



Günlük Teknoloji Raporu

Bugünün Teknoloji Trendleri

13 Ekim 2026, Salı

Birkaç Yudum

Bugünün teknoloji gündeminde görselleştirme araçları ve hukuki yapay zekâ modelleri (legal AI models) ön plana çıkıyor. GitHub üzerindeki açık kaynaklı izleme projeleri ile HuggingFace platformundaki yerleştirme (embedding) modelleri, sistemlerin hem fiziksel dünyayı anlama hem de veriyi işleme kapasitesini artırmaya odaklanıyor.

24 öne çıkan · ~6 dakika okuma

9 GitHub
Trending

5 Hacker
News

5 HuggingFace · Günün
Modelleri

5 HuggingFace · Günün
Makaleleri

Veriler 13 Ekim 2026 21:57 tarihinde alındı.

Bu rapordaki kaynak sayıları ve öge meta verileri, çekim anında sabittir. Keşif sayfaları ise sonradan yenilenmiş canlı kaynak değerlerini gösterebilir.

Bu rapordaki özetler ve çeviriler yapay zekâ ile hazırlanmaktadır. Önemli kararlar vermeden önce, her maddede bulunan bağlantı üzerinden kaynağı kontrol etmenizi öneririz.

01 morluto/rea

TypeScript diliyle geliştirilen rea, uygulama davranışlarından yerel ikili dosyalara (native binaries) kadar her şeyi yapay zekâ ajanları kullanarak tersine mühendislik (reverse engineering) yöntemiyle analiz etmeye yarayan bir araçtır. Karmaşık yazılım yapılarını çözümlmek için otomasyon odaklı bir yaklaşım sunar.

TypeScript · ★ 200.721 · +54.706 bugün <https://github.com/morluto/rea>

02 bilawalsidhu/gods-eye-view

bilawalsidhu/gods-eye-view, tarayıcı üzerinde çalışan ve gerçek verileri kullanan bir casus uydu simülatörü. JavaScript ile geliştirilen bu proje, fotogerçekçi bir 3D küre üzerinde açık kaynaklı uzamsal istihbarat (spatial intelligence) sunuyor.

JavaScript · ★ 55.038 · +1.961 bugün <https://github.com/bilawalsidhu/gods-eye-view>

03 debpalash/VoiceStudio

VoiceStudio, ses kopyalama, ses tasarımı, video dublajı, dikte, transkripsiyon ve sesli kitap oluşturma işlemleri sunan açık kaynaklı bir ses işleme platformu. ElevenLabs gibi bulut tabanlı ses hizmetlerine yerel olarak çalışan ve 646 dili destekleyen bir alternatif oluşturuyor.

Python · ★ 62.587 · +2.277 bugün <https://github.com/debpalash/VoiceStudio>

04 mksglu/context-mode

mksglu/context-mode, yapay zekâ kodlama ajanları için bağlam penceresi optimizasyonu (context window optimization) sağlayan bir araçtır. Araç çıktılarını izole ederek (sandboxing) veri boyutunu yüzde 98 oranında düşürür, oturum belleğini korur ve Model Bağlantı Protokolü (MCP) aracılığıyla 17 farklı platformda yönlendirme yapar.

TypeScript · ★ 28.037 · +978 bugün <https://github.com/mksglu/context-mode>

05 cathrynlavery/diagram-design

cathrynlavery/diagram-design, Claude Code, Codex, GitHub Copilot, Cursor, Factory Droid ve Pi gibi yazılım geliştirme araçları için hazırlanan 44 farklı editoryal şema tasarımını içeriyor. Bu koleksiyon, harici bağımlılık gerektirmeyen HTML ve SVG formatında, sadeleştirilmiş görsel tasarımlar sunuyor.

HTML · ★ 53.851 · +1.813 bugün <https://github.com/cathrynlavery/diagram-design>

06 vercel-labs/skills

Vercel Labs tarafından geliştirilen skills, yapay zekâ ajanları için açık kaynaklı bir yetenek (skills) aracıdır. Geliştiricilerin npx komutuyla hızlıca erişebildiği bu yapı, ajan tabanlı uygulamalarda işlevselliği standartlaştırmayı amaçlar.

