün https://github.com/meta/astryx Hata bildir

07 anthropics/skills

Anthropics tarafından paylaşılan skills, yapay zekâ modeli Claude'un yetenek sistemini sergileyen çeşitli uygulama örneklerini içeren bir Python deposudur. Bu kaynak, yaratıcı projelerden teknik görevlere ve kurumsal iş akışlarına kadar geniş bir yelpazede kullanılabilen hazır yetenek paketleri sunar.

Python · ★ 189.869 · +792 bugün https://github.com/anthropics/skills Hata bildir

---

08 google-deepmind/mujoco

Google DeepMind tarafından geliştirilen MuJoCo, robotik, biyomekanik ve makine öğrenmesi gibi alanlarda eklemli yapıların hızlı ve hassas simülasyonunu sağlayan genel amaçlı bir fizik motoru. C++ diliyle yazılan bu araç, karmaşık ortamlarla etkileşime giren sistemlerin geliştirilmesini ve araştırılmasını kolaylaştırmayı amaçlıyor.

C++ · ★ 16.542 · +41 bugün https://github.com/google-deepmind/mujoco Hata bildir

---

09 ranxianglei/billion-context

TypeScript ile geliştirilen billion-context, yapay zekânın tek seferde işleyebildiği bilgi kapasitesi olan bağlam penceresini (context window) verimli kullanmayı sağlayan bir sıkıştırma eklentisidir. Aylık uzun oturumlarda token tüketimini 5 kat azaltarak 100 bin token gibi daha küçük kapasiteli pencerelerle çalışılmasına olanak tanır.

TypeScript · ★ 5.333 · +460 bugün https://github.com/ranxianglei/billion-context Hata bildir

Hacker News

5 öne çıkan

01 Goodbye Claude, hello Pi

Caleb Software tarafından paylaşılan yazı, kullanıcının yapay zekâ modeli Claude yerine kişisel yapay zekâ asistanı Pi kullanmaya geçiş sürecini anlatıyor. Bu değişimle birlikte kullanıcının etkileşim tercihlerindeki farklılıklar ve kişisel deneyimler öne çıkarılıyor.

720 oy · 446 yorum https://caleb.software/posts/claude-to-pi.html Hata bildir

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50410107 (720 oy · 446 yorum)

---

02 Goldman Sachs is pulling Claude Code from its bankers and traders

Goldman Sachs, bankacıların ve işlemcilerin kodlama aracı Claude Code kullanımını kısıtlayarak bu yetkiyi yeniden mühendislik ekiplerine devrediyor. Şirketin bu kararı, Anthropic tarafından geliştirilen yapay zekâ modeli Claude'un halka arz sürecinden kısa bir süre önce alması dikkat çekiyor.

677 oy · 382 yorum https://www.thestateofai.com/news/goldman-sachs-claude-code-traders-bankers Hata bildir

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50415628 (677 oy · 382 yorum)

---

03 Claude Code's "Don't Ask Again" exposes passwords in 1,122 public GitHub files

Claude Code aracının "Don't Ask Again" özelliği, 1.122 herkese açık GitHub dosyasında parola ve hassas bilgilerin açığa çıkmasına neden oluyor. Bu durum, yazılım geliştirme süreçlerinde kullanılan yapay zekâ ajanlarının güvenlik açıklarını gözler önüne seriyor.

596 oy · 406 yorum https://apiiro.com/blog/coding-agents-leaking-secrets-github-dont-ask-again Hata bildir

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50407882 (596 oy · 406 yorum)

---

04 Nvidia CEO Jensen Huang's letter to staff about affair

Nvidia CEO'su Jensen Huang, şirket çalışanlarına gönderdiği bir mektup ile kişisel hayatına dair iddialara yönelik açıklamalarda bulundu. Mektup, söz konusu durumun şirket üzerindeki etkilerini ve kurumsal süreçlerin işleyişini ele alıyor.

456 oy · 494 yorum https://nvidianews.nvidia.com/news/a-message-to-our-company Hata bildir

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50418016 (456 oy · 494 yorum)

---

05 Declarative Dragging

Declarative Dragging, arayüz tasarımcılarının bir öğeyi sürüklenebilir hale getirmek için gelecekteki model durumlarını tanımlamasını sağlayan bir yöntem sunuyor. UIST 2026 konferansında en iyi makale ödülünü kazanan bu çalışma, sürükleme etkileşimlerini bildirimsel bir yaklaşımla ele alıyor.

