



Günlük Teknoloji Raporu

Bugünün Teknoloji Trendleri

27 Ekim 2026, Salı

Birkaç Yudum

Bugün yazılım dünyasında veri gizliliği ihlalleri ve model ölçeklendirme stratejileri tartışılırken yapay zekâ odaklı akıl yürütme (reasoning) yöntemleri öne çıkıyor. Roblox kaynaklı veri sızıntısı haberi etik standartları sorgulatırken DeepSeek ve benzeri yeni modellerin performans verileri teknik çevrelerde geniş yer buluyor.

25 öne çıkan · ~7 dakika okuma

10 GitHub
Trending

5 Hacker
News

5 Hugging Face · Günün
Modelleri

5 Hugging Face · Günün
Makaleleri

Veriler 27 Ekim 2026 20:05 tarihinde alındı.

Bu rapordaki kaynak sayıları ve öge meta verileri, çekim anında sabittir. Keşif sayfaları ise sonradan yenilenmiş canlı kaynak değerlerini gösterebilir.

Bu rapordaki özetler ve çeviriler yapay zekâ ile hazırlanmaktadır. Önemli kararlar vermeden önce, her maddede bulunan bağlantı üzerinden kaynağı kontrol etmenizi öneririz.

01 Nutlope/hallmark

Nutlope/hallmark, yapay zekâ tarafından oluşturulmuş gibi görünen tasarımları engellemek amacıyla geliştirilmiş bir stil aracıdır. Claude Code, Cursor, Codex ve OpenCode gibi kodlama araçları üzerinde, üretken yapay zekâ (generative AI) çıktılarına özgü estetikten kaçınan bir tasarım disiplini sunar.

CSS · ★ 38.455 · +2.859 bugün <https://github.com/Nutlope/hallmark>

[Hata bildir](#)

02 nightly-labs/openbot

nightly-labs/openbot, yerel odaklı (local-first) çalışma alanları üzerinden yapay zekâ iş arkadaşları yönetmenizi sağlayan bir masaüstü uygulamasıdır. Codex, Claude ve Grok gibi modelleri dosya paylaşımı, tarayıcı kontrolü ve ajanlar arası iş birliği özellikleriyle kullanmanıza olanak tanır.

TypeScript · ★ 2.151 · +794 bugün <https://github.com/nightly-labs/openbot>

[Hata bildir](#)

03 obra/superpowers

obra/superpowers, kodlama yapan yapay zekâ ajanları için geliştirilmiş bir yetenek çerçevesi (framework) ve yazılım geliştirme metodolojisidir. Birleştirilebilir yetenekler ve yönlendirme talimatları aracılığıyla ajanların yazılım geliştirme süreçlerini standartlaştırmayı amaçlar.

Shell · ★ 306.178 · +608 bugün <https://github.com/obra/superpowers>

[Hata bildir](#)

04 pbakaus/impeccable

pbakaus/impeccable, yapay zekâ kodlama ajanları için tasarlanmış bir tasarım dili ve rehberlik sistemidir. Rust diliyle geliştirilen bu araç, 24 komut ve 62 deterministik tespit kuralı aracılığıyla yapay zekâ tarafından üretilen arayüz tasarımlarını iyileştirmeyi hedefler.

Rust · ★ 90.200 · +1.458 bugün <https://github.com/pbakaus/impeccable>

[Hata bildir](#)

05 makecindy/cindy

Cindy, bilgisayar ve telefonlarla entegre olabilen, kutudan çıktığı gibi çalışmaya hazır açık kaynaklı (kaynak kodları herkesin erişimine ve geliştirmesine açık) bir yapay zekâ ajanıdır. Kullanıcıların mevcut model ve aboneliklerini bağlayarak çalışma alışkanlıklarına uygun bir dijital yardımcı oluşturmalarına olanak tanır.

TypeScript · ★ 7.294 · +1.446 bugün <https://github.com/makecindy/cindy>

[Hata bildir](#)

06 gitroomhq/postiz-app

gitroomhq/postiz-app, sosyal medya içeriklerini planlamaya yönelik ajan tabanlı (agentic) bir zamanlama aracıdır. TypeScript diliyle geliştirilen bu uygulama, kullanıcıların sosyal medya paylaşımlarını otomatize etmelerini sağlar.

TypeScript · ★ 39.093 · +953 bugün <https://github.com/gitroomhq/postiz-app>

[Hata bildir](#)

07 affaan-m/ECC

affaan-m/ECC, yapay zekâ kodlama araçları (Claude Code, Codex, Opencode, Cursor) için yetenekler, bellek ve güvenlik odaklı bir performans iyileştirme sistemi sunuyor. JavaScript ile geliştirilen bu yapı, yazılım geliştirme süreçlerinde kullanılan yapay zekâ modellerinin verimliliğini artırmayı hedefliyor.