TypeScript · ★ 34.340 · +187 bugün <https://github.com/vercel-labs/skills>

07 lyogavin/airllm

AirLLM, 2.8 trilyon parametrelili büyük dil modellerini (LLM) sadece 4 GB belleğe sahip grafik işlemcilerde (GPU) çalıştırmayı mümkün kılıyor. Bu yöntem, yüksek donanım gereksinimi duyan karmaşık yapay zekâ modellerinin sınırlı kaynaklarla çalıştırılmasına olanak tanıyor.

Jupyter Notebook · ★ 38.180 · +1.004 bugün <https://github.com/lyogavin/airllm>

08 storytold/artcraft

Rust diliyle geliştirilen artcraft, sanatçılar, tasarımcılar ve film yapımcıları için tasarlanmış bir kasıtlı üretim motoru (crafting engine). Kullanıcıların yaratıcı süreçlerini yönetmelerine ve içerik oluşturmalarına olanak tanıyan teknik bir altyapı sunuyor.

Rust · ★ 25.022 · +4.078 bugün <https://github.com/storytold/artcraft>

09 xtool-org/xtool

xtool, iOS uygulamalarını Linux, Windows ve macOS üzerinde Swift Paket Yöneticisi (SwiftPM) ile derleyip dağıtmanıza olanak tanıyan, platformlar arası bir Xcode alternatiftir. Apple'ın geliştirme ortamı Xcode'a bağımlılığı ortadan kaldırarak farklı işletim sistemlerinde uygulama geliştirme sürecini destekler.

Swift · ★ 9.046 · +1.182 bugün <https://github.com/xtool-org/xtool>

01 GLM-Legal

GLM-Legal, hukuk alanındaki metinleri analiz etmek ve işlemek için geliştirilmiş bir büyük dil modeli (large language model). Hukuki dokümanların anlaşılması ve yasal süreçlerin yönetilmesi konusunda özelleşmiş yetenekler sunuyor.

657 oy · 357 yorum <https://z.ai/blog/glm-legal>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50058507 (657 oy · 357 yorum)

02 AI is a tool and using it well takes skill

Yapay zekânın bir araç olarak etkili kullanımı, kullanıcıların sahip olduğu becerilere bağlıdır. Bu teknoloji, doğru yöntemlerle uygulandığında verimliliği artırabilen bir yetkinlik gerektirir.

601 oy · 474 yorum <https://yyhh.org/blog/2026/10/ai-is-a-tool/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50063427 (601 oy · 474 yorum)

03 11 year old unsoundness bugs found in Rust borrow checker

Rust programlama dilinin bellek güvenliğini sağlayan ödünç alma denetleyicisinde (borrow checker), 11 yıldır varlığını sürdüren hatalı mantık (unsoundness) sorunları tespit edildi. Bu durum, derleyicinin güvenli olarak kabul ettiği bazı kod yapılarının aslında bellek hatalarına yol açabileceğini gösteriyor.

580 oy · 333 yorum <https://github.com/rust-lang/rust/issues/164250>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50069499 (580 oy · 333 yorum)

04 Gemini 4 Argon

Google tarafından geliştirilen Gemini 4 Argon, şirketin en güncel yapay zekâ modeli (large language model) olarak duyuruldu. Bu model, metin ve çok modlu veri işleme süreçlerinde yeni yetenekler sunuyor.

545 oy · 422 yorum <https://deepmind.google/models/gemini/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50073879 (545 oy · 422 yorum)

05 Apple HomeView

Apple HomeView, Apple tarafından sunulan ve akıllı ev cihazlarını merkezi bir noktadan yönetmeye olanak tanıyan bir arayüzdür. Kullanıcıların evlerindeki bağlı cihazları tek bir ekran üzerinden kontrol etmelerini sağlar.