436 oy · 55 yorum https://declarative-dragging.github.io/ Hata bildir

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50368481 (436 oy · 55 yorum)

Hugging Face · Günün Modelleri

5 öne çıkan

01 speridlabs/idol

Speridlabs/idol, tek bir fotoğraftan üç boyutlu Gauss sıçratma (3D Gaussian splat) modeli oluşturan bir yapay zekâ aracıdır. Standart bir üç boyutlu dosya formatı (.ply) çıktısı veren bu sistem, tüketici sınıfı ekran kartlarında iki saniyenin altında çalışabiliyor.

♥ 1.424 · 22.854 indirme https://huggingface.co/speridlabs/idol Hata bildir

---

02 xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic

xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic, metin üretme (text-generation) yeteneğine sahip bir yapay zekâ modeli. GSM8K testlerinde yüksek doğruluk oranlarına ulaşan model, 9B parametreli yapısıyla daha büyük modellerle benzer performans sergilemeyi hedefliyor.

♥ 901 · 7.088 indirme https://huggingface.co/xtools-at/DeepSeek-V4-Pro-Qwen3.5-9B-UNCENSORED-heretic Hata bildir

---

03 moonshotai/Kimi-K3.1-Pro

Moonshot AI tarafından geliştirilen Kimi-K3.1-Pro, görsel ve metin verilerini işleyebilen çok modlu (multimodal) ve ajan tabanlı bir yapay zekâ modelidir. Kimi K3 modelinin üzerine geniş ölçekli pekiştirmeli öğrenme (reinforcement learning) yöntemleriyle eğitilen bu açık ağırlıklı (open-weight) model, K3.1 serisinin ilk üyesi olarak sunuluyor.

♥ 1.733 · 25.569 indirme https://huggingface.co/moonshotai/Kimi-K3.1-Pro Hata bildir

---

04 ricursiveAI/Ripple-65B-Preview

Ricursive Intelligence tarafından geliştirilen Ripple-65B-Preview, 12 trilyon belirteç (token) ile eğitilmiş 65 milyar parametreli yoğun bir dönüştürücü (Transformer) modelidir. Bir milyondan fazla belirteçlik bağlam penceresini destekleyen model, TerminalBench 2.1 üzerinde elde ettiği sonuçlarla ajan tabanlı kodlama görevlerinde performans gösteriyor.

♥ 412 · 5.087 indirme https://huggingface.co/ricursiveAI/Ripple-65B-Preview Hata bildir

---

05 Lightricks/LTX-2.5

Hugging Face üzerinde paylaşılan Lightricks/LTX-2.5, statik görselleri hareketli videolara dönüştüren bir görüntüden videoya (image-to-video) yapay zekâ modelidir. Kullanıcıların görsel içeriklerini dinamik videolara çevirmesine olanak tanıyan bu model, video oluşturma süreçlerini kolaylaştırmayı amaçlar.

♥ 11.150 · 2.661.026 indirme https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5 Hata bildir

Hugging Face · Günün Makaleleri

5 öne çıkan

01 Frontier3DBench: Benchmarking Coding Agents for 3D Creation across Objects, Scenes, and Interactive Open Worlds

Frontier3DBench, nesne ve sahne oluşturma süreçlerinde kodlama ajanlarının (coding agents) yeteneklerini ölçmek için geliştirilmiş bir değerlendirme aracıdır. Farklı görev kapsamlarını tek bir çatı altında toplayan bu kıyaslama sistemi, görsel verileri ve talimatları düzenlenebilir programlara dönüştüren yapay zekâ modellerinin performansını 145 farklı görev üzerinden test eder.

2 beğeni · 0 yorum https://huggingface.co/papers/2611.09017 Hata bildir

---

02 OmniLatent: Unified Latent for 3D Part Modeling

OmniLatent, üç boyutlu parça ayrıştırma (3D part decomposition) işlemleri için geliştirilen birleşik bir gizil alan (latent space) modelleme çerçevesidir. Geometri, deformasyon ve görünüm bilgilerini ortak bir alanda kodlayarak düzenlenebilir varlık oluşturma süreçlerinde karşılaşılan geometrik bozulma ve doku belirsizliği gibi sorunları gidermeyi amaçlar.