JavaScript · ★ 290.571 · +1.183 bugün <https://github.com/affaan-m/ECC>

[Hata bildir](#)

08 HKUDS/DeepTutor

HKUDS/DeepTutor, özel ders, problem çözme ve test oluşturma gibi eğitim süreçlerini tek bir sistemde birleştiren yapay zekâ tabanlı bir öğrenme çalışma alanı sunuyor. Sürekli kişiselleştirilmiş eğitim (lifelong personalized tutoring) odaklı bu sistem, görselleştirme ve uzmanlık pratiklerini genişletilebilir bir yapıda bir araya getiriyor.

Python · ★ 45.450 · +1.587 bugün <https://github.com/HKUDS/DeepTutor>

[Hata bildir](#)

09 JetBrains/thinkrail

JetBrains tarafından geliştirilen ThinkRail, kullanıcı çalışma alışkanlıklarına göre kendini özelleştiren ve proje gereksinimlerini öğrenerek zamanla yeteneklerini geliştiren bir yapay zekâ destekli tümleşik geliştirme ortamı (IDE). TypeScript diliyle yazılan bu araç, yaşayan teknik özellikler (living specs) üzerinden projeyi analiz ederek geliştirici deneyimini kişiselleştirmeyi hedefliyor.

TypeScript · ★ 3.753 · +1.211 bugün <https://github.com/JetBrains/thinkrail>

[Hata bildir](#)

10 togg53192-cmd/jailbreaks

togg53192-cmd/jailbreaks, yapay zekâ modellerinin güvenlik kısıtlamalarını aşmaya yönelik sistem komutları (system prompts), kişilik kilitleri ve çalışma alanı politikalarından oluşan bir koleksiyon sunuyor. Bu çalışma, çeşitli açık ağırlıklı (open-weight) ve kapalı modellerin çalışma prensiplerini değiştirmeyi hedefleyen teknik bir derleme niteliği taşıyor.

★ 5.175 · +890 bugün <https://github.com/togg53192-cmd/jailbreaks>

[Hata bildir](#)

01 The Exponential Time Hypothesis Is False [pdf]

OpenAI tarafından yayımlanan makale, hesaplama karmaşıklığı teorisinde temel bir varsayım olan Üstel Zaman Hipotezi'nin (Exponential Time Hypothesis) yanlış olduğunu öne sürüyor. Çalışma, matematik ve bilgisayar bilimleri alanında yeni keşifler duyuran daha geniş kapsamlı bir araştırmanın parçası olarak sunuluyor.

753 oy · 271 yorum <https://github.com/openai/math/blob/main/preprints/The-Exponential-Time-Hypothesis-is-False-October-25-2026/paper.pdf>

[Hata bildir](#)

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50251661 (753 oy · 271 yorum)

02 Roblox downloaded 145GB models from us (including adult content) without asking

Roblox'un, üç boyutlu model platformları Open3DLab, SFMLab ve SmutBase üzerinden izinsiz şekilde 145 GB boyutunda veri indirdiği bildiriliyor. Söz konusu verilerin yapay zekâ eğitimi amacıyla toplandığı tahmin ediliyor.

410 oy · 236 yorum <https://open3dlab.com/news/roblox-downloaded-145-gb-of-models-from-our-sites/>

[Hata bildir](#)

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50256985 (410 oy · 236 yorum)

03 The Mythical Man-Month in the Age of AI

The Mythical Man-Month in the Age of AI, yazılım projelerinde insan gücü ve zaman yönetimi üzerine klasikleşmiş Brooks Yasası'nı günümüzün yapay zekâ araçları ışığında yeniden değerlendiriyor. Çalışma, üretken yapay zekâ (generative AI) kullanımının yazılım geliştirme süreçlerindeki verimlilik ve ekip yönetimi dinamiklerini nasıl değiştirdiğini inceliyor.

356 oy · 233 yorum <https://j11g.com/the-mythical-man-month-in-the-age-of-ai>

[Hata bildir](#)

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50255298 (356 oy · 233 yorum)

04 The US government is hiding secret court ruling about how it spies on Americans

Amerika Birleşik Devletleri hükümetinin, vatandaşların gözetlenmesine ilişkin gizli bir mahkeme kararını kamuoyundan sakladığı iddia ediliyor. Söz konusu gelişme, devletin dijital izleme faaliyetlerinin yasal sınırları ve şeffaflık ilkeleri hakkında tartışmaları beraberinde getiriyor.