503 oy · 621 yorum <https://www.apple.com/apple-homeview/>

Tartışma: news.ycombinator.com/item?id=50071017 (503 oy · 621 yorum)

01 google/embeddinggemma-2

Google tarafından yayınlanan embeddinggemma-2, metinleri sayısal vektörlere dönüştüren bir özellik çıkarımı (feature-extraction) modelidir. Bu model, verileri makine öğrenmesi süreçlerinde kullanılabilir hale getirmek için tasarlanmıştır.

♥ 2.082 · 124.930 indirme <https://huggingface.co/google/embeddinggemma-2>

02 jialinyzz/humanizer

HuggingFace üzerinde paylaşılan jialinyzz/humanizer, metin üretimi (text-generation) odaklı bir modeldir. Yapay zekâ tarafından oluşturulan içeriklerin insan diline daha yakın hale getirilmesi amacıyla geliştirilmiştir.

♥ 1.461 · 54.039 indirme <https://huggingface.co/jialinyzz/humanizer>

03 Qwen/Qwen-Image-2.1-Turbo

HuggingFace üzerinde paylaşılan Qwen-Image-2.1-Turbo, metinden görsel oluşturma (text-to-image) yeteneğine sahip bir yapay zekâ modelidir. Kullanıcıların yazılı komutlarını görsel içeriklere dönüştürmek için geliştirilmiştir.

♥ 695 · 9.665 indirme <https://huggingface.co/Qwen/Qwen-Image-2.1-Turbo>

04 abenzerps/Qwen-Image-2.1-Uncensored-Quantized

abenzerps/Qwen-Image-2.1-Uncensored-Quantized, metinden görsel oluşturma (text-to-image) yeteneğine sahip bir yapay zekâ modelidir. Model, belirli kısıtlamalardan arındırılmış ve sıkıştırılmış (quantized) bir sürüm olarak sunulmaktadır.

♥ 4.189 · 2.247.929 indirme <https://huggingface.co/abenzerps/Qwen-Image-2.1-Uncensored-Quantized>

05 Lightricks/LTX-2.5

HuggingFace üzerinde paylaşılan Lightricks/LTX-2.5, statik görselleri hareketli videolara dönüştüren bir görüntüden videoya (image-to-video) modelidir. Kullanıcıların sağladığı görselleri temel alarak video içerikleri üretilmesini sağlar.

♥ 7.606 · 1.724.548 indirme <https://huggingface.co/Lightricks/LTX-2.5>

01 UNITAS: A 3D-Native World Action Model for Embodied Manipulation

UNITAS, robotik manipülasyon görevlerinde fiziksel hareketleri ve bunların çevresel etkilerini üç boyutlu uzayda modelleyen bir dünya eylem modeli (world action model). Geleneksel video tabanlı yaklaşımların aksine, görsel projeksiyonlar yerine metrik üç boyutlu verileri kullanarak robotik etkileşimleri daha tutarlı bir şekilde işlemeyi amaçlıyor.

1 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.12099>

02 Visual Grounding Safety in Vision-Language Models

Görsel-dil modelleri (vision-language models), robotlar ve arayüzler için koordinat veya sınırlayıcı kutu gibi yapılandırılmış çıktılar üretmek üzere eğitiliyor. Bu çalışma, söz konusu çıktı kanallarının güvenlik uyumunu (safety alignment) üç farklı kıyaslama testi (benchmark) üzerinden sistematik olarak inceliyor.

1 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.05637>

03 Prospective Hindsight: Self-Calibrating Reinforcement Learning via Prediction-Reality Gaps

Prospective Hindsight, uzun vadeli görevler yapan yapay zekâ ajanları için kendi kendini kalibre eden bir pekiştirmeli öğrenme (reinforcement learning) eğitim prensibi sunuyor. Yöntem, ajanın eylem öncesi tahmini ile eylem sonrası değerlendirmesi arasındaki farktan yararlanarak eğitim sürecini iyileştiriyor.