1 beğeni · 0 yorum https://huggingface.co/papers/2611.09055 Hata bildir

---

03 Video-Coder: Reinforcing Agentic Coding for Video Generation

Video-Coder, video oluşturma süreçlerinde hassas mekânsal yapı ve hareket dinamikleri sağlamak amacıyla geliştirilen kod tabanlı bir yapay zekâ ajanıdır. Sistem, dinamik üç boyutlu sahneler oluşturmak için gereken kodları otonom şekilde yazıp çalıştırarak video üretimi için yapısal sinyaller sunar.

6 beğeni · 1 yorum https://huggingface.co/papers/2611.09894 Hata bildir

---

04 EvoWorld: Towards Out-of-Sight World Evolution in Generative Video Models

EvoWorld, üretken video modellerinin (generative video models) görsel tutarlılığın ötesine geçerek dünyadaki değişimleri ve olayların sonuçlarını mantıksal olarak çıkarabilmesini amaçlıyor. Bu çalışma, modellerin sadece gerçekçi pikseller oluşturmakla kalmayıp çevredeki varlıkların etkileşimlerini akıl yürüterek simüle etmesine odaklanıyor.

13 beğeni · 1 yorum https://huggingface.co/papers/2611.06748 Hata bildir

---

05 AgentBaton: Efficient Model Collaboration in Agentic Tasks

Hugging Face tarafından paylaşılan AgentBaton, karmaşık ve uzun süreli yapay zekâ görevlerinde farklı yeteneklere sahip modeller arasındaki iş birliğini optimize etmeyi amaçlıyor. Bu yaklaşım, yüksek maliyetli modeller ile daha erişilebilir ve verimli modelleri bir arada kullanarak görev performansını korurken maliyetleri düşürmeye odaklanıyor.

3 beğeni · 1 yorum https://huggingface.co/papers/2610.35959 Hata bildir

📖 Sektörden Terimler Sözlüğü

16 terim

NVKE

NVIDIA tarafından geliştirilen, grafik işlemcisi destekli sunucu kümelerini yönetmeye yarayan bir yazılım platformudur.

GPU

Bilgisayarlarda özellikle grafik ve yapay zekâ hesaplamaları gibi karmaşık işlemleri hızlandıran özel işlem birimidir.

---

management plane

Bir sistemin tüm bileşenlerini merkezi olarak kontrol etmeye ve izlemeye yarayan yönetim katmanıdır.

---

open source

Kaynak kodları herkesin incelemesine, değiştirmesine ve geliştirmesine açık olan yazılım türüdür.

CLI

Programları fare kullanmadan, sadece metin tabanlı komutlar yazarak yönetmenizi sağlayan arayüzdür.

---

accessibility tree

Web sayfalarındaki öğelerin yapısını ve işlevini, yardımcı teknolojilerin veya yapay zekânın anlayabileceği şekilde düzenleyen hiyerarşik bir listedir.

---

design system

Bir arayüzün tutarlı görünmesi için kullanılan standart bileşenler, kurallar ve tasarım araçları bütünüdür.

---

context window

Bir yapay zekâ modelinin tek bir işlem sırasında hatırlayabildiği ve üzerinde çalışabildiği toplam bilgi miktarıdır.

---

text-generation

Yapay zekânın kendisine verilen komutlara uygun olarak anlamlı metinler oluşturma sürecidir.

---

multimodal

Sadece metinle sınırlı kalmayıp görüntü, ses veya video gibi farklı türdeki verileri aynı anda işleyebilen sistemlerdir.

---

reinforcement learning

Yapay zekânın deneme yanılma yoluyla ve aldığı ödüller sayesinde doğru kararlar vermeyi öğrendiği bir eğitim yöntemidir.

---

open-weight

Eğitim sonrası elde edilen modelin içsel ayarlarının halka açık olduğu ancak eğitim verilerinin paylaşılmadığı modellerdir.

---

token

Yapay zekânın metinleri işlerken kullandığı kelime parçaları veya karakter gruplarıdır.

Transformer

Günümüzdeki gelişmiş yapay zekâ modellerinin temelini oluşturan, veriler arasındaki ilişkileri analiz ederek öğrenen bir mimaridir.

---

image-to-video

Sabit bir fotoğrafı alıp onu hareketli bir video görüntüsüne dönüştüren yapay zekâ teknolojisidir.

---

coding agents

Yazılım geliştirme süreçlerini otomatize etmek, kod yazmak veya hataları düzeltmek için tasarlanmış yapay zekâ yazılımlarıdır.

---

trescout.com · TreScout tarar, özetler; size sadece okumak kalır.