337 oy · 93 yorum <https://www.wired.com/story/the-us-government-is-hiding-a-secret-court-ruling-about-how-it-spies-on-americans/>

[Hata bildir](#)

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50259604 (337 oy · 93 yorum)

05 Python's experimental JIT to be removed

Python programlama dilinde yer alan deneysel tam zamanında derleme (just-in-time compilation) özelliği kaldırılıyor. Bu değişiklik, dilin performansını artırmak amacıyla eklenen deneysel kod yapısının projeden çıkarılacağını gösteriyor.

292 oy · 152 yorum <https://lwn.net/SubscriberLink/1102102/0c00e4d550f25f8c/>

[Hata bildir](#)

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50257419 (292 oy · 152 yorum)

01 deepseek-ai/DeepSeek-V4.1-Flash-1017

DeepSeek-V4.1-Flash-1017, görsel ve metin tabanlı girdileri işleyebilen yapay zekâ modeli DeepSeek-V4.1-Flash için yayımlanan güncel bir sürümdür. Akıl yürütme, kod yazma ve görsel analiz gibi alanlarda performans artışı sağlarken işlem sürelerini ve çıktı uzunluklarını kısaltarak maliyet verimliliğini artırmayı hedefler.

♥ 3.327 · 105.667 indirme <https://huggingface.co/deepseek-ai/DeepSeek-V4.1-Flash-1017>

[Hata bildir](#)

02 RecursiveSI/flint

RecursiveSI tarafından geliştirilen Flint, kodlama ajanları için tasarlanmış uzman karışımı (mixture-of-experts) yapay zekâ dil modelidir. Toplam 39,8 milyar parametreye sahip olan model, kod tabanlarını incelemek, hata gidermek, özellik eklemek ve test yazmak amacıyla geliştirilmiştir.

♥ 954 · 10.574 indirme <https://huggingface.co/RecursiveSI/flint>

[Hata bildir](#)

03 Nanbeige/Nanbeige4.3-33B

Nanbeige/Nanbeige4.3-33B, metin üretimi (text-generation) odaklı bir yapay zekâ modeli olarak geliştirildi. Model, yüksek kapasiteli bir öğretmen ajan üzerinden daha küçük modellere gelişmiş ajan yetenekleri aktarmayı amaçlayan bir stratejiyle hafif ajanların sınırlarını genişletmeyi hedefliyor.

♥ 645 · 4.785 indirme <https://huggingface.co/Nanbeige/Nanbeige4.3-33B>

[Hata bildir](#)

04 XHToken/Spark-X2.6-4B

Hugging Face üzerinde yayımlanan Spark-X2.6-4B, metin üretme (text-generation) yeteneklerine sahip bir yapay zekâ modelidir. Önceki sürümüyle aynı mimariyi kullanan model, eğitim sonrası süreçteki iyileştirmeler sayesinde kodlama, çok dillilik ve uzun bağlam işleme gibi alanlarda performans artışı sunuyor.

♥ 765 · 6.191 indirme <https://huggingface.co/XHToken/Spark-X2.6-4B>

[Hata bildir](#)

05 black-forest-labs/flux-3-image-klein-comfy

Black Forest Labs tarafından geliştirilen black-forest-labs/flux-3-image-klein-comfy, görselden görsele dönüştürme (image-to-image) işlemleri için tasarlanmış bir yapay zekâ modelidir. Bu model, kullanıcıların mevcut görselleri temel alarak yeni çıktılar üretmesine imkân tanır.

♥ 1.819 · 750.694 indirme <https://huggingface.co/black-forest-labs/flux-3-image-klein-comfy>

[Hata bildir](#)

01 ThinkBit: Search Codewords, Recalibrate Scales, Select by Reasoning

Hugging Face üzerinde yayımlanan ThinkBit, akıl yürütme yeteneklerini korumak amacıyla geliştirilmiş, iki bitlik (two-bit) bir ağırlık nicemleme (quantization) çerçevesidir. Bu yöntem, yüksek bellek bant genişliği gerektiren akıl yürütme odaklı dil modellerinin çıkarım maliyetlerini düşürmeyi hedefler.