3 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.02740>

04 Evaluating LLM Creativity through Long-Tail Performance

Evaluating LLM Creativity through Long-Tail Performance, büyük dil modellerinin (LLM) yaratıcılığını ölçmek için referans girdi-çıkı dağılımındaki uzun kuyruk (long tail) performansını temel alan bir yöntem öneriyor. Bu yaklaşım, yaratıcılık kıyaslamalarındaki (benchmarks) farklılıkları gidermek amacıyla yenilik ve kaliteyi birleştiren yeni bir değerlendirme çerçevesi sunuyor.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.12998>

05 Same Output, Different Gold: Measuring How Reference Choice Moves a Multilingual Benchmark Score

Same Output, Different Gold: Measuring How Reference Choice Moves a Multilingual Benchmark Score, kıyaslama (benchmark) puanlarının sistem çıktısından ziyade referans seçiminden nasıl etkilendiğini inceliyor. Altı dilli bir veri kümesi üzerinde yapılan çalışma, referans değişikliğinin performans puanlarını 4,95 F puanı kadar değiştirebildiğini gösteriyor.

2 beğeni · 1 yorum <https://huggingface.co/papers/2610.03825>

native binaries

Bilgisayarın işlemcisi tarafından doğrudan çalıştırılabilen, özel bir kurulum gerektirmeyen makine dili dosyaları.

reverse engineering

Hazır bir yazılımın nasıl çalıştığını anlamak için kodlarını veya yapısını geriye doğru inceleyip çözümleme süreci.

spatial intelligence

Nesnelerin üç boyutlu dünyadaki konumlarını, hareketlerini ve birbirleriyle olan ilişkilerini dijital ortamda analiz etme yeteneği.

context window optimization

Yapay zekânın aynı anda işleyebileceği bilgi miktarını verimli kullanarak sistemin daha hızlı ve doğru çalışmasını sağlayan yöntem.

sandboxing

Bir yazılımın veya kodun, ana sistemden tamamen yalıtılmış güvenli bir alanda çalıştırılarak olası hataların sisteme zarar vermesinin engellenmesi.

MCP

Yapay zekâ modellerinin farklı veri kaynakları ve araçlarla standart bir şekilde iletişim kurmasını sağlayan bağlantı protokolü.

skills

Vercel Labs tarafından geliştirilen, yapay zekâ ajanlarının belirli görevleri yerine getirebilmesi için ihtiyaç duyduğu işlevsel yetenekler bütünü.

LLM

İnsan dilini anlayıp metin üretebilen, çok büyük veriyle eğitilmiş yapay zekâ modelleri.

GPU

Özellikle grafik işleme ve yapay zekâ hesaplamaları gibi yoğun matematiksel işlemleri hızlı yapmak için tasarlanmış özel donanım birimi.

crafting engine

Sanatçı ve tasarımcıların dijital içerik üretirken kullandıkları, karmaşık işlemleri kolaylaştıran bir yazılım altyapısı.

SwiftPM

Apple'ın geliştirdiği yazılım dilinde yazılan kod paketlerini yönetmeye, indirmeye ve derlemeye yarayan araç.

large language model

Hukuk gibi belirli alanlardaki metinleri anlamak ve işlemek üzere eğitilmiş, kapsamlı dil yeteneğine sahip yapay zekâ modeli.

borrow checker

Rust dilinde yazılan programların bellek hataları yapmasını engelleyen ve verilerin nasıl kullanıldığını denetleyen mekanizma.

unsoundness

Bir programlama dilinin güvenli olduğunu iddia ettiği kuralların, aslında hatalı veya eksik olması durumu.

feature-extraction

Google tarafından geliştirilen, metinlerdeki önemli bilgileri alıp bunları bilgisayarın anlayabileceği sayısal verilere dönüştüren bir süreç.

text-generation

Verilen komutlara göre doğal ve anlamlı metinler oluşturma yeteneğine sahip yapay zekâ işlevi.