0 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.34886>

[Hata bildir](#)

02 iPrefBench: A User-Centric Benchmark for Personalized Mobile Use Agents

iPrefBench, mobil cihazlarda kullanıcı tercihlerine göre kişiselleştirilmiş görevler yürüten yapay zekâ ajanlarını değerlendirmek için geliştirilmiş bir kıyaslama aracıdır (benchmark). Bu çalışma, ajanların eksik kullanıcı taleplerini geçmiş etkinliklerden çıkarım yaparak veya doğrudan kullanıcıya danışarak tamamlamasını hedefleyen bir yaklaşım sunar.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.34735>

[Hata bildir](#)

03 Semantic Concept Steering Breaks the Explanation Drift Loop in Continual Learning

Sürekli öğrenme (continual learning) süreçlerinde modellerin tahmin doğruluğunu korurken odak noktalarını hatalı ilişkilere kaydırdığı açıklama kayması (explanation drift) sorununa odaklanılıyor. Bu çalışma, piksel seviyesindeki belirginlik düzenlemesinin (saliency regularization) yarattığı kendi kendine referans veren döngüyü çözmek için anlamsal kavram yönlendirme (semantic concept steering) yöntemini öneriyor.

1 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.33877>

[Hata bildir](#)

04 Learning from Automatic 3D Gaussian Splatting Edits for Online Bayesian Scene Change Detection

Learning from Automatic 3D Gaussian Splatting Edits for Online Bayesian Scene Change Detection, çevrim içi ortamda sahne değişimi tespiti için 3D Gaussian Splatting (3DGS) model düzenlemelerinden öğrenen bir yöntem sunuyor. Çalışma, Bayesyen çıkarım (Bayesian inference) süreçlerindeki hesaplama maliyetlerini düşürmek amacıyla otomatik düzenlemelerden faydalanan bir yaklaşım geliştiriyor.

0 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.28490>

[Hata bildir](#)

05 Intrinsic Goals for Autonomous Agents: Hierarchical Exploration Captures Future Volitional Action in Drosophila

Hugging Face üzerinde paylaşılan makale, meyve sineklerinin (*Drosophila melanogaster*) dış uyaran olmadan sergilediği otonom keşif davranışlarının altında yatan hesaplama mekanizmalarını inceliyor. Çalışma, beyin kayıtlarını nöromekanik bir dijital ikiz ile birleştirerek içsel motivasyonla hedeflenen keşif süreçlerinin yapay zekâ ajanları için model teşkil edip edemeyeceğini araştırıyor.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.34638>

[Hata bildir](#)

generative AI

Verilen komutlara dayanarak yeni metin, görsel veya kod gibi içerikler oluşturabilen yapay zekâ teknolojisi.

local-first

Verilerin internete bağlı olmaksızın doğrudan kullanıcının kendi cihazında saklanmasını ve işlenmesini önceliklendiren çalışma biçimi.

framework

Yazılım geliştirirken belirli işlevleri yerine getirmek için kullanılan, hazır yapılar ve kurallar bütünü.

agentic

İnsan müdahalesi olmadan kendi başına karar alabilen, hedeflerine ulaşmak için adımlar planlayıp uygulayabilen yapay zekâ sistemleri.

lifelong personalized tutoring

Kullanıcının öğrenme hızına ve ihtiyaçlarına göre sürekli uyum sağlayan, yaşam boyu süren kişisel eğitim desteği.

IDE

Yazılımcıların kod yazmasını, düzenlemesini ve hataları ayıklamasını kolaylaştıran kapsamlı yazılım geliştirme aracı.

living specs

Proje geliştikçe güncelliğini koruyan ve yazılımın teknik gereksinimlerini dinamik olarak yansıtan dokümantasyon.

system prompts

Yapay zekâ modelinin nasıl davranması ve hangi kurallara uyması gerektiğini belirleyen temel talimatlar.

open-weight

Eğitilmiş yapay zekâ modelinin içsel parametrelerinin herkesin erişimine ve kullanımına açık olması durumu.

Exponential Time Hypothesis

Bazı hesaplama problemlerinin çözümünün, girdi boyutu arttıkça üstel olarak zorlaştığını savunan teorik bir varsayım.

just-in-time compilation

Program kodunun çalıştırılma anında makine diline çevrilerek işlem hızının artırılması yöntemi.

mixture-of-experts

Büyük bir yapay zekâ modelinin, farklı görevler için özelleşmiş daha küçük alt bölümlerden oluşması tekniği.

text-generation

Yapay zekânın kendisine verilen girdilere uygun olarak anlamlı metinler oluşturma süreci.

image-to-image

Bir görseli temel alarak onu farklı bir stile veya içeriğe dönüştüren yapay zekâ işleme yöntemi.

two-bit

Yapay zekâ modelinin ağırlıklarını çok düşük bir veri boyutuna indirgeyerek daha az bellek harcamasını sağlayan sıkıştırma düzeyi.

quantization

Yapay zekâ modellerinin kapladığı alanı küçültmek ve hızlandırmak için sayısal değerlerin hassasiyetini azaltma işlemi.

trescout.com · TreScout tarar, özetler; size sadece okumak kalır